

100 %
KAUFBERATUNG

**GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION
PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE**

VIDEO
GAMES
AKTUELL

VIDEO

SEPTEMBER 2004

GAMES AKTUELL

1,99
EURO
MIT CD!



VOLLVERSION!

SWAT 3

Infos ab **PC**
Seite 8

Taktik-Shooter!

**KOMPLETTES
SPIEL!**

DOOM 3

**TEST +
CHEATS!**

Alle Geheimnisse zum
Shooter des Jahres!

SPLINTER CELL 3

CHAOS THEORY

Enthüllt: So genial spielt sich Sam Fishers Comeback!

**TIPPS & TRICKS: DOOM 3: WAFFEN, LEBEN, EXTRAS -
ALLE CHEATS! SPIDER-MAN 2 KOMPLETT GELOST! U.V.M.**

SPECIAL EGO-SHOOTER



PC

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Bomben auf Pearl Harbor!

TEST ACTION-RENNSPIEL



PC

BURNOUT 3

**Der Wahnsinns-Racer: besser
als NFS: Underground!**

SPECIAL ROLLENSPIEL



PC

EVERQUEST II

**Unfassbar: So gut kann ein
Online-RPG aussehen!**

SPECIAL ACTION



PC

DEVIL MAY CRY 3

**Noch mehr Action: Dante
lehrt den Teufel das Fürchten!**



€ 1,99

Osterreich € 2,20
Schweiz sfr 3,90
Belgien € 2,20
Luxemburg € 2,20
Spanien € 2,50

IHRE RACHE LIEGT
IN DEINER HAND.

CATWOMAN™

DAS VIDEOSPIEL



STEUERE CATWOMAN UND NUTZE IHRE KATZENSINNE, IHRE ATEMBERAUBENDEN CAPOEIRA-KICKS
UND IHRE SCHLAGFERTIGE PEITSCH, UM RACHE AN IHREN FEINDEN ZU ÜBEN.
IN DIESEM SPANNENDEN KATZ-UND-MAUS-SPIEL IST SIE DIEJENIGE MIT DEN KRALLEN.

WWW.CATWOMAN.COM
WWW.CATWOMAN.EA.COM
WWW.EAGAMES.DE

PlayStation.2

XBOX

NINTENDO
GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

PC CD-ROM



Challenge Everything™

CATWOMAN Software ©2004 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA, EA GAMES, das EA GAMES-Logo und "Challenge Everything" sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. In den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. "PlayStation" ist das "PS" Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts "Marke".
DC Bullet logo, CATWOMAN and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
WBIE LOGO.™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

VGA LOS GEHT'S



SOMMERLOCH – WAS WAR DAS?

Freitag, 6. August 2004: Zwei Tage vor Druckschluss erreicht uns endlich die fertige Version von "Doom 3". Als wir das Päckchen öffnen, liegt ein Hauch von Weihnachten in der schwülen Luft. Schließlich beschenken uns die Shooter-Götter von id Software nur alle Jubeljahre mal mit einem neuen Werk. Für das nun folgende Wochenende lautet die Devise: Redaktion statt Freibad, Raketenwerfer statt Wasserpistole. Das Ergebnis unseres 20-stündigen Mars-Massakers lesen Sie ab Seite 60.

Mit Superlativen sind wir vorsichtig, deshalb wollen wir "Burn-out 3" nicht gleich zum "besten Rennspiel aller Zeiten" kürren. Obwohl es gute Gründe gäbe – einen solch spektakulären und motivierenden Racer haben wir bisher noch nicht gesehen. Inoffiziell (weil's unser Wertungssystem sprengen würde) gibt's von mir für dieses Ausnahmespiel eine 1 mit Sternchen!

News in eigener Sache: Der bisherige VGA-Chefredakteur Tobias Schweikl widmet sich künftig außerhalb des Verlags neuen Aufgaben – Tosh, wir wünschen dir alles Gute! Als sein Nachfolger wünsche ich Ihnen viel Spaß mit der neuen VGA!



T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

DOOM 3



DAS PREISGÜNSTIGSTE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



PlayStation 2
WWW.GAMESAKTUELL.de

100% KAUFBERATUNG DIE

VGA JULI 2004

DIE HIGHLIGHTS

SPEZIAL
Vollversion: Taktik-Shooter
Half-Life 2: Drei Level
Außerdem: GTA San Andreas
Underground 2, Brother

TEST
Chronicles of Riddick, 5
Call of Duty, Formel 1
Elite: WWII, Breakdown

TIPPS & TRICKS
Driver 3, Full Spectrum
Duty, Codename: Panzer
Railshot Challenge 2,

SEIT 21. JULI AN

FORUM
CHARTS
TEST
ARCHIV
ABO
LINKS

cyPress
VIDEO GAMES AKTUELL

MOST WANTED
Wir wollen's von Ihnen wissen!
Nachbar: 28.09.04: Kommen Sie zum Zug!

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 22.09.2004

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE SEPTEMBER '04

34 NEWS

- 46 Handy-Games
- 86 Hardware-News
- 42 Nintendo-News/GBA-Tests
- 36 PC-News
- 38 PlayStation2-News
- 34 VGA-Intern: CyPress Cup 2004
- 40 Xbox-News

86 TIPPS & TRICKS

- 88 Inhalt
- 88 Catwoman
- 88 Der Herr der Ringe:
Die Rückkehr des Königs
- 65 ► Doom 3
- 89 Max Payne 2: T. Fall o. Max Payne
- 89 Medal of Honor: Rising Sun
- 91 Onimusha 3: Demon Siege
- 90 Psi-Ops:
The Mindgate Conspiracy
- 91 Richard Burns Rally
- 91 Rise to Honour
- 91 Shrek 2
- 90 Socom II: U.S. Navy Seals
- 91 ► Spider-Man 2: The Game (Cheats)
- 92 ► Spider-Man 2: The Game (Lösung)
- 91 WarCraft 3: The Frozen Throne

48 SERVICE

- 48 Charts
- 52 Erscheinungstermine
- 58 Gewinnspiel
- 50 Most Wanted
- 48 Preisvergleich/Pressespiegel
- 82 Testübersicht
- 80 Topspiele

04 RUBRIKEN

- 100 Im nächsten Heft/Impressum
- 06 Inhalt
- 80 Leserbrief
- 05 Los geht's – Editorial
- 08 VGA-Vollversion: Beschreibung
- 04 VGA-Vollversion: Installation

14 SPEZIAL

- 28 ► Devil May Cry 3
- 22 ► EverQuest 2
- 30 FIFA 2005
- 18 GoldenEye:
Rogue Agent
- 32 GTA: San Andreas
- 24 ► Medal of Honor:
Pacific Assault
- 26 Oddworld: Strangers
- 14 ► Splinter Cell:
Chaos Theory

59 TEST

- 59 Testcenter
- 75 Besieger
- 66 ► Burnout 3
- 71 D-Day
- 60 ► Doom 3
- 74 Powderdrome
- 75 Rainbow Six:
Black Arrow
- 68 Second Sight
- 74 Sommerspiele
- 72 Sudeki
- 70 (T)raumschiff
Surprise

74 BUDGET-TESTS

- 76 Der Herr der Ringe:
Die Rückkehr des Königs
- 76 Max Payne 2:
The Fall of Max Payne
- 78 Medal of Honor:
Rising Sun
- 78 Need for Speed:
Underground
- 79 Weitere Budget-
Highlights – Übersicht



SPEZIAL 14



SPLINTER CELL 3

▲ SEITE 14: VGA war in Montreal und liefert Infos zum Spielablauf!



GOLDENEYE

▲ SEITE 18: Schlüpfen Sie in die Rolle eines bösen Doppelnull-Agenten.



MEDAL OF HONOR

▲ SEITE 24: In Pacific Assault erwarten Sie heiße Dschungelkämpfe.



DEVIL MAY CRY 3

▲ SEITE 28: Dämonenkiller Dante dreht im dritten Teil mächtig auf.



GTA: SAN ANDREAS

▲ SEITE 32: Das Gangster-Epos unter die Lupe genommen.



TEST

**INKLUSIVE
CHEATS**

60

Es ist dunkel, Sie sind alleine, Schreie hallen durch die kalten Gänge der Raumstation. Doom 3 ist das neue Synonym für Angst! Erfahren Sie alles über den erfrischend altmodischen Shooter-Hit.

► **FLAMMENWERFER:** Diese Imps greifen mit Feuerbällen an.



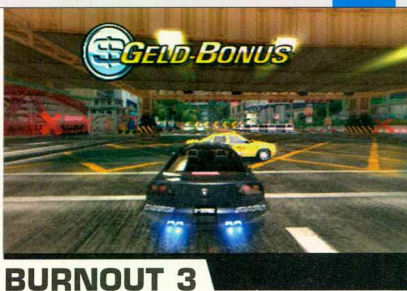
DOOM 3

TEST

66

Sie suchen den ultimativen Geschwindigkeitskick? Sie wollen Stunts und Unfälle? Dieser Arcade-Racer erfüllt all Ihre Wünsche. Wir sagen Ihnen, was Burnout 3 so außergewöhnlich macht.

► **WEG DA!** Ziviler Verkehr macht den Thrill von Burnout 3 aus.



BURNOUT 3

ALLE SPIELE VON A-Z

Alien Hominid	38
Armies of Exigo	36
Bard's Tale	38
Besieger	75
Blitzkrieg: Total Challenge 4	36
Burnout 3	66
Catwoman	88
Counter Strike Source	37
Dawn of War	36
D-Day	69
Dead or Alive: Ultimate	41
DEL Eishockey Manager 2005	37
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	76, 88
Devil May Cry 3	28
Doom 3	60
EverQuest 2	22
FIFA 2005	30
Full Spectrum Warrior	36
Future Tactics	39
GoldenEye: Rogue Agent	18
GTA: San Andreas	32
Half Life 2	36
Halo 2	41
Legend of Kay	38
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	76, 89
Medal of Honor: Pacific Assault	24
Medal of Honor: Rising Sun	78, 89
Mortal Kombat 7	40
Need for Speed: Underground	78
Ninja Gaiden V1.1	40
Oddworld: Strangers	26
Onimusha 3: Demon Siege	91
Pariah	40
Powerdrome	74
Pro Evolution Soccer 4	39
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	90
Rainbow Six 3: Black Arrow	75
Richard Burns Rally	91
Rise to Honour	91
Second Sight	68
Shrek 2	91
Socom II: U.S. Navy Seals	90
Sommerspiele	74
Spider-Man 2: The Game	91, 92
Splinter Cell: Chaos Theory	14
Spy Fiction	38
Sudeki	72
Suikoden 4	39
SWAT 3	3, 4, 8
Tiger Woods PGA Tour 2005	39
TimeSplitters 3: Future Perfect	38
Top Spin	37
(T)raumschiff Surprise	70
TT Superbikes	39
Vietcong: Purple Haze	41
Viewtiful Joe	39
WarCraft 3: The Frozen Throne	91

SERVICE 52

VGA AKTUELLE TERMINE

Termin	Spiele
1. September	Call of Duty: Modern Warfare, Halo 2, Splinter Cell: Chaos Theory
8. September	Burnout 3, Doom 3, GTA: San Andreas
15. September	GoldenEye: Rogue Agent, Medal of Honor: Pacific Assault
22. September	Need for Speed: Underground, Pro Evolution Soccer 4
29. September	Rainbow Six 3: Black Arrow, Rise to Honour
6. Oktober	Shrek 2, Suikoden 4
13. Oktober	Splinter Cell: Chaos Theory, Viewtiful Joe
20. Oktober	WarCraft 3: The Frozen Throne

TERMINE/TOPSPIELE

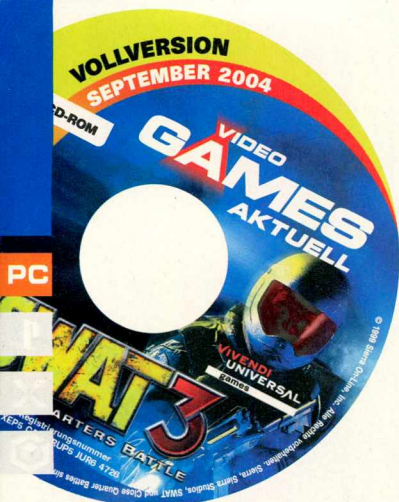
▲ **SEITE 52 & 86:** Kommende und aktuelle Spiele-Hits auf einen Blick.

TIPPS 92



SPIDER-MAN 2

▲ **SEITE 92:** Komplettlösung für alle Spidey-Fans.



VOLLVERSION PC CD-ROM

SWAT 3

CLOSE QUARTERS BATTLE

SWAT – diese Buchstaben stehen für das härteste Sondereinsatzkommando der LAPD.

Mit "SWAT 3" erleben Sie eine taktische Polizei-Simulation, die es in sich hat. Aus der Ego-Perspektive durchsuchen Sie systematisch jedes Gebäude oder erteilen den Befehl zum "Eindringen und Säubern".

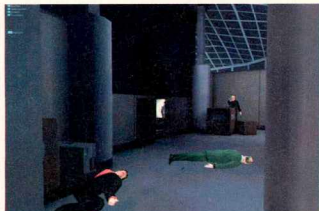
Die Entscheidung über das Vorgehen liegt ganz bei Ihnen, schließlich sind Sie der Anführer eines fünf Mann starken Sondereinsatzkommandos der Polizei von Los Angeles. Mit List, Taktik und dem richtigen Tastendruck steuern Sie jeden Schritt Ihres Teams. Sie werden mehr als 100 Personen treffen – und jede davon wird anders auf Ihre Aktionen reagieren.

Sie wählen zwischen Missions- oder Karriere-Modus und durchkämpfen 16 aufregende Szenarios. Im Karriere-Modus hängen die nachfolgenden Missionen vom Ausgang der gerade gespielten ab. Sind Geiseln befreit worden? Konnten die Terroristen verhaftet werden?

"SWAT 3" lässt Ihnen viele Möglichkeiten, eine Mission zu beenden. Sie durchsuchen systematisch die Umgebung, brechen Türen auf oder suchen sich eigene Wege zum Zielobjekt.

Sie können ebenso wie Ihr Team eine große Auswahl an authentischen Waffen und Ausrüstungsteilen nutzen.

In Zusammenarbeit mit aktiven LAPD-SWAT-Beamten und dem früheren LAPD-Polizeichef Darryl F. Gates ist mit "SWAT 3" eine optimale Kombination aus Taktik und Action gelungen.



▲ **TREFFER:** Wenn Worte nicht helfen, müssen Waffen sprechen.



▲ **TAKTISCHES BALLERN:** Verbrecher stellen, Gefangene befreien, Terroristen neutralisieren – die SWAT-Männer haben immer alle Hände voll zu tun.

CHEATS & TIPPS

Die folgenden Schummelcodes verwandeln Ihre Einsatztruppe im Handumdrehen in unbesiegbare Supermänner. Um die Codes einzugeben, drücken Sie beim Einsatz einfach die Tasten [Shift] + [#]. Geben Sie unsere Codes in das Eingabefenster ein und bestätigen Sie mit [Return]. Bei richtiger Eingabe erscheint eine Textmeldung. Eine erneute Eingabe der Codes deaktiviert diese wieder. Das Eingabefenster schließen Sie dann mit der [ESC]-Taste.

Einsatzziel und Spiel erfolgreich abschließen iamleet
Langsamer Spielablauf johnwoo
Spieler und Team werden unverwundbar swatlord

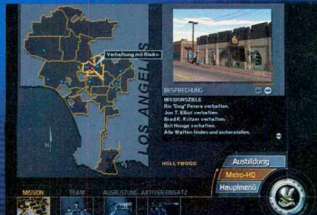
Unbegrenzt Munition biggerpockets
Das Team rennt ohne Hosen und Shirts herum casual
Stärkere Durchschlagskraft für Projektile doubleshot
Nachteilsatz noshades
Verdächtige erhalten eine höhere KI hotstuff
Verdächtige ergeben sich nicht justin
Ratten verändern sich bei Beschuss rabies



◀ **SCHUMMELN:**
Mit den richtigen Cheats meistern Sie jede Situation.

SWAT 3: CLOSE QUARTERS BATTLE

Planung, Taktik, Action: VGA verrät, was Sie alles erwartet!



▲ **SCHNELLSTART:** Der Missions-Modus dient als Schnelleinstieg. Hier können Sie Aufträge gezielt annehmen.



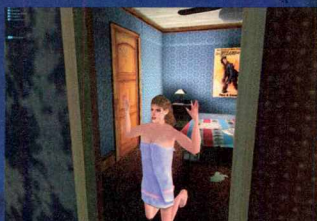
▲ **SCHLAU GEMACHT:** Vor jedem Einsatz können Sie detaillierte Informationen zum bevorstehenden Einsatz abrufen.



▲ **IDENTIFIKATION:** Basteln Sie sich eine Identität und führen Sie das SWAT-Team an.



▲ **GUT GEWAPPNET:** Rüsten Sie Ihr Team nach eigenen Wünschen aus. Nicht immer ist die Standardausrüstung erste Wahl.



▲ **KALTGESTELLT:** Sichern Sie unbedingt jede Person mit Handschellen. Auch wenn diese im ersten Moment nicht gefährlich aussieht.



▲ **TEAMWORK:** Sie haben das Kommando über die Truppe. Setzen Sie Ihr Team klug und geschickt ein.

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

- | | |
|---|------------------------------|
| [K] = Kauern | [Bild auf] = Dynamik-Modus |
| [S] = Stehen | [Bild ab] = Verdeckt-Modus |
| [←] = Nach links lehnen (Ziffernblock) | [Leertaste] = Waffenstatus |
| [→] = Nach rechts lehnen (Ziffernblock) | [M] = Kommunikation |
| [] = Nicht lehnen (Ziffernblock) | [Eing] = Sichtfenster Rot 1 |
| [↑] = Vorwärts | [POS1] = Sichtfenster Rot 2 |
| [↓] = Rückwärts | [Entf] = Sichtfenster Blau 1 |
| [←] = Links | [Ende] = Sichtfenster Blau 2 |
| [→] = Rechts | [A] = Missionsstatus |
| [U] = Benutzen/Öffnen | [Y] = Ausschnitt vergrößern |
| [N] = Nachladen | [X] = Ausschnitt verkleinern |
| [T] = Taschenlampe | |



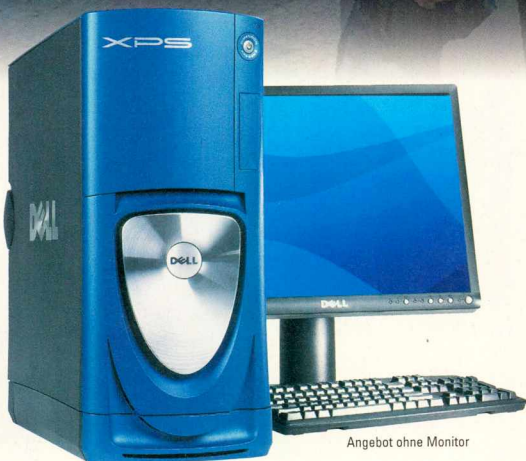
▲ **FEUERBEREIT:** Lassen Sie stets den Finger am Abzug – überall kann der Feind lauern. Vor allem hinter Türen.



▲ **GLÜCK GEHABT:** Vertrauen Sie niemandem. Selbst diese Küchenhilfe hat sich als Bedrohung erwiesen.

Entfesseln Sie die volle Leistung Ihrer Spiele

Hintergrundbild ist entnommen aus Tom Clancy's Splinter Cell® Pandora Tomorrow™, 2004 Ubisoft Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. Splinter Cell, Sam Fisher, Splinter Cell: Pandora Tomorrow™, Ubisoft und das Ubisoft Logo sind Marken der Ubisoft Entertainment in den USA und/oder in anderen Ländern. Alle weiteren Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.



Angebot ohne Monitor

NEU Dimension XPS™ *Primus*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM®; CD®)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®; CD®)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - Dell™ 1901FP, 19" TFT ab 739 €
- Onboard 10/100/1000 Ethernet Anschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X300SE™ mit TV Out & DVI
- Creative Audigy™ 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 16x DVD und 3.5" Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0.

1.599€

Systempreis ohne Monitor,
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

- | | |
|---|----------------------|
| • Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) | + 174 € ⁹ |
| • Microsoft® Office 2003 Basic Edition (OEM®; CD®) | + 139 € ⁹ |
| • 240 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min | + 151 € ⁹ |
| • 3 Jahre CompleteCare™ | + 68 € ⁹ |

Finanzierung schon ab 51,16€ mtl.⁹
E-Value™: PPDES-00831

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzstr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig solange Vorrat reicht. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundendaten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Monitorabbildungen sind modellähnlich. Dell®, das Dell® Logo, Axim®, Dimension® und Inspiron® sind Marken der Dell Corporation. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell® als Werk vorinstalliert und optimiert. Die Logos Intel, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Centrino, das Intel Centrino Logo, Pentium, Celeron und Intel XScale sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. *Angebot limitiert auf ausgewählte Dell™ Dimension™ PCs und Inspiron™ Notebooks, max. 5 Systeme pro Kunde, gültig solange Vorrat reicht. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. (Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. *Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell® Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell® Computern installiert werden. *Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *CompleteCare™ Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension® Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare™ kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare™ kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare™ Schutzes ist LDI (London General Insurance). *Upgradepreise inkl. MwSt. Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell® Systems. *Effektiver Jahreszins nur 9,9 % (Laufzeit 36 Monate). Gültig ab 300 € Bestellwert. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. *Zubehörprodukte inkl. MwSt., zzgl. 13 € Versand, 17 € bei Druckern und 23 € bei CRT- und LCD-TV-Monitoren.

Steigen Sie um auf den atemberaubenden Dell™ XPS, die ultimative Power-Maschine für PC Spieler. Ob allein oder als Multiplayer, der XPS bietet spektakuläre Grafik bei einer rasanten Rechenleistung. Für ernsthafte Spieler entwickelt, ist der neue Dell™ Dimension™ XPS voller High-End Technik. Das geniale Belüftungssystem sorgt selbst in den heißesten Spielszenen für atemberaubende Performance am Maximum. Wenn Sie Ihr Spielvergnügen auf ein neues Level heben möchten, gehen Sie online, oder rufen Sie uns an und sprechen Sie mit Dell™.

Weil XPS Anwender immer das Beste verlangen, geben wir Ihnen exklusiven Zugang zu unserem XPS Spezialisten Team. Dort warten professionelle Entwickler und passionierte Spieler darauf, Ihnen mit schneller Hilfe zur Seite zu stehen.

Verbessertes thermisches Design

Separate, thermisch gesteuerte Kühllüfter sowie eine Gehäusebelüftung halten die Betriebstemperatur von Netzteil, Systemplatine, Prozessor und Grafikkarte so gering wie möglich, so dass die Leistung nicht beeinträchtigt wird.

680 Watt Netzteil

3 Festplatten, 2 optische Laufwerke und keine freien Anschlüsse mehr? Nicht so beim Dimension™ XPS. Zudem bietet das 460 Watt XPS-Netzteil beeindruckende Leistung selbst für voll ausgerüstete Systeme.

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional

Optische Laufwerke

Drei 5,25"-Schächte für optische Laufwerke.



Grafikkarten

Für den Dimension™ XPS stehen eine Reihe hochleistungsfähiger PCI-Express-Grafikkarten zur Auswahl: bis zur 256 MB ATI® Radeon™ X800 XT™.

Festplatten

Durchbrechen Sie die Terabyte-Barriere! Der Dimension™ XPS kann bis zu drei 400 GB** Serial ATA-Festplatten aufnehmen.



DELL™ DIMENSION™ XPS *ENTHUSIAST*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM**/CD*)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - Dell™ 2001FP HAS, 21" TFT ab 869 €
- Onboard 10/100/1000 Ethernet Anschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X300SE*, TV-Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 8x DVD-R/+RW & 3.5" Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Multimedia Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

1.999€ Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Krasse Upgrades

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 174 €
- Microsoft® Office 2003 Basic Edition (OEM**/CD*) + 139 €
- 500 GB** Serial-ATA, Stripe Raid 0 + 325 €
- Home Installation mit Datentransfer und Internetanbindung + 219 €

Finanzierung schon ab 63,96 € mtl.*
E-Value: PPDES-D0832



DELL™ DIMENSION™ XPS *ULTIMATIV*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM**/CD*)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM**/CD*)
- 1024MB Dual Channel DDR2-RAM, 533 MHz
- 500 GB** Serial-ATA Festplatten, Stripe Raid 0
- Optional - Dell™ 2001FP HAS, 21" TFT ab 869 €
- Onboard 10/100/1000 Ethernet Anschluss
- 256MB PCI-Express ATI® Radeon™ X800 XT*, TV-Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 8x DVD-R/+RW & 16x DVD & 3.5" Floppy
- Dell™ TrueMobile™ 1300 WLAN USB-Adapter
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Multimedia Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

2.999€ Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Krasse Upgrades

- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM**/CD*) +337 €
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 82 €
- Logitech® Wingman Pro Joystick + 29 €
- 3 Jahre Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag +101 €

Finanzierung schon ab 95,96 € mtl.*
E-Value: PPDES-D0833

www.dell.de

0800 / 5 33 55 80 40

Tel. Mo. - Fr. 8-20 Uhr, Sa. 9-18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche -
attraktive Sparvorteile
bei Online-Bestellung unter
www.dell.de

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value™.
Mit der Eingabe des E-Value-
Codes auf unserer Homepage
unter www.dell.de

Easy as **DELL™**



Für pure Dynamik, Power und Aufregung. Und das zu einem super Preis

GRATIS
Dell™ 720
Farbdrucker
bei Online-Bestellung*
von ausgewählten
Dell™ Systemen

*Angebot limitiert auf ausgewählte Dell™ Dimension™ PCs und Inspiron™ Notebooks, max. 5 Systeme pro Kunde, gültig solange Vorrat reicht!



DELL™ DIMENSION™ 4600 *LARGE*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™;CD®)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD®)
- 512 MB Dual Channel DDR-SDRAM, 400 MHz
- 160 GB** IDE-Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - Dell™ E773p, 17" Monitor ab 127 €
- Intel® Pro 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB ATI® Radeon™ 9800 - 8x AGP Grafik, DVI, TV-Out
- 8x DVD+R/RW und 16x DVD-ROM inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

849€ Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
jetzt mit GRATIS Dell™ 720 Farbdrucker*

→ **Krasse Upgrades**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) **+116 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD®) **+267 €**
- APC Sicherheits-Steckdoseneinheit **+28 €**
- Transfer my PC **+50 €**

Finanzierung schon ab 27,17 € mtl.*

E-Value™: PPDES-D0816



DELL™ DIMENSION™ 4700 *X-LARGE*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™;CD®)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD®)
- 512 MB Dual Channel DDR-SDRAM, 400 MHz
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - Dell™ E172FP, 17" TFT-Display ab 405 €
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X300SE™, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 8x DVD+R/RW und 16x DVD-ROM inkl. Software
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt

1.099€ Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
jetzt mit GRATIS Dell™ 720 Farbdrucker*

→ **Krasse Upgrades**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) **+174 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD®) **+267 €**
- 3 Jahre CompleteCare™ **+67 €**
- Logitech® Cordless Desktop™ MX™ Tastatur **+99 €**

Finanzierung schon ab 35,16 € mtl.*

E-Value™: PPDES-D0845



DELL™ DIMENSION™ 8400 *EXTREME*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™;CD®)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD®)
- 1024 MB Dual Channel DDR2-SDRAM, 400 MHz
- 320 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min (Strip Raid 0)
- Optional - Dell™ 1901FP, 19" TFT ab 637 €
- Onboard 10/100/1000 Ethernet Anschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X300SE™, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, 1394 Anschluss
- 8x DVD+R/RW & 16x DVD & 3.5" Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt

1.299€ Systempreis ohne Monitor, inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
jetzt mit GRATIS Dell™ 720 Farbdrucker*

→ **Krasse Upgrades**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) **+174 €**
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD®) **+267 €**
- 2x 250 GB** Serial-ATA (RAID 0/1) **+279 €**
- AverMedia USB 2.0 TV Tuner **+79 €**
- 3 Jahre Vor-Ort Service mit 3 Jahren CompleteCare™ **+168 €**

Finanzierung schon ab 41,56 € mtl.*

E-Value™: PPDES-D0826

DELL™ TFT-DISPLAYS



HYUNDAI L70S TFT-Display

- Auflösung: 1280x1024
- Helligkeit: 260cd/m²
- Kontrast: 450:1
- Reaktionszeit: 16ms

nur **439€**

inkl. MwSt. + 12 € Versand



Dell™ Monitor 1901FP

- Auflösung 1280x1024
- Helligkeit 260cd/m²
- Kontrast 450:1
- 3 Jahre Vor-Ort-Austausch Service

nur **776€**

inkl. MwSt. + 12 € Versand



Dell™ W1700 LCD-TV

- Echtes 16:9 Format
- Lichtstark und kontrastreich
- Inkl. aller Kabel
- HDTV kompatibel
- Dieses Gerät kann eine GEZ-Anmeldepflicht auslösen

Statt **769 €**

jetzt nur **731€**

inkl. MwSt. + 23 € Versand

DELL™ ZUBEHÖR – DELL™ AXIM™ JETZT VERSANDKOSTENFREI



Axiom™ X30 Pan/Lan 624

- 624MHz Intel XScale® Technologie
- 64MB Flash-ROM
- 64MB S-DRAM
- inkl. WLAN und Bluetooth®
- inkl. Dockingstation

nur **382€**

inkl. MwSt. + GRATIS Versand



Axiom™ X30 TomTom GPS

- Komplettpaket aus Dell™ Axiom™ GPS und TomTom Navigator 3. Unterstützt Sie bei Ihrer Routenplanung und hilft Ihnen, Ihren Weg schnell zu finden.

nur **449€**

inkl. MwSt. + GRATIS Versand



Dell™ 2200MP Projektor

- 1200 ANSI Lumen
- 1700:1 Kontrast
- SVGA Auflösung (800x600)

Statt **1.009 €**

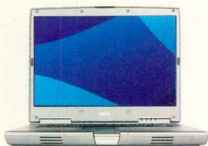
jetzt nur **908€**

inkl. MwSt. + 13 € Versand

Und der Dimension™ XPS ist nicht der einzige großartige Spielerechner, den Sie bei Dell™ bekommen können. Wenn es um schnelle Rechenleistung auf überschaubarem Raum geht, dann ist der Dimension™ 8400 genau das Richtige. Er verfügt über enorme Power zu einem unglaublichen Preis. Digitale Bildbearbeitung meistert er genau so spielend wie aufwendige Grafikprogramme. Der leistungsstarke Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie und 3.40 GHz sorgt für schnelle Performance. Und die neuen PCI-Express ATI® Radeon™ Grafikkarten liefern beeindruckende Frame Raten - mit höchster Auflösung bis ins kleinste Detail. Egal, welche Anforderungen Sie haben, die Dimension™ Systeme geben Ihnen die volle Action zu einem Super-Preis.

Dell's heiße Sommer Angebote

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional



DELL™ INSPIRON™ 8600C *ESSENTIAL*

- Intel® Centrino® Mobilitäts-Technologie, Intel® Pentium® M Prozessor (1.50 GHz, 1MB L2 Cache, 400MHz FSB), Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM;CD)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM;CD)
- 256 MB DDR-SDRAM, 333 MHz
- 30 GB** Festplatte
- 15,4" UltraSharp™ WXGA TFT Display (1280x800)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon 9600 PRO TURBO Grafik
- Combo-Modul mit 8xDVD & 24/10/24x CD-RW (OEM;CD)
- 2x USB 2.0, TV-Out, Firewire, IR, Dual-Point
- Lithium-Ionen Akku mit 72 Wh

1.349€ Systempreis inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
jetzt mit GRATIS Dell™ 720 Farbdrucker*

→ Krasse Upgrades

- 60 GB** Festplatte + 99 €¹⁾
- Microsoft® Office 2003 Basic Edition (OEM;CD) + 139 €²⁾
- 8x DVD-R/RW Brenner + 139 €³⁾
- Robuster, vielseitiger Nylon-Rucksack + 59 €⁴⁾
- 3 Jahre Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag! + 406 €⁵⁾

Finanzierung schon ab 43,15 € mtl.*

E-Value™: PPDE5-N0840



DELL™ INSPIRON™ 9100 *SUPERB*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1MB Level2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM;CD)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM;CD)
- 512 MB DDR-SDRAM, 333 MHz
- 60 GB** Festplatte
- 15,4" UltraSharp™ WXGA+ Display (1680x1050)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9700 Grafik
- Combo-Modul mit 8x DVD+RW & 24/10/24x CD-RW
- 4xUSB 2.0, DVI, TV-Out, Firewire, IR, Dual-Point
- Li-Ion Akku mit 96 Wh & integriertem Subwoofer
- Dell™ Wireless 1350 802.11 b/g Mini-PCI WLAN Karte

1.749€ Systempreis inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
jetzt mit GRATIS Dell™ 720 Farbdrucker*

→ Krasse Upgrades

- NEU! 256MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9800 Grafikkarte, 8x AGP + 174 €¹⁾
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM;CD) + 267 €²⁾
- AVM Fritz!Card PCMCIA ISDN Karte + 199 €³⁾
- 15,4" UltraSharp™ WXGA TFT-Display (1920x1200) + 81 €⁴⁾
- 3 Jahre CompleteCare™ + 198 €⁵⁾

Finanzierung schon ab 55,95 € mtl.*

E-Value™: PPDE5-N0851



DELL™ INSPIRON™ 9100 *ROYAL*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1MB Level2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM;CD)
- Microsoft® Works 7.0 (OEM;CD)
- 512 MB DDR-SDRAM, 333 MHz
- 80 GB** Festplatte
- 15,4" UltraSharp™ WXGA TFT Display (1520x1200)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon 9700 Grafik
- Combo-Modul mit 8x DVD+RW & 24/10/24x CD-RW
- 4xUSB 2.0, DVI, TV-Out, Firewire, IR, Dual-Point
- Li-Ion Akku mit 96 Wh & integriertem Subwoofer
- Dell™ Wireless 1350 802.11 b/g Mini-PCI WLAN Karte

1.899€ Systempreis inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
jetzt mit GRATIS Dell™ 720 Farbdrucker*

→ Krasse Upgrades

- NEU! 256 MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9800 Grafikkarte, 8x AGP + 174 €¹⁾
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM;CD) + 336 €²⁾
- 100 GB** Festplatte + 81 €³⁾
- Mit Dell™ TrueMobile™ Z300 Wireless LAN b/g Router + 116 €⁴⁾
- Home Installation mit Internetanbindung und Datentransfer + 219 €⁵⁾

Finanzierung schon ab 60,76 € mtl.*

E-Value™: PPDE5-N0852

Im August exklusiv bei Dell™:
ATI® Mobility™ Radeon™ 9800 mit 256 MB RAM!!

Diese schnelle Grafikkarte zeichnet sich unter anderem durch folgende Leistungsmerkmale aus:

- 256 MB Speicher
- 8 Pixelpipelines
- 256-Bit Speicherinterface
- ATI® Smartshader der neuesten Generation

Ideal für Top-Power und pure Spannung in Ihrer Spielewelt.

DELL™ DRUCKER

Dell™ A922 Photo All-In-One Drucker

Drucken, Scannen, Kopieren. Randloser Drucker bis DIN A4 und mit bis zu 6 Farben (optional).

statt 119 €
jetzt nur **107€**



+ 17 € Versand

www.dell.de

0800 / 5 33 55 80 40

Tel. Mo. - Fr. 8-20 Uhr, Sa. 9-18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

Easy as DELL™

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche - attraktive Sparvorteile bei Online-Bestellung unter **www.dell.de**

E-Value-Code:
Schneller am Ziel dank E-Value™.
Mit der Eingabe des E-Value-Codes auf unserer Homepage unter **www.dell.de**



PC

PS

X

G

SPLINTER CELL 3

CHAOS THEORY

Sam Fishers dritter Einsatz wird das Stealth-Action-Genre neu definieren.



▲ **INFILTRATION:** Sam steigt durch eine Dachluke in eine Bank ein. Langsam rutscht er am Seil nach unten.



▲ **GUTEN FLUG:** Im nächsten Augenblick wirft Sam diese Wache über das Gelände.



▲ **ÜBERRASCHUNG:** Sam hat die Tür eingetreten und dabei einen der beiden Soldaten zu Boden geschleudert. Noch bevor die Gegner reagieren können, eröffnen wir das Feuer.



▲ **PSSST!** Vorsichtig wartet Sam hinter einer Ecke auf sein nächstes Opfer.



▲ **MINISPION:** Die bekannten Haftkameras können nun mehrmals benutzt werden.



▲ **KLÜGERE WACHEN:** Ihre Feinde registrieren nun Schatten und Spiegelbilder. Wollen Sie sich also an eine Wache anschleichen, achten Sie darauf, dass weder eine Lichtquelle noch ein Spiegel oder eine spiegelnde Oberfläche Ihre Anwesenheit verraten.

Ubisoft ist unter den Spieleherstellern ein richtiger Streber. Das französische Unternehmen mit Studios in der ganzen Welt produziert in kurzen Abständen eine Vielzahl qualitativ hochwertiger Spiele. Das wichtigste neue Projekt entsteht gerade im kanadischen Montreal: "Splinter Cell: Chaos Theory". Teil drei der erfolgreichen Stealth-Action-Serie soll noch in diesem Jahr ausgeliefert werden, obwohl die zweite Episode, "Pandora Tomorrow", erst im März dieses Jahres erschienen ist.

Uns soll's recht sein! Vor allem jetzt, nachdem wir bei einem Studiobesuch in Montreal die Xbox- und die PC-Version antesten durften, können wir es kaum mehr erwarten, mit Sam Fisher neue Abenteuer zu erleben.

Vier verschiedene Abschnitte haben wir gespielt: Im ersten schleicht Sam durch ein Badehaus, in der zweiten Szene startet er im Garten eines privaten Anwesens in Hokkaido und dringt in eine Villa im traditionell japanischen Stil ein. Die beiden anderen Levels entstammen dem neuen Kooperations-Modus. Mehr zum coolen Teamwork erfahren Sie im Extrakasten "Hand in Hand" auf Seite 17.

SCHWEISS AUF DER STIRN

Beginnen wir beim Badehaus: Wir betreten mit Sam leise einen Umkleieraum mit zwei freistehenden Reihen von Spinden und einem breiten Spiegel, der die komplette linke Wand einnimmt. Rechts im Raum führt eine Tür zu den Bädern, geradeaus geht's in die Toilette. Natürlich wartet hier schon die erste Wache. Wir huschen in den Raum nach rechts und verstecken uns hinter der ersten Spindwand im Dunkeln. Eigentlich dürfte uns der Wachmann nicht bemerkt haben, schließlich hat er nicht zu uns hergesehen. Trotzdem wird er misstrauisch und geht langsam in unsere Richtung. Jetzt merken wir: Der Wachmann hat im Spiegel gesehen, dass sich etwas bewegt hat. Wir warten also, bis er in unserer Nähe ist und verlassen

dann schnell und lautlos unser Versteck, um zu den Toiletten zu huschen. Verdammt, wir waren zu laut! Der Kerl realisiert, dass hier was faul ist. Merkwürdig nervös und mit dem Gewehr im Anschlag geht er auf's stille Örtchen zu. Mit einem Schuss auf die Deckenbeleuchtung verdunkeln wir den Raum, dann begeben wir uns in eine Kabine und hängen uns mit den Beinen an ein Leitungsrohr an der Decke.

Der Wachmann geht in den dunklen Raum und tritt die Tür der ersten Kabine auf. Als er unter uns steht, packen wir ihn mit beiden Armen am Kopf und brechen ihm das Genick. "Splinter Cell"-Fans werden's gemerkt haben: Dieser coole Move ist brandneu.

Wenige Minuten später dringen wir in die Dampfbäder ein, wo dichter Dunst in der Luft hängt – gut für unsere Tarnung. Allerdings schlendern hier auch zwei bewaffnete Männer durch die Gegend und zu allem Überfluss hockt ein dritter Typ im heißen Wasser, womöglich der Boss des Trios. Vorsichtig arbeiten wir uns vor. Wir finden ein Ventil, mit dem wir das Wasser aufdrehen und so mehr Dampf erzeugen. Jetzt werden die Wachen unruhig und auch der Badende erhebt sich aus dem Wasser.

Die drei Gegner verhalten sich anders als in "Pandora Tomorrow": Sie gehen nicht alleine auf die Suche nach einem eventuellen Eindringling, sondern bleiben zusammen und kommunizieren miteinander. Um Angriffen von hinten vorzubeugen, decken sich die Wachen gegenseitig den Rücken und drehen sich im Laufen auch mal plötzlich um. Zudem teilen sie sich ab und an auf und bewegen sich dann getrennt voneinander auf einen bestimmten Punkt zu.

NICHT AUF DEN KOPF GEFALLEN

Die gesteigerte Künstliche Intelligenz (KI) der Gegner hat uns von den vielen Neuerungen am meisten beeindruckt. Die Figuren nehmen nun Spiegelungen und Schatten wahr und registrieren Veränderungen in ihrer Umgebung. Ein

NEUE TECHNOLOGIEN

Der plastische Look wird durch Normal Mapping erreicht, eine neue, dem Bump Mapping ähnliche Texturierungstechnik. Bump Maps sind Texturen, die Höheninformationen (Z-Achse) enthalten und einem Körper eine Oberflächenstruktur verleihen. Jedoch können diese simulierten Strukturen nicht hundertprozentig korrekt beleuchtet werden, bei einem flachen Lichteinfall wirken sie etwas platt. Normal Maps hingegen enthalten neben den Höheninformationen auch Informationen für die Horizontale (X-Achse) und die Vertikale (Y-Achse). Dadurch wird genau definiert, in welche Richtung jede Stelle der Textur zeigt und das Licht kann korrekt reflektiert werden, egal, von wo es kommt.



▲ **HAB' DICHT:** Gleich wird sich Sam auf die unkümmerte Wache stürzen.



▲ **KEINE PAUSE:** Rufen Sie das Waffenmenü auf, läuft das Spiel trotzdem weiter.

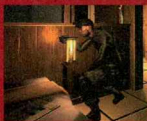
SAMS BEWEGUNGEN

VGA liefert einen Überblick über einige der neuen Bewegungen und Interaktionsmöglichkeiten des Meisterspions.



◀ Kopfüber hängt Sam an einem Rohr von der Decke und bricht einer passierenden Wache das Genick.

► Sam pustet die Kerzen im Badehaus aus, um abzudunkeln. Allerdings können Wachen Kerzen wieder anzünden.



◀ Mit seinem Messer schneidet Sam ein Loch in eine Kunststoffolie, um hindurchschlüpfen zu können.

► Sam tritt gewaltsam eine Tür auf. Steht ein Gegner direkt dahinter, wird er zu Boden geschleudert.



▲ **SCHLITZER:** Mit dem Messer in der Hand schleicht sich Sam an eine Wache heran. Da die Gegner jetzt empfindlicher auf Geräusche reagieren, gibt es neuerdings eine Geräuschpegelanzeige. Seid ihr zu laut, schlägt der unterste der drei Anzeige balken aus.

leises Geräusch bringt sie nicht aus der Fassung. Wenn sie nichts finden, beruhigen sie sich schnell wieder. Bemerken die Wachen jedoch das Verschwinden eines Partners, sind sie sehr aufgebracht. Sie laufen schneller und schauen auch in dunklen Winkeln nach. Manchmal drehen sie sich völlig unerwartet um und spähen nach eventuellen Gefahren.

Kommt es zum Schusswechsel, suchen die Gegner selbstständig Deckung hinter Säulen und Kisten. Rücken Sie zu ihnen auf, wechseln auch sie die Position. Durch die stark verbesserte KI wird der Spieler noch mehr gefordert, gleichzeitig steigt aber auch die Spannung.

"Wird das Spiel dadurch nicht noch schwerer als die ersten beiden Teile?", fragen wir den Game Designer Pierre Rivest. "Die Wachen sind schlauer, ja, aber wir haben Maßnahmen getroffen, um die frustrierenden Momente der Vorgänger zu eliminieren", antwortet Rivest. "Zum Beispiel ertönt nun nicht sofort ein Alarm, wenn Sam entdeckt wird. Es bleibt mehr Zeit, einen Gegner im direkten Kampf auszuschalten. Wir geben dem Spieler Hinweise vor einer brenzigen Situation, damit er ahnt, was ihn erwartet. Und wir zwingen ihn nicht, einen bestimmten Weg zu gehen. Wir haben noch stärker als zuvor darauf geachtet, mehrere Pfade in die Levels zu integrieren. Der Spieler hat eine große Entscheidungsfreiheit."

MESSERJOCKEL

Doch nicht nur die Gegner haben jetzt mehr auf dem Kasten, auch Sam wurde mit neuen Manövern und Hilfsmitteln ausgestattet. Im Nahkampf gebraucht der "schleichende Schatten" nun ein Messer, das er unvorsichtigen Opfern in den Bauch rammt. Gleichzeitig kann Sam damit auch dünne Materialien wie Plastikplanen und Zeltwände zerschneiden.

Das SC-20K-Gewehr wurde um einen Schrotflintenaufsatz erweitert, die Pistole hingegen kann neuerdings elektronische Geräte

wie Computer, Radios und auch Lichtquellen stören. Diese Funktion eignet sich besonders gut zum Ablenken von Wachen.

Beim Öffnen einer Tür gibt es nun zwei neue Befehle: "Bash Door" (Tür aufstoßen) und "Open Door Stealth" (Tür vorsichtig öffnen). Außerdem können offene Türen auch wieder geschlossen werden (endlich!). Besonders gut gefallen hat uns die Möglichkeit, in der Zielperspektive die zielende Hand zu wechseln – vorher haben Sie immer über Sams rechte Schulter geschaut: Wenn Sie also in einem Feuergefecht hinter einer Kiste gehockt haben, konnten Sie nur rechts um die Ecke schauen, ohne Ihre Deckung zu verlassen. Wollten Sie links an der Kiste vorbeispielen, mussten Sie sich in die Schusslinie begeben. Nun legen Sie per Knopfdruck das Gewehr auch an die linke Schulter an oder nehmen die Pistole in die linke Hand. Eine sehr sinnvolle Funktion.

GLANZLEISTUNG

Kommen wir zur nächsten Mission: Wir stehen im felsigen Garten eines japanischen Anwesens am Fuße eines Hanges. Es dämmt bereits und vereinzelte Laternen erhellen kleine Flecken der Umgebung. Mit dem Fernglas sondieren wir das Terrain und sehen, wie in einigen Metern Entfernung ein Leibwächter auf einem großen Stein steht und eine Leuchtfackel entzündet. Wegen der Fackel wäre es sinnlos, sich im Dunkeln zu verstecken, also erledigen wir den Feind lieber gleich mit dem Scharfschützengewehr.

Nach einer kleinen Kraxelpartie den steinigen Hang hinauf betreten wir das Haus. Hinter einer dünnen Papierwand erkennen wir die Silhouette eines telefonierenden Mannes. Langsam schleichen wir auf ihn zu. Als wir direkt hinter dem Kerl stehen, greifen wir durch die Papierwand, packen ihn von hinten und brechen ihm das Genick. Die Wache hat die Bedrohung nicht im Entferntesten geadelt.



▲ **GLÄNZEND:** Der blitzsaubere Boden im japanischen Anwesen sieht phänomenal aus.



▲ **PITTSCH PATSCH:** Wenn wir jetzt ein Elektroschockprojektile auf den klitschnassen Boden schießen, wird der Soldner betäubt.



▲ **ABLENKUNG:** Mit einer Spezialfunktion seiner Pistole stört Sam das TV-Bild (oben). Jetzt ist die Wache abgelenkt (unten).

Diese Mission hebt sich spielerisch zwar nicht unbedingt vom Badehaus ab, grafisch aber umso mehr. Schon im Garten fallen die feucht glänzenden, rauen Felsen auf, die von einem glitzernden Bächlein umspült werden. Im Haus schließlich sehen wir, wie sich die Umgebung in einem unebenen und zerfurchten Parkettboden spiegelt. Auch andere Oberflächen wie geschliffenes Glas oder Kachelwände mit feinen Mosaiken wirken unheimlich plastisch und beeindrucken durch unterschiedliche Reflektionsstärken. So glänzt Parkett beispielsweise intensiver als ein Linoleumboden.

Ermöglicht werden diese Unebenheiten und Glanzeffekte durch so genannte Normal-Maps, die Polygonmodelle detaillierter erscheinen lassen, als sie in Wirklichkeit sind. Zusätzlich reagieren die simulierten Oberflächenstrukturen realistisch auf Lichteinstrahlung (Kasten "Neue Technologien" auf Seite 15). Das Ergebnis ist ein Look, wie man ihn sonst nur von vorgerenderten Filmsequenzen kennt.

Was Ubisoft Montreal hier auf die Beine gestellt hat, ist extrem beeindruckend. Die stark weiterentwickelte Grafik und die brillante KI dürften auch den letzten Skeptiker überzeugen. Nur der Koop-Modus muss sich noch beweisen. Motiviert er auch langfristig? **CG**

SPECIAL

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	4.Q. 04	2005	4.Q. 04	2005
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Stealth-Action			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Ubisoft Montreal			
Anzahl der Spieler	1-2			
Fertig zu	50%			
www.splintercell3.com				
Onlinefähig	☑			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Schleichender Grafikkracher"

Die Serie wird immer besser! "Chaos Theory" sieht nicht nur unmerklich aus, sondern überzeugt durch superschlaue Gegner, einen geänderten Spielablauf und einen innovativen Kooperations-Modus.

HAND IN HAND – DER KOOPERATIONS-MODUS

Im neuen Kooperations-Modus absolvieren Sie zusammen mit einem weiteren Mitspieler spezielle Zweispielermissionen. VGA hat den neuen Modus schon ausprobiert.



▲ **UND HOP!** Alleine kommen Sie nicht über das Tor. Also muss ihr Partner Sie per Räuberleiter hochheben.

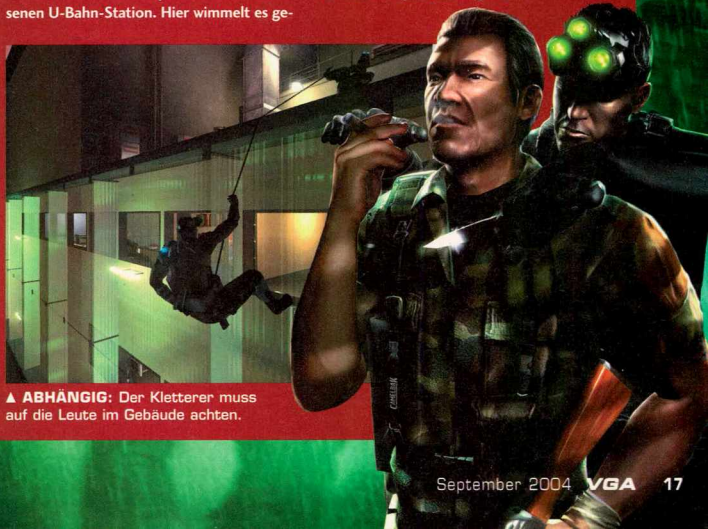
▲ **KLAMMERARFFE:** Der untere Spion zieht sich an seinem hängenden Kollegen hinauf. Ungewöhnlich, aber effektiv.

Der Koop-Modus wird online, im Netzwerk und auch über einen geteilten Bildschirm spielbar sein. Zwei der insgesamt vier Koop-Levels konnten wir bereits antesten. Die erste Mission beginnt in der Gasse vor einem Bürogebäude. Das Straßchen wird durch ein hohes Tor versperrt, das man alleine nicht überwinden kann. Demnach muss einer der beiden Spione seinen Kollegen per Räuberleiter über das Hindernis heben. Die Ausführung dieser Team-Moves ist recht simpel: Sobald der eine Spion in Stellung ist, drückt er die L-Taste (auf dem Xbox-Controller) und gibt so seinem Kollegen das Signal, dass er bereit ist. Der zweite Agent braucht nur noch zu ihm zu gehen und ebenfalls L zu drücken, schon wird er übers Tor gehoben. Auf der anderen Seite klettert Spieler zwei über ein Fallrohr aufs Dach und lässt von oben ein Seil hinab, um seinen Partner hochzuziehen.

Das andere Level spielt in einer verlassenen U-Bahn-Station. Hier wimmelt es ge-

radezu von Söldnern. Die Spione müssen Hand in Hand arbeiten und sich per Headset absprechen, um mit der Überzahl an schwer bewaffneten Gegnern fertig zu werden. Ein Beispiel: Vom Dach eines Waggons aus sehen die Agenten, wie zwei Wachen unter ihnen am Zug vorbeilaufen. Nur wenn die Spione gleichzeitig hinabspringen und zuschlagen, hat keiner der Feinde Gelegenheit, sich zu wehren oder Alarm zu schlagen. Vertrauen und Zuverlässigkeit spielen eine große Rolle.

Wir fragten den Associate Producer des Koop-Modus, Stéphane Roy, ob diese neue Zweispieler-Variante genügend Wiederspielwert biete. Schließlich kennt man nach einiger Zeit die Tücken und Eigenarten der vorhandenen Levels. "Es macht einen großen Unterschied, mit wem man zusammenspielt", erklärt Stéphane Roy. "Der eine Spieler geht eher den direkten Weg, der andere agiert lieber aus dem Hinterhalt. Außerdem denken wir noch über eine Möglichkeit nach, den Zufall mit ins Spiel zu bringen."



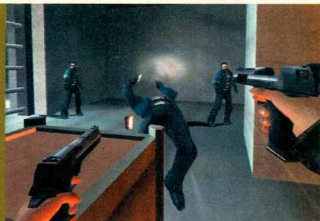
▲ **ABHÄNGIG:** Der Kletterer muss auf die Leute im Gebäude achten.

GOLDENEYE

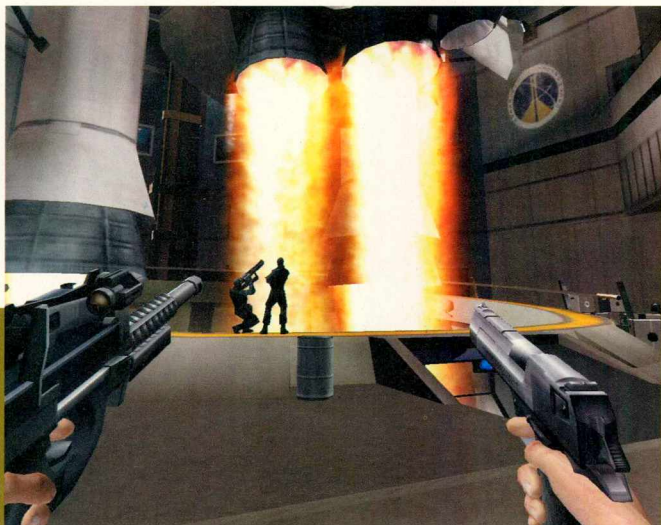
ROGUE AGENT™



▲ **PANZERKNACKER:** Hier in Fort Knox schlummern die riesigen Goldreserven der Vereinigten Staaten. Ran an den Speck!



▲ **NO MERCY:** Ihr MI6-Agent kennt kein Pardon bei seiner Rache an Dr. No. Mit zwei Knarren ballert er sich den Weg frei.



▲ **ABGEHOSEN:** Die Moonraker-Mondfähre startet ins Weltall. Auf dem Erdboden gehen die heißen Gefechte natürlich weiter. Ob Ihr Antiheld auch so hitzeresistent ist wie die beiden Draufgänger am Fuß der Rakete, ist bis dato fraglich.



▲ **MISSION:** Dieses Raumschiff spielt eine große Rolle in GoldenEye. Welche genau, ist jedoch noch unklar.



▲ **KANONENFUTTER:** Dieses Prachtexemplar ist zwar viel schwerer als andere Waffen, aber dafür durchschlagskräftiger.

Böse Welt: Nicht mal ein 00-Agent bleibt seiner Majestät treu. Wohin soll das führen?

Sein Name ist nicht Bond. Schon gar nicht James Bond. Vielmehr dreht sich in "GoldenEye: Rogue Agent" alles um einen namentlich bisher unbekannten MI6-Agenten, den Q wegen überzogener Brutalität gefeuert hat. In schlechten Zeiten wie diesen zögert der arbeitslose Spion nicht lange und nimmt ein verlockendes Angebot von Obergangster Goldfinger an. Er wechselt den Arbeitgeber und läuft somit kurzerhand auf die andere, die dunkle Seite der Macht über. Sein Auftrag: Dr. No ausschalten, denn das ist der Erzfeind des neuen Bosses. Für Sie heißt das: Als neuer "Chief Agent of Destruction" von Goldfinger finden Sie sich in kürzester Zeit im ultimativen Krieg der Bond-Bösewichter wieder.

STRAIGHT UP ACTION SHOOTING

Der neue Ausflug ins Bond-Universum hat nicht nur storymäßig wenig mit dem letzten 007-Konsoleneinsatz "James Bond 007: Alles oder Nichts" zu tun. Vielmehr orientiert sich der Spielablauf von "GoldenEye" stark an der gleich-

namigen, indizierten N64-Ballerorgie, die 1997 die Videospielwelt auf den Kopf stellte. Schalterrätsel oder Schleicheinlagen werden Sie hier nicht finden. Vielmehr ballern Sie sich den Zeigefinger wund und hangeln sich von Deckung zu Deckung. Dafür sind Sie als Schurkenagent bestens ausgestattet. Unter anderem bedienen Sie ein Sturmgewehr, einen Raketenwerfer und zwei Pistolen, die Sie – wie übrigens alle einhändig nutzbaren Waffen – unabhängig voneinander abfeuern können.

Der Clou ist jedoch Ihr goldenes Auge. Diese Prothese ist nicht etwa ein lässiges Rapper-Accessoire, sondern eine High-Tech-Pupille, die Ihnen vier gewaltige Kräfte verpasst. Zwei davon durften wir bereits selbst antesten: das Magnetfeld und das Magnetschild. Ersteres ermöglicht Ihnen, einen Feind zu erfassen und ihn mit dem rechten Stick in jede beliebige Richtung zu schleudern. Wollen Sie dieses Tool besonders effizient nutzen, werfen Sie die Übeltäter auf deren Kameraden. Das Magnetschild verhilft



▲ **NIX LOS:** Solche ruhigen Situationen werden Sie in GoldenEye nicht oft erleben.



▲ **E.V.I.L.-KI:** Die Feinde sollen sich in der finalen Version äußerst intelligent verhalten.



▲ **DRAUFHALTEN:** Rätsel werden Sie gelegentlich suchen – hier wird nur geballert.



▲ **SCHAU MIR IN DIE AUGEN:** Nicht nur in dieser Lagerhalle stellen sich Ihnen solche Soldaten einer Spezialeinheit in den Weg. Zu deren Beseitigung stehen Ihnen meist zwei Wummen zur Verfügung, die Sie unabhängig voneinander abfeuern können.



▲ **INFERNO:** Treffen Sie richtig, werden Sie bei jeder Gelegenheit mit gewaltigen Explosionen belohnt. Action pur!



▲ **WAFFENNARR:** Auch Ihre Feinde sind bestens für den Kampf gewappnet. Doch wer hat den schnelleren Finger am Abzug?

Ihrem Antihelden zu vorübergehender Unverwundbarkeit. Mit dem Steuerkreuz wählen Sie zunächst den gewünschten Pupillenzauber aus, um ihn dann bei Bedarf durch Tastendruck zu benutzen. Einziger Haken: Ihre GoldenEye-Leiste leert sich schnell, füllt sich jedoch nur langsam wieder auf, wenn Sie Feinde killen.

Einen ordentlichen Schub gibt's, wenn man Widersacher spektakulär um die Ecke bringt, sie z.B. durch ein Fenster wirft. Der unfaire Kampf wird ohnehin groß geschrieben. So spielen menschliche Schutzschilde eine wesentliche Rolle. Verletzen Sie einen Bösewicht, können Sie ihn sich mit dem linken Arm schnappen und im "Splinter Cell"-Stil vor sich herschieben. Allzu einfach machen es Ihnen die Schwerverbrecher aber nicht. Sie wurden so programmiert, dass sie sich dem Handeln des Spielers anpassen. Diese als E.V.I.L.-KI deklarierte Künstliche Intelligenz bildet das Fundament für die spannenden Feuergefechte, die Sie in "Rogue Agent" erwarten.

ENTWICKLER-DREAM-TEAM

Senior Producer Chris Plummer konnte übrigens diverse prominente Spielebastler aus den "Halo"- , "Splinter Cell"- oder auch "Counter Strike"-Lagern für sein Projekt gewinnen. "Diese

Jungs könnten einen Blockbuster mit einem auf den Rücken gebundenen Arm fertig stellen!", so der stolze Produzent. Für dieses Dream-Team ist ein grandioser Mehrspielerspaß mindestens genauso wichtig wie das spannende Singleplayer-Erlebnis. Alle "GoldenEye"-Missionen dürfen auch kooperativ gelöst werden. Ferner sollen in der fertigen Version sogar mehr Multiplayer- als Singleplayer-Maps integriert sein. Via Splitscreen oder online dürfen Sie bald als einer der berühmten Bond-Gegenspieler wie Beißer oder Odd Job zur Schlacht der Übergangster blasen. **PR**

SPEZIAL

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Nov. 04	Nov. 04	Nov. 04
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Genre	Action
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	Electronic Arts
Anzahl der Spieler	1-4
Fertig zu	70%
www.electronic-arts.de	
Onlinefähig	☒
Einschätzung	★★★★★ 4,5

"Brachiales Bond-Spiel ohne James"
Fette Ego-Shooter-Action im Bond-Universum ohne jegliche Verschönerung. Original Schurken und Schauplätze der Filmklassiker lassen 007-Fans aufhorchen. Heiße Multiplayer-Battles warten außerdem auf Sie.

ORIGINAL BOND-AMBIENTE

Obwohl Sie nicht als Vorzeigagent James Bond auf Verbrecherjagd gehen, erwartet Sie in EA's Ego-Shooter ein Best-of aus Charakteren und Schauplätzen der bekanntesten 007-Filme. Ihren Schurkenagenten verspricht es von den Schweizer Alpen über die Straßen von Hongkong nach Fort Knox bis in Dr. No's Höhle in der Karibik. Dort erwarten Sie Bond-Girls, aber auch -Feinde wie Odd Job, Beißer, Goldfinger, Pussy Galore oder Xenia Onatopp.



▲ **FEIND:** Dr. No müssen Sie ausschalten.



▲ **FREUND:** Ihr Arbeitgeber Auric Goldfinger.

SPIDER-MAN 2™ THE GAME

DIESES MAL GIBT ES KEINE GRENZEN –

GANZ MANHATTAN IST DEIN NETZ



Erhältlich auf allen Plattformen
ab dem 08.07.2004

www.activision.com/spider-man

AB 8. JULI IM KINO



Tu alles, was Spider-Man™ kann
mit atemberaubenden neuen
Moves und erstaunlichen Kombos



Begib dich, wohin du willst, und
interagiere mit was und wem du
willst.



Wähle deinen Weg: Kämpfe gegen
Doc Ock, verhindere Straßenver-
brechen und triff auf bekannte
Gegner!



Schwing dich durch ein lebendiges,
höchst detailliertes Manhattan.



Netzschnur ohne Ende – von
der Straße bis über die Dächer
quer durch die ganze Stadt.



PC
CD
ROM

PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE



SPIDER-MAN
L'AMERICAINE



Spider-Man und alle zugehörigen Marvel-Charaktere™ & © 2004 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2, der Film © 2004 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spiel-Code © 2004 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Lizenz von Microsoft verwendet. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Halter.



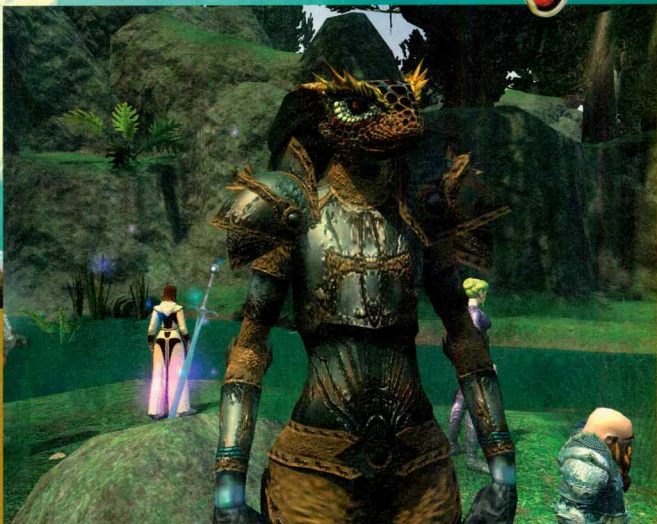
ACTIVISION
activision.com

EVERQUEST II

PC



Nach fünf Jahren soll eines der besten Online-Rollenspiele einen würdigen Nachfolger finden.



▲ **FEINE HELDENTRÜPPE:** Nicht nur die 16 Rassen und 24 Klassen garantieren viele Variationen bei der Erschaffung der Helden, auch die unzähligen Ausrüstungsgegenstände verleihen Ihrem Charakter ein einzigartiges Aussehen.



▲ **AUF DER FLUCHT:** Diese Echsenwesen laufen vor einem Drachen davon.



▲ **HEIMAT DES BÖSEN:** In der Stadt Freeport herrschen dunkle Mächte – einem bösen Helden macht das nichts aus.

Nach einem halben Jahrzehnt erfolgreicher Jagd nach Ruhm, Ehre und Erfahrungs-punkten geht das erste "EverQuest" langsam seinem Ende entgegen. Das bisher ultimative Online-Rollenspiel-Erlebnis ist gemäß heutigen, technischen Maßstäben nicht mehr ganz taufrisch und die Fans dürsten nach Neuem.

Natürlich versucht Sony Online, Spezialist für Massively-Multiplayer-Online-Rollenspiele (MMORPG), diesen Durst zu stillen. Mit herausragenden Features und technischen Meisterleistungen soll Teil 2 in den kommenden Jahren für Furore sorgen. So ist "EverQuest II" das erste MMORPG, bei dem auch die Nichtspieler-Charaktere (NPCs) eine Sprachausgabe aufweisen. Insgesamt wird es unglaubliche 130 Stunden Sprachausgabe geben. Anders formuliert: 1,5 Millionen Wörter – das würde für 65 Spielfilme reichen. "Die Einbindung einer Sprachausgabe in solch einem Umfang war eine große Herausforderung", gibt John Smedley, Präsident von SOE zu bedenken. "Wir wollen mit 'EverQuest II' neue Standards im Genre setzen."

Nach unseren ersten Geheversuchen in der Welt von Norrath können wir dieses Vorhaben als gelungen bezeichnen. Die deutsche Übersetzung war überraschend gut, die Sprecher haben die

Gratwanderung zwischen gehobener und abgehoher Sprache geschafft. Manch einer allerdings schien übermotiviert am Mikro gestanden zu haben – einige Passagen sind fast ein bisschen überbetont. Dennoch gewinnt die Atmosphäre durch die ständig plappernden Personen um einen herum deutlich an Realismus.

LEBENDIGE STÄDTE

Sony Online hat sich besonders angestrengt, die Landstriche und die beiden Städte Qeynos und Freeport belebter darzustellen. Ständig laufen in Gespräche vertiefte NPCs auf den Straßen herum. Beispielsweise werden ganze Klassen einer Magierakademie von ihren Professoren auf offener Straße in die Zauberkunst eingeführt. Aber nicht nur intelligente Wesen sind anzutreffen, auch Tiere wie Katzen, Vögel oder Nutzvieh hauchen der Szenerie Leben ein. Darüber hinaus erwarten den mutigen Recken in den Dungeons, Wäldern und Wüsten rund 160 Monstertypen, angefangen bei den Standard-Orks bis hin zu turmhohen Drachen. Ganz zu schweigen von den Tausenden "echter" Helden.

Einzigartige Helden – egal ob gut oder böse – lassen sich entweder in Windeseile mit einem Zufallsgenerator erstellen, oder man arbeitet sei-



▲ **MASSEN:** Die EQ2-Engine stellt ohne Probleme Dutzende von Charakteren dar.



▲ **TALKMASTER:** Jeder NPC ist ansprechbar und besitzt seine eigene Stimme.



▲ **PORTAL:** Aus diesem Tor entsteigen finstere Kreaturen aus den Niederhöhlen.



▲ **FEUER UND FLAMME:** Diese beiden behörnten Herrschaften setzen der Gruppe ordentlich zu. Selbst der mächtige Feuerzauber beeindruckt den Dämonen nicht wirklich. Während der Echtzeit-Kämpfe ist Teamwork gefragt.



▲ **SCHARMÜTZEL:** Die Gruppe kann nur über die Zugbrücke das Innere der Festung erreichen. Das bedeutet Kampf!

EINZIGARTIGE HELDEN

Die ungeheure Charaktervielfalt von "EverQuest II" wird sicher nicht nur die alten Hasen unter den MMORPG-Fans begeistern. Hier ein kleiner Überblick:

KÄMPFER

Allein sechs unterschiedliche Klassen fallen unter die Kategorie Kämpfer: So gibt es rechtschaffene Ritter, blutrünstige Berserker und gläubige Mönche.



PRIESTER

Auch bei den Priestern gibt es sechs Vertreter ihrer Gattung. Kleriker, Templer, Druiden und gar Inquisitoren und schändende Defiler bevölkern Norrath.

MAGIER

Die sechs Magier-Typen unterscheiden sich durch die Art ihrer Zauber. Ein Beschwörer ruft gerne nach untoter Verstärkung, während ein Illusionist seine Gegner täuscht.



HANDWERKER

Unabhängig davon, welcher Klasse man angehört, darf man aus sechs Handwerker-Typen wie Schmied, Schreiner oder auch Alchemist wählen.

SCOUTS

Weitere sechs Klassen, wie Waldläufer, Barde und Jäger bilden die Scout-Klasse. Sie alle sind extrem naturverbunden und besitzen gute körperliche Fähigkeiten.



nen eigenen Charakter bis ins kleinste Detail selbst aus. Seien es so elementare Dinge wie Körpergröße oder Haarfarbe, oder Kleinigkeiten wie die Neigung der Augenbrauen oder die Schuppenfarbe bei Echsenwesen – alles ist veränderbar. Mit 16 unterschiedlichen Rassen und 24 Klassen gibt es Hunderte von Variationsmöglichkeiten. Die Spieler werden sich also nicht mehr ausschließlich an ihrem Namen erkennen, sondern ferner an ihrem Äußeren. Im Laufe des Spiels sind sogar Veränderungen bei der Gesinnung oder beim Beruf möglich. Jeder Held braucht natürlich ein passendes Domizil, je nach Goldvorräten und Reputation gibt's ein Zimmer, ein Haus oder eine ganze Gilde.

BEREIT FÜR DIE ZUKUNFT

Absolut beeindruckend für ein Online-Rollenspiel ist der grafische Detailgrad. Selbst in der durchschnittlichen Einstellung ist die "EverQuest"-Engine jener des Vorgängers weit überlegen. Um auch für die Zukunft gerüstet zu sein, treibt Sony Online die PC-Anforderungen bei der Einstellung "Maximum" auf die Spitze. Selbst ein heutiger High-End-Rechner wird damit noch Probleme haben. Nicht nur, dass Texturen fast fotorealistisch erscheinen und die Sichtweite nahezu

unbegrenzt ist, auch der Schattenwurf wird gemäß dem Sonnenstand in Echtzeit berechnet. Einzig die Animationen für das Seitwärts- und Rückwärtsgehen sehen noch etwas holprig aus.

Natürlich wird Sony Online die Community auch weiterhin unterstützen. Schließlich sind die Spieler das Kapital der Firma. Selbst nach dem Erscheinen sollen daher immer wieder neue Updates und Questen zum Download bereit gestellt werden. Ende des Jahres soll die Beta-Phase abgeschlossen sein und "EverQuest II" zu neuen Abenteuern einladen.

SH

SPEZIAL

EVERQUEST II	PC	
System	Nov. '04	
Erscheinit	50 Euro	
Preis	Genre	Online-Rollenspiel
	Hersteller	Ubisoft
	Entwickler	SOE
	Anzahl der Spieler	unbegrenzt
	Fertig zu	80%
	www.everquest2.com	
	Onlinefähig	☒
	Einschätzung	★★★★★ 5/5

"Da verschlägt's einem die Sprache"

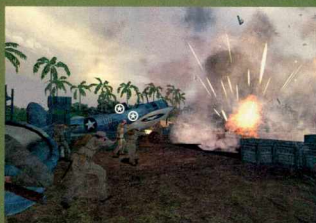
Eine beeindruckende Vorstellung! Wenn die MMORPG-Community ebenso begeistert ist wie wir, steht den nächsten fünf erfolgreichen Jahren im "EverQuest"-Universum nichts mehr im Wege.



MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT™



▲ MITTENDRIN: Japaner greifen in Überzahl eine amerikanische Stellung an. Während wir uns auf dem weitläufigen Flugfeld den Weg von einer Stellung zur nächsten freischießen, starten amerikanische Jagdmaschinen mit lautem Motorenlärm in den Himmel.



▲ IN DER SCHLUNGE: In manchen Levels werfen feindliche Flieger Bomben vom Himmel.



▲ VERSTECKT: Im dichten Unterholz sind sogar die eigenen Männer nur schwer zu erkennen – geschweige denn die Feinde.

VGA-Kriegsreport: So beklemmend ist die Dschungel-Atmosphäre! So reagieren die Feinde!

Dass derzeit eine riesige Armee von Kriegsschootern anrückt, dürfte aufmerksamen VGA-Lesern nicht entgangen sein. Während Spiele wie "Brothers in Arms" harte Action mit taktischem Vorgehen kombinieren, setzt "Medal of Honor" beharrlich auf die klassische Ego-Shooter-Karte. Fans der erfolgreichen WWII-Serie wird das sicher freuen, Unentschlossene wünschen sich allerdings eine neue Politur auf EAs "Ehrenmedaille". Ob die neueste Folge "Pacific Assault" damit aufwarten kann, verraten wir hier.

BESUCH AUS ÜBERSEE

Da uns die kurzen Eindrücke von der Videospiele-Messe E3 Mitte Mai nicht reichten, haben wir kürzlich den Produkt-Marketing-Manager Ben Kusin zu uns eingeladen. Kusin stieg in Los Angeles natürlich nicht ohne eine brandneue Version von "Pacific Assault" in den Flieger.

Wie gewohnt rückt auch bei diesem "Medal of Honor" eine neue Hauptfigur in den Vordergrund. Diesmal ist es der Marine Privat Tom Con-

lin, der 1944 am eigenen Leib erfahren muss, wie zwischen den USA und Japan ein heftiger Krieg entbrennt.

VGA hat den Helden in ganz verschiedene Szenarios begleiten dürfen: Unsere Erkundungstour durch den Pazifik beginnt im dichten Dschungel. Zusammen mit fünf Kameraden laufen wir ein Bachbett entlang. Möglichst unerkannt schleichen wir uns durch hohes Gras an ein Maschinengewehr heran und schalten im Anschluss daran wachsame Feinde aus.

Das nächste Level wirkte weniger "verwildert". Wir heben am Strand einer malerischen Südsee-Insel eine japanische Stellung aus, die im Gegenzug tödliches Mörserfeuer auf unsere Truppen regnen lässt. Mit einer guten Portion Vorsicht und einem ruhigen Abzugfinger ist jedoch auch dieses Problem bald geschafft. Der dritte Auftrag führt uns in ein verfallenes Hafengebiet. Hier tobt eine brutale Auseinandersetzung zwischen den Streitkräften der USA und aggressiven japanischen Truppen. Kampf-



▲ HINTERHALT: Freund oder Feind? Wir wissen, von wem diese Fußspuren stammen.



▲ FEUER FREI: Ihre Kameraden passen sich automatisch jeder Kriegssituation an.



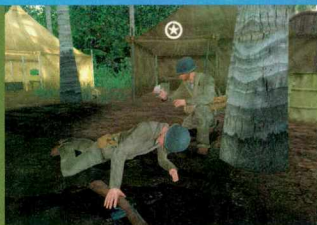
▲ UNWIRKLICH: Derartige Kriegsgebiete mit zerstörten Häusern gibt es zuhause.



▲ FEIND VORAUSS: Im hohen Gras hat sich eine ganze Truppe von japanischen Soldaten versteckt. Zusammen mit unserem Team sollen wir sie aufspüren. Allerdings gibt es für uns keine schützende Deckung. Deshalb versuchen wir unser Glück mit einem Sturmangriff.



▲ NEUE EFFEKTE: Schießen Sie mit Ihrer Waffe ins Wasser, bilden sich in der virtuellen Flüssigkeit sogar fraktale Ringe.



▲ GEHEILT: Wird einer unserer Soldaten verletzt, heilt ihn der Sanitäter. Auch uns hilft er so aus brenzligen Situationen.

flugzeuge bombardieren das Gelände. So weit das Auge reicht, waten Dutzende von GIs durch das seichte Meerwasser.

RUNDREISE IM PAZIFIK

Insgesamt wird "Medal of Honor: Pacific Assault" 25 Levels bieten. Auf der Reise durch den Pazifik stehen Orte wie Pearl Harbor, das Henderson Field am Guadal-Kanal und die Insel Tarawa auf dem Plan.

Endlich wurde die Künstliche Intelligenz der computergesteuerten Figuren generalüberholt. Eröffnen wir das Feuer zu früh, geht ein Großteil der Unholde sofort in Deckung. Doch selbst wenn alle Gegner erledigt sind, sollte man sich in Acht nehmen. Manche stellen sich nämlich nur tot und springen plötzlich mit einer Granate in der Hand wieder auf, um diese in einem Kamikaze-Lauf zu zünden.

Wird der Held durch eine derartige Detonation oder durch Gewehr-Kugeln verletzt, rufen wir kurzerhand einen Sanitäter herbei, der die Lebensenergie wieder auffüllt. Die üblichen Medipacks grünen wir vergebens. Beißen wir gar ins saftig grüne Insel-Gras, erleben wir ein komplett neues Feature. Wir sehen die letzten Sekunden unseres Soldaten-Lebens verschwommen noch

einmal vor uns. Kreuzt in diesem Moment zufällig ein Sanitäter unseren Weg, startet er sofort die Wiederbelebensmaßnahmen und wir bekommen eine zweite Chance. Ist niemand in unserer Nähe, hören wir endgültig die Englein singen.

Einem Todesfall geht in diesem Spiel immer ein taktischer Fehler voraus. Schließlich sollte man sich niemals ohne die Kameraden durch den Dschungel bewegen, sonst wird Überleben zur Glückssache. Normalerweise folgen uns die Jungs auf Schritt und Tritt. Ist das gegnerische Sperrfeuer jedoch zu stark, suchen unsere Kumpels hinter Bäumen und Kisten Deckung. Stürmen wir an einer solchen Stelle alleine vor, stehen wir weder Kameraden noch der Sanitäter zur Seite.

STIMMIGE DSCHUNGEL-KULISSE

Optisch darf man sich von "Pacific Assault" kein zweites "Far Cry" erwarten. Trotzdem wirkt die Grafik in sich stimmig und insgesamt sehr gut. Neu hinzugekommen sind seit der E3-Präsentation unzählige Zwischensequenzen, in denen die Hauptfigur mal nachdenklich, mal im Dialog mit den Kameraden zu sehen ist. Diese Einschpielungen erzählen nicht nur die Rahmenhandlung, sondern vermitteln dem Spieler auch sehr intensiv den Schrecken des Krieges.

Auch wenn uns Atmosphäre, Spannung und Action gefallen, so ist im Pazifik nicht alles eitel Sonnenschein: Neben den technischen Verbesserungen gibt es nur eine Hand voll Innovationen, die die Kriegs-Serie nicht gerade irrsinnig weit nach vorne bringen.

Vor allem das neuartige Befehls-Interface, das auf der E3 noch begeisterte, war in der neuen Version unvorstellbar verschwunden. Gerade in diese Punkte sollten die Programmierer noch etwas Zeit investieren, schließlich schläft die Konkurrenz nicht...

MH

SPEZIAL

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

System	PC	PD
Erscheinung	Sep. '04	
Preis	50 Euro	
Genre		Ego-Shooter
Hersteller		Electronic Arts
Entwickler		EA L.A.
Anzahl der Spieler		1-32
Fertig zu		80%
www.eagames.com		
Onlinefähig		☒
Einschätzung		☒ ☒ ☒ ☒ ☒ 4,5

"Spannender Dschungel-Shooter"

Das Grundgerüst des Shooters steht. Sogar die Intelligenz der Widersacher ist hervorragend. Jetzt müssen die Entwickler nur noch ein paar Innovationen draufpacken – dann gibt's nichts mehr zu meckern.

ODD WORLD STRANGER

Action mit Witz: Der neue Titel von Oddworld Inhabitants beweist, dass auch im ernstesten Shooter-Genre Platz ist für frische Ideen.



▲ **QUASSELSTRIFFE:** "Jetzt mach schon, Mann!" Das Streifenhörnchen kann es gar nicht erwarten, endlich abgeschossen zu werden – und tut das mit witziger Sprachausgabe kund. Das undefinierbare Etwas links daneben dient übrigens als Granate.



▲ **GACKER:** Im Dorf der stets etwas aufgeregten Hühnerwesen sucht der coole Stranger nach ersten Aufträgen.



▲ **HOCHSPRUNG:** Nicht immer hilft Waffengewalt – manchmal muss sich Stranger auf seine körperlichen Stärken verlassen.

Sie suchen nach einem Action-Shooter-Mix? Da hätten die Hersteller zurzeit ungefähr 873 Spiele mit Kriegs- und 729 mit Science-Fiction-Szenarios im Angebot. Nicht so das Wahre? Finden wir auch. Schön, dass es da noch Entwickler wie Oddworld Inhabitants gibt, die ihre ganz eigenen Vorstellungen von einem Spiel haben. Noch schöner, wenn Firmenchef Lorne Lanning persönlich das Spiel im EA-Hauptquartier in San Francisco erstmals der Welt vorführt.

DER WILDE, WILDE WESTEN

Auch dieses Lanning-Werk spielt im "Oddworld"-Universum. Sie übernehmen die Rolle von Stranger, einem finsternen Kopfgeldjäger. Am Anfang der Präsentation beobachten wir den Western-Recken auf seiner Suche nach neuen Aufträgen. Hat er einen ergattert, geht es in die weite Polygon-Welt hinaus. Hier fasziniert zunächst Stranger selbst – eine saucoule, mit tiefer Stimme daherbrabbelnde Mensch-Biest-Kreuzung. Er lässt sich aus der Ego-Perspektive oder der Von-hinten-Ansicht durch die Aufträge bugieren. Die Ego-Sicht ist vor allem zum genauen Zielen wichtig, im anderen Fall läuft Stranger schneller – und zwar auf allen vieren. So kann er Gegner über den Haufen rennen oder Gegen-

stände zertrümmern. Außerdem besitzt Stranger die wohl kultigste Waffe der jüngeren Action-Geschichte: eine doppelläufige Armbrust, die er mit lebendigem Getier füttert. So werden Kampfbienen im Dauerfeuer auf die Gegner gehetzt. Die bereits aus dem Vorgänger bekannten Fuzzle-Fellknäuel dienen indes als Minen. Stinktiere dagegen machen die Gegner durch Gaswolken kampfunfähig. Zu guter Letzt kann man per Streifenhörnchen die Aufmerksamkeit der Feinde auf einen bestimmten Punkt lenken.

Zudem gibt es für jede Waffe Upgrades, die für stärkere Baller-Wirkung sorgen. Nicht immer ist das Eliminieren der Gegner die beste Lösung: Per Schrumpfsaugstrahl kann Stranger seine Opfer auch einsammeln und so seinem ertragreichen Job als Kopfgeldjäger nachgehen.

Bei aller spielerischen Stärke kommt auch die Präsentation nicht zu kurz. Der Cocktail aus detaillierter Western-Welt, eigenwilligem "Oddworld"-Flair sowie gestochenen scharfen Texturen und wunderbaren Animationen macht "Oddworld: Stranger" zu einem der optisch aufregendsten Xbox-Titel. Bleibt abzuwarten, ob die von einem anderen Team programmierte PlayStation 2-Version angesichts dieser Technik-Protrezei mithalten kann.



SPEZIAL
ODD WORLD STRANGER

System	PS2	Xbox
Erscheinzeit	1.Q. '05	1.Q. '05
Preis	60 Euro	60 Euro
Genre	Action	
Hersteller	EA Games	
Entwickler	Oddworld Inhabit.	
Anzahl der Spieler	Noch nicht bek.	
Fortzug zu	50%	
www.oddworld.com		
Onlinefähig		
Einschätzung	★★★★★ 5/5	

"Skurrit, witzig und wunderschön!"
Spielstarke Titel mit toller Präsentation gibt es einige. Wenn dann aber noch wie bei "Oddworld: Stranger" haufenweise frische Ideen und enorm viel Witz dazukommen, steht ein potenzieller Superhit vor der Tür!

Ab 21. SEPTEMBER '04
erstmals auf DVD
HANA-BI FEUERBLUME
von & mit TAKESHI "BEAT" KITANO



Der **KULTHIT**
als Doppel DVD und
Doppel DVD - SPECIAL EDITION

Die Blutsaga geht weiter!

BATTLE ROYALE 2

Die BR2-Special Edition :

- 2 DVDs im Digipak mit Schubert
- hochwertiger BR-Militärtasche
- und DIN A1 Poster.
- LIMITIERT!
- DURCHNUMMERIERT!

Ungeschnittene Fassung!
FSK: Keine Jugendfreigabe



STELL DICH DEM KAMPF!

WWW.KINOWELT.DE/BR2

Ab 24. AUGUST '04
IM HANDEL

TOEI COMPANY, LTD.

DVD DIE VIERTE
DIMENSION

Kinowelt Home Entertainment GmbH • Ein Unternehmen der Kinowelt Gruppe • www.kinowelt.de

KINOWELT

Devil May Cry 3



▲ **RICHTUNGSWEISEND:** Im Gunslinger-Style können Sie die beiden Knarren Ebony & Ivory unabhängig voneinander abfeuern.



▲ **HEAVY:** Schwert oder Gitarre? Eine von Dantes Waffen wird Metal-Fans unter Ihnen sicherlich bekannt vorkommen.



▲ **DRACHENJÄGER:** Viele Ihrer monströsen Feinde können fliegen oder sich in verschiedene Formen verwandeln. Außerdem sind die blutrünstigen Biester oft schwerer bewaffnet als Dante selbst. Doch auch damit wird der Action-Rockstar klarkommen.



▲ **WIRBELWIND:** Der Swordmaster-Stil spezialisiert sich voll auf Schwertattacken.



▲ **DEFENSIVE:** Wählen Sie den Royal-guard-Kampfstil, hat ihr lässiger Held einige coole Blockvarianten drauf.

Angespielt: Cooler denn je kehrt Dante zur ultimativen Dämonenschlacht zurück.

Kann Coolness vergehen? Eigentlich nicht. Und dennoch war Dante in "Devil May Cry 2" nicht mehr die lässige Ratte, die wir im ersten Teil zu schätzen lernten. Ihm schien es im wahren Sinne des Wortes die Sprache verschlagen zu haben. Nun steht ein weiterer Nachfolger vor der Tür – um genau zu sein, eigentlich ein Vorgänger, denn die Geschehnisse sind zeitlich vor dem ersten Teil angesiedelt. Unser weißhaariger Haudogen hat gerade mal 20 Lenze auf dem Buckel. Nach ausführlichem Anzocken einer ersten spielbaren Version versprechen wir: Dante, der lässigste Revolverheld der Videospielgeschichte, ist zurück – cooler denn je!

In unserer Vorabversion fällt zunächst die neue Optik auf. Während im zweiten Teil die nicht mehr ganze frische Grafikkengine des ursprünglichen "DMC" Verwendung fand, glänzt Dantes aktueller Einsatz mit einer brandneuen 3D-Engine. Neben imposanten Spezial-, Licht- und Schatteneffekten überzeugen vor allem verschiedene Witterungen. Die Schauplätze im Spiel befinden sich sowohl in der realen als auch in der

Dämonenwelt. Wir durften bereits die Straße, in der sich Dantes Laden befindet, die Innenräume seines Büros, einige Geschäfte, einen obskuren Dämonenturm sowie eine nette Strip-Bar betreten – alles gespickt mit zerstörbaren Details. Überall wimmelt es nur so von den miesesten Kreaturen, die die Hölle zu bieten hat. Im Vergleich zum zweiten Teil sind es übrigens bedeutend mehr. Sie sind bösser denn je, können teilweise fliegen, sind ebenfalls schwer bewaffnet und verfügen manchmal sogar über die Fähigkeit, sich zu verwandeln.

EINE FRAGE DES STILS

Um sie zu bekämpfen, wählen Sie zu Beginn eine von mehreren Kampftaktiken aus. Dies ist neben der gewienerten Optik die bedeutendste Neuerung. Die Entscheidung für einen bestimmten Stil beeinflusst einerseits stark, wie sich Ihre Schlachten im Spiel gestalten, andererseits hat sie auch Auswirkungen auf den Schwierigkeitsgrad. Im fertigen "DMC 3" sollen angeblich sechs verschiedene Kampftypen zur Auswahl ste-



▲ **STREETFIGHTER:** Auch ohne Waffen lehnen Sie die Feinde das Fürchten.



▲ **ABGEHOBE:** Als Revolverheld ballern Sie die Biester sogar von oben ab.



▲ **WAFFENNARR:** Neben Schwertern und Wummen können Sie Nunchakus schwingen.



▲ **PACKESSEL:** Alle Waffen, die Sie gerade nicht im Einsatz haben, sind sichtbar auf Dantes Rücken geschnallt. Durch einen einfachen Druck auf eine bestimmte Taste wechseln Sie jederzeit während eines Kampfes das Instrument – natürlich blitzschnell.

hen. Capcom konnte dies bislang jedoch noch nicht offiziell bestätigen. Bis jetzt sind bereits vier Stile bekannt. Da wäre zum einen der Gunslinger-Style. Wie der Name schon sagt, ist Maulheld Dante hier besonders geschickt im Umgang mit seinen Feuerwaffen. So können Sie beispielsweise durch paralleles Betätigen einer bestimmten Taste und des linken Sticks mit Ihren zwei Wummen Ebony und Ivory unabhängig voneinander in jede Himmelsrichtung zielen. Für Schwertschwinger empfiehlt sich hingegen der Swordmaster-Stil. Die Swordmaster-Special-Attack ist eines der exklusiven Manöver, mit dem Sie in diesem Modus die Biester verblüffen: Dante lässt sein riesiges Schwert dabei wie einen Propeller vor sich kreisen und zerschneidet die Monster äußerst schick. Die eleganteste Art der Dämonenbekämpfung ist jedoch der so genannte Trickster-Style. Sie weichen feindlichen Attacken sehr geschickt aus, um anschließend selbst zuzuschlagen. Zu guter Letzt wäre da noch der Royal-Guard-Style. Dessen große Stärke liegt in der Defensive. Sollten Sie sich für ihn entscheiden, wird Ihr Held mit besonders schnellen und effektiven Blockmanövern aufwarten.

Mit welchen Waffen Ihr Teufelskerl seinen dritten PS2-Auftritt bestreiten darf, verraten die

japanischen Entwickler bis dato noch nicht. Auf jeden Fall kommen jedoch Dantes Spielzeuge Ebony und Ivory zum Einsatz sowie eine Pumpgun, dreifache Nunchakus und mehrere Schwerter.

ACTIONFILM INKLUSIVE

Die Story wird in spektakulären Videos erzählt. Verantwortlich für diese kinoreifen Clips ist Action-Regisseur Yuji Shimamura, der sich in Japan durch Kultfilme wie "Versus" einen Namen gemacht hat. Alle Filmchen haben aneinander gereiht eine Laufzeit von etwa 80 Minuten und ergeben einen tollen Action-Streifen gespickt mit jeder Menge lockerer Sprüche – und das schon, bevor Sie den ersten Dämonen bearbeitet haben: Das Intro-Movie ist nämlich mit Sicherheit eines der coolsten, das jemals auf einer Konsole abgespielt werden durfte. **PR**

SPEZIAL

DEVIL MAY CRY 3

System	PS2
Erscheint	Feb. '05
Preis	60 Euro
Genre	Action
Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom
Anzahl der Spieler	1
Fertig zu	70%
www.capcom.com/e3_2004/dmc3	
Onlinefähig	☒
Einschätzung	★★★★★ 5/5

"Coole Monsterhatz mit Tiefgang"

Der dritte Teil von Capcoms Dämonenmetzelei präsentiert sich in einem neuen, aufpolierten Gewand mit verschiedenen Kampfstilen, mehr Monstern, fetteren Waffen und einem saucolonen Helden. Wow!



FIFA FOOTBALL 2005

Tausendmal berührt, tausendmal ist nix passiert: Diese Zeiten sind für FIFA-Kicker vorbei!



▲ **RICHTIGE ANNAHME:** First Touch in Aktion. Mit viel Gefühl und dem richtigen Analog-Stick-Timing können wir den Verteidiger schon bei der Ballannahme ausspielen – hier vorgeführt mit einer feinen Außenrist-Technik.



▲ **STAR-ENSEMBLE:** Mit Topteams wie Real Madrid spielt's sich besonders flüssig.



▲ **VIelfALT:** Vom imposanten San-Siro-Stadion bis zur Zweitliga-Bude – das Platzangebot gehört zu den FIFA-Stärken.

Fußball spielen die Jungs von EA Sports schon lange nicht mehr. Als wir Mitte Juli im sonnigen Vancouver zu Besuch waren, klappte an Stelle des einstigen EA-eigenen Fußballplatzes nur noch ein großes Loch. Bagger und Raupen waren zu Gange – eine Tiefgarage soll entstehen. Doch trotz der fehlenden Kick-Praxis passiert an der kanadischen Westküste endlich mal wieder etwas Großes: Nach einigen eher enttäuschenden Vorgängern gefällt uns der 2005er-Kader von "FIFA Football" nämlich ausgesprochen gut.

KNOTEN AUF DEN BEINEN

Das liegt unter anderem an einer simplen aber erfrischenden Idee: Echte Spitzenspieler sorgen schon mit der neuen Ballannahme für brenzlige Situationen, indem sie den Gegenspieler elegant aussteigen lassen. Umgesetzt hat man dieses Prinzip ebenso trivial wie Gewinn bringend. Mit dem rechten Stick bestimmen Sie bereits im Moment der Ballannahme, wohin das Leder laufen soll. Ebenfalls neu ist der "verschärfte Spurt". Durch Kombination von Feuerknopf und rechtem Analog-Knüppel legt sich der Akteur die Kugel extra weit vor und gibt dann Fersengeld.

Beide Maßnahmen zielen wirkungsvoll darauf ab, dem Spieler beim Zweikampf erweiterte

Offensiv-Möglichkeiten an die Hand zu geben. Schließlich waren direkte Duelle gegen KI-Verteidiger noch in "FIFA Football 2004" praktisch nicht zu gewinnen.

MITDENKENDE MITSPIELER

Neben diversen Neuerungen – dazu gehört auch ein erweitertes Repertoire an hohen Pässen, Flanken, Hebern sowie Schlenzern – tragen deutlich verbesserte Grundlagen zum höheren Spielspaß bei. An der Ballphysik hat man ebenso geschraubt wie an der (Mit-)Spieler-KI, was sich in authentischeren Laufwegen und aggressiverer Defensive äußert. Im Mittelfeld hapert's hingegen noch: Hier stehen Ihre Mannen oft zu weit vom Gegenspieler entfernt – effektives Pressing bleibt so trotz hektischem Umschalten ein Wunschtraum. Die innovative, aber letztlich unbrauchbare Off-the-ball-Funktion von "FIFA Football 2004" gehört übrigens immer noch zum Feature-Aufgebot, wird durch die neuen Steuerungsfinessen aber gottlob fast überflüssig.

Sprichwörtlich Karriere macht indes der Karriere-Modus: Bislang stiefmütterlich behandelt, bildet die Solo-Erfolgssstory nun das Herzstück der aktuellen Konsolen-Saison. Statt bloß Ihr Lieblingsteam auszuwählen, müssen Sie



▲ **ABWEHRWAND:** Nur Joypad-Künstler haben eine Chance gegen zwei Verteidiger.



▲ **GESCHMEIDIG:** Etliche Animationen sind neu oder wurden verbessert.



▲ **UNVERÄNDERT:** Beim Freistoß-System bleibt alles beim Alten.



▲ **REVIER-DERBY:** Am Bundesliga-Klassiker Schalke gegen Dortmund lässt sich ausmachen, dass der Wiedererkennungswert von Nationalklickern doch beträchtlich schwankt – pingelige Zocker bemühen deshalb den umfangreichen Spielereitor.



▲ **BUNT:** Der Hauptschirm des Karriere-Modus erinnert an die hauseigene FM-Serie und wird natürlich noch eingedeutscht.



▲ **KOPFSACHE:** Nur mit akkuratem Timing lässt sich eine Flanke in ein Tor verwandeln – meist kann die Verteidigung klären.

nun 15 Jahre lang an Ihrer persönlichen Digi-Laufbahn feilen – angehende Manager entscheiden sich für eine von fünf Regionen. Den entsprechenden Club suchen Sie zwar selbst aus, mehr als eine mit zwei Sternen bewertete Gurken-Truppe gibt's jedoch nicht als Startanstellung.

DER ALLTAG EINES TEAMCHEFS

Die Bildschirme im Karriere-Modus erinnern stark an EAs hauseigene "Fußball Manager"-Reihe. Obwohl "FIFA 2005" mit deren Spieliefe nicht konkurrieren kann, stechen diverse Eigenschaften positiv hervor: So können Sie Personal einstellen, welches bestimmte Mannschaftsteile besonders gründlich trainiert, nach Verstärkung Ausschau hält oder aber die Finanzen in Schwung bringt – jeden dieser Co-Trainer gibt's in zehn Qualitätsstufen. Um Ihre virtuellen Lakaien gezielt zu verbessern, verteilen Sie Siegpunkte auf deren Charakterwerte.

Triumph oder Niederlage entscheiden aber nicht nur über diverse Zählerstände, sondern verändern auch Ihren Zufriedenheits-Level. Überschreitet dieser Gradmesser einen bestimmten Wert, bemühen sich bald stärkere Vereine um Ihre Dienste. Fällt er hingegen ins Bodenlose, lässt ein Rausschmiss nicht lange auf sich warten.

Fernab aller spieltechnischen Renovierungen präsentiert sich "FIFA Football 2005" in gewohnt bestechender Form: Imposante Polygon-Stadien, hautnahe Kamera-Perspektiven und brodelnde Fanblocks erinnern frapierend an samstägliche TV-Übertragungen. Hinzu kommt die eine oder andere verbesserte Animation, wenngleich der Übergang zwischen zwei Phasen immer noch dezent hölzern ausfällt. Das ist allerdings nur ein kleiner Schmutzfleck auf dem ansonsten blütenweißen "FIFA 2005"-Trikot – der Zweikampf mit Konamis "PES.4" kann beginnen!

MG

SPEZIAL

FIFA FOOTBALL 2005

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	4.Q. '04	4.Q. '04	4.Q. '04	4.Q. '04
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Fußball			
Hersteller	EA Sports			
Entwickler	EA Canada			
Anzahl der Spieler	1-8			
Fertig zu	30%			
Fifa2005.es.com	[X]			
Onlinefähig	[X]			
Einschätzung	★★★★★ 5/5			

"Das beste FIFA seit langer Zeit!"

Deutlich verbesserter Spielablauf, endlich realle Chancen in 1:1-Situationen: Das frische First-Touch-System stellt sich als Voltzstrolch heraus und macht die 2005er-Ausgabe zum wohl besten "FIFA" aller Zeiten!

FUSSBALLER SELBST GEBAUT

Mit dem Spielerbaukasten Create-a-player hält bei "FIFA Football 2005" ein Feature Einzug, das bereits einige andere EA-Sports-Titel schmückte. An mehr als 40 Schieberegler können Sie von der Hautfarbe bis zur Nasenbreite Ihren ganz persönlichen Kicker erschaffen. Unentschlossene dürfen sich auch vom Computer per Zufallsfunktion einen Charakterkopf vorschlagen lassen.

Bis zu 50 Akteure lassen sich so gestalten und abspielen: Jeder Entwurf bekommt dabei seinen individuellen Code, den Sie über's Internet für andere Kicker verfügbar machen können. Und das ist gut so: Während Create-a-player etwa bei "Tiger Woods" eher eine Spielerei darstellt, lassen sich damit in "FIFA" die nicht immer realistischen Anlitze der Stars korrigieren.



Grand Theft Auto San Andreas



▲ FARM-FINESSEN: Beim Hof nebenan kann CJ sogar Traktoren und Mahdrescher klauen – viel Spaß!



▲ BESCHAULICH: Kleine Städtchen wie das idyllische Angel Pine sind genau der richtige Ort für Großstadt-Ganoven, um mal so richtig auszuspannen. Zusammen mit der rustikalen Country-Mucke im Radio entfaltet sich hier eine völlig neue Atmosphäre.

MISSION 1

RAUF AUF DEN BERG!

Unser Held soll einen Zeugen eliminieren. Das Problem: Der Mann hat von der brisanten Situation Wind bekommen und hält sich jetzt in den eisigen Höhen des Mount Chiliad versteckt. Mit einem Geländemotorrad knattert CJ aufwärts. Dann wird's heiß: er muss FBI-Leute ausschalten und den flüchtenden Zeugen umlegen. Als CJ seinen Auftrag erfüllt hat, fotografiert er sein Opfer – die Auftraggeber fordern schließlich Beweise.



▲ HÖHENFLUG: Die Fahrt auf den Mount Chiliad dauert einige Minuten.

Revolution: Im neuen GTA wird ein gigantisches Gebiet mit Feld, Wald und Wiesen simuliert.

VGA investigativ: In London erfuhren wir neue, aufregende Details über "GTA: San Andreas". Wichtige Erkenntnis: Abwechslung wird groß geschrieben. Der Staat San Andreas besteht nicht etwa aus drei Städten, die notdürftig mit ein paar wackligen Brücken und öden Endlos-Highways zusammengekleistert sind. Nein, die Landschaften zwischen Los Santos, San Fierro und Las Venturras sind voll befahrbar, erstrecken sich über viele Quadratkilometer und sind stadtmüden Nachwuchs-Ganoven ein gigantischer Abenteuerspielplatz.

NATUR VORAUS

Bricht "San Andreas"-Held Carl Johnson (CJ) im Truck von der City aus zur Überlandfahrt auf, durchquert er zunächst spärlich besiedelte Hoods, bis sich irgendwann das flache Land vor ihm erstreckt. Optische Langeweile müssen Sie nicht fürchten, die engen, kurvigen Interstate-Straßen führen ebenso wie die breiten Freeways durch verschiedene Landstriche.

Dicht bewaldete Abschnitte wechseln sich ab mit felsigen Tälern und hügeligem Grünland.

Sogar kilometerlange Küstenstreifen, Flusstäler und eine Wüste gibt es zu entdecken. Der landschaftliche Höhepunkt ist jedoch der kilometerhohe Berg Mount Chiliad, auf dessen Gipfel Schneefelder glitzern! Nach Aussage der Rockstars, die VGA das Spiel in London live vorgeführt haben, dauert es selbst mit einem Helikopter etwa eine Minute, bis man die Spitze erreicht.

Ist also die Staatspolizei von Los Santos mit Sirenengeheul hinter Ihnen her, findet Sie dort oben ganz sicher kein Mensch. Fragt sich nur, wie lange CJ in luftiger Höhe überleben kann – bekanntlich muss er ja regelmäßig mit Essen versorgt werden, um gesund zu bleiben.

DÖRFER UND EINSIEDELEIEN

Natürlich hat man sich bei dem Konzept, eine riesige Landschaft inmitten eines Staates zu bauen, nicht mit ein paar Hügeln, Bäumen und Bergen zufrieden gegeben. Es wäre ja auch langweilig, immer nur Fuchs und Hase "Gute Nacht" zu sagen. Folglich sind zwölf Dörfer und Kleinstädte in der Pampa verteilt, in denen natürlich auch die zu Holzhütten und ländlichen Gehöften



▲ **MUSKULÖS:** Wer regelmäßig mit dem Fahrrad fährt, hat Muskeln und Kondition.



▲ **EIN MANN GEHT SEINEN WEG:** CJ läuft mit geladener Knarre in die Pampa.



▲ **BIKE-POWER:** CJ nutzt die Vorteile der Motocross-Bikes, um schneller zu sein.



▲ **RISKANTE FLUCHT:** CJ soll Motorrad-Killer ablenken. Mit einem Geländewagen kurvt er den Ganoven davon, allerdings dürfen die sein Gesicht nicht sehen: Wenn die nämlich merken, dass nicht ihr Opfer, sondern CJ drin sitzt, brechen sie die Jagd ab.

passenden Bewohner leben. In Shady Creeks, Flint County, Whetstone und Red County tummeln sich schrullige Rednecks oder es lungern obskure Holzfäller-Gangs herum.

Und damit Sie mit der Farmer-Fraktion auch gebührend in sozialen Kontakt treten, spielen Teile der verschachtelten, komplexen, sicherlich überraschenden und immer noch streng geheimen "San Andreas"-Hauptstory auf dem Land. Im Verlauf der Präsentation haben wir mehrere dieser neuartigen Aufträge gesehen (s. Kästen). Konzentrieren wir uns aber zunächst auf das optimale Outdoor-Gefährt, denn Abwechslung beim Fuhrpark ist eines der erklärten Entwickler-Ziele.

ckern Sie mit dem Wohnmobil über die Highways. Am kürzesten ist natürlich die Luftlinie. Bei den imposanten Entfernungen ist es ziemlich praktisch, mit seinem sauer verdienten (oder geklauten) Motorflugzeug abzuheben und den nervigen Cops auf diese Art elegant zu entweichen.

Bleibt festzuhalten, dass gerade der Kontrast zwischen hektischer City und geruhssamer Landkulisse das Spiel bereichert. Ladezeiten gibt's bei Ihren Rundfahrten übrigens nicht. Unser Kurzfazit ist so euphorisch wie eindeutig: "GTA: San Andreas" ist weiterhin auf dem direkten Weg zum Mega-Hit.

CB



▲ **STAUBIG HIER:** Neue Partikel- und Textur-Algorithmen sorgen für staubige Wege und verdreckte Autos.

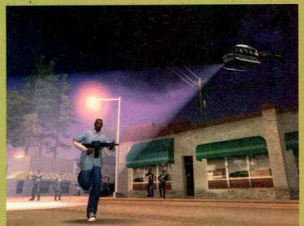
MISSION 2

VOLLTANKEN, BITTE!

CJ grübelt in einer verlassenem Waldhütte über neue Taten, es steht ihm der Sinn nach Moneten. Also plant er, zusammen mit einer alten Freundin die örtliche Tankstelle zu knacken.

Um den Raub flott über die Bühne zu bringen, sausen die beiden Möchtegern-Schurken mit einem beweglichen Quad-Allradmobil zur Tanke. Als sie jedoch mit ihren Knarren vor dem Kassenhäuschen herumfuchtelten, bleiben die Aushilfskräfte drinnen cool und rufen die Polizei. CJs Begleitung entscheidet blitzschnell, den herumstehenden Tanklastzug voll Sprit zu rippen. Als die beiden aber mit dem Ungetüm wegfahren, nehmen die Bediensteten die Verfolgung auf.

Während CJ den trägen, wild herum-schlingernden Lastzug steuert, ballern und rammen die Verfolger den Truck und erschweren die Flucht. Dank physikalisch beeindruckender Simulation schrammt, pendelt und rollt der Anhänger realistisch über die engen Straßen. Erreicht man den vereinbarten Abstellplatz, ist der Coup erfolgreich absolviert.



▲ **WEG HIER:** In einer ganz ähnlichen Mission wird es brenzlig für CJ.

GELÄNDEGÄNGIGE VEHIKEL

Auch abseits der Metropolen müssen Sie nämlich schnell von Punkt A nach Punkt B kommen – vor allem, wenn der Arm des Gesetzes wieder einmal nach CJ greift. Die Spezialisten von Rockstar empfehlen dafür ruppig-robuste Motocross-Motorräder bzw. Quads, weil man damit auch im Wald prima vorankommt. BMX-Bikes, um damit abschüssige Strecken in Extremsport-Manier herunterzupoltern sowie Angst einflößen die Allrad-Monster, weil die nicht nur Sprit, sondern auch ein paar Salven Blei schlucken. Wollen Sie Waren unauffällig verschwinden lassen, tu-

SPEZIAL
GTA: SAN ANDREAS

System	PS2
Erscheint	22.10.04
Preis	60 Euro
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Rockstar Games
Entwickler	Rockstar North
Anzahl der Spieler	1
Fertig zu	60%
www.gtasananreas.com	
Onlinefähig	
Einschätzung	★★★★★ 5/5

"Blaue Bohnen auch im Grünen"
 Überraschend, wie viele Ideen und Neuerungen in "San Andreas" stecken: Auch die Natur zwischen den Städten ist Schauplatz cooler Action und witziger Missionen. VGA bleibt den Rockstars weiter auf den Fersen!



CyPress

8. Juli CUP 04

Bereits zum zweiten Mal hat CyPress beim alljährlichen Firmen-Sommerfest ein Fußballturnier ausgerichtet. Zahlreiche Vertreter der Spiele-Industrie jagten dabei begeistert dem runden Leder hinterher.



Ein Künstler am Ball: Atari-Produkt-Manager Stephan Pitsch dribbelt dem CyPress-Prokuristen Winfried Burkard davon.



Stimmungshoch: Beim abschließenden Sommerfest trafen sich die Branchenvertreter zum Pausch.



Gesunde Kicker-Moral: Ehrgeiz kombiniert mit der nötigen Gelassenheit – so macht Fußball Spaß.



Namensvettern: Frank Matzke (Vivendi) und Frank Holz (10tacle Studios) fühlen sich sichtlich wohl.



Gute Laune: Markus Malti (Z.v.I.) von BIG BEN Interactive feiert den verdienten Sieg seiner Mannschaft.



Feiern im Quartett: Christian Wißmann (EMI Records), Markus Lutz (CyPress) sowie die Activision-Vertreter Stefan Luludes und Martin Pitzl (von links nach rechts).



Hart aber herzlich: Trotz verbissener Duelle blieben die Matches stets fair.



Im Feiern vereint: Ob von THQ, Nintendo oder Sony – auf dem CyPress-Sommerfest zeigten sich alle Gäste in trauter Runde.



Die Stunde der Wahrheit: CyPress-Geschäftsführer Stefan Winners (Z.v.v.r.) schreitet zur Siegerehrung.

Atari gegen Capcom, Sony gegen Vivendi, THQ gegen Activision – beim CyPress-Cup 2004 standen sich die Großen der Branche auf ungewohntem Terrain gegenüber. Insgesamt vierzehn Teams kickten um den begehrten CyPress-Pokal.

Auf dem Kunstrasenplatz ging so richtig die Post ab: Übersteiger, Hakenricks und Lattenschüsse machten das Event für die Zuschauer interessant. Hie und da wurde ein Spieler auch mal durch reichlich engagierten Körperrein-

satz aus den Latschen gehoben und musste sich fortan von der Auswechselbank aus einbringen – aber das gehört zum Fußball eben dazu.

Dass die Herren und Damen der Zockerbranche nicht aus Zucker sind, zeigte sich ganz deutlich: Kein noch so heftiger Regenguss konnte den Einsatz- und Siegeswillen bremsen.

Schließlich hat sich die Mannschaft von BIG BEN gegen die Sony-Truppe durchgesetzt. Die Entscheidung fiel jedoch erst nach einem spannenden Sie-

benmeterschießen, wobei sich die Angst der Tormänner hier nicht sehr von einem Elfmeterschießen zu unterscheiden scheint. Über den ehrenvollen dritten Platz konnte sich am Ende das Team von Atari freuen.

Am Abend traf man sich im traditionsreichen Weingut Juliusspital in der Würzburger Altstadt zum Feiern. CyPress-Geschäftsführer Stefan Winners bedankte sich bei allen Gästen für das zahlreiche Erscheinen und verlieh den Turniersiegern Pokal und Urkunde.

Elf Freunde müsst ihr sein: Diese Teams haben am CyPress-Cup teilgenommen



ACCLAIM/CODEMASTERS/
CDV



ACTIVISION



ATARI



BIG BEN



CAPCOM/VIDEO GAME



CYPRESS I-II



2. PLATZ

SONY/EIDOS



1. PLATZ

BIG BEN



3. PLATZ

ATARI



GAMEFREAX



NBG



PARAMOUNT/FLASHPOINT/EMPIRE/
UBISOFT/VIVENDI



RHEIN-MAIN-BOYS



SONY/EIDOS



TAKE 2



THQ

Es war toll!

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

MEDAL OF HONOR:
PACIFIC ASSAULT

Verwirrung um Demo-Release: Erst sollte eine Einzelspieler-Demo des Weltkriegs-Shooters erscheinen, dann dementierte Electronic Arts. Es scheint aber weiterhin so zu sein, dass vor der Veröffentlichung des Spiels eine spielbare Demo kommen wird. Nur wann – das weiß anscheinend noch nicht einmal der Hersteller selbst. +++

STALKER VERSCHOBEN

Wirklich schade: Auf eines der angekündigten Top-Action-Spiele werden Sie in diesem Jahr nun doch verzichten müssen. THQ verschiebt den viel versprechenden Tschernobyl-Shooter "Stalker" nämlich auf das erste Quartal 2005. +++

MIDWAY MAG UNREAL

Der amerikanische Videospiele-Publisher Midway hat mit Epic Mega-games einen Vertriebsvertrag abgeschlossen. Der Verkauf der kommenden drei "Unreal"-Episoden ist damit geregelt. +++



▲ **ADE ATARI:** Das nächste Unreal kommt über Midway.

BROTHERS IN ARMS

Und noch mal Warten. "Brothers in Arms", der Taktik-Shooter von Ubisoft, verschiebt sich ebenfalls auf's erste Quartal 2005. Dadurch soll gewährleistet werden, dass alle drei Versionen (PC, PS2 und Xbox) gleichzeitig kommen. +++

FAR CRY SDK

Die "Far Cry"-Entwickler Crytech haben nun ihr SDK (Software Development Kit) für den Action-Titel auf der Homepage www.crymod.com veröffentlicht. Mit diesen Tools können Hobby-Programmierer eigene Levels und Mods für den Ego-Shooter programmieren. +++



▲ **FAR CRY:** Basteln Sie sich Ihre eigenen Levels.



▲ **FANTASIEVOLL:** Die Levels sind ansprechend gestaltet.

ARMIES OF EXIGO

Fantasy-Strategie ist gerade groß in Mode. Bei EAs "Armies of Exigo" können Sie – das ist außergewöhnlich – mit der Umgebung interagieren. Minenarbeiter oder Zauberprüche (Erdbeben, Vulkanausbruch) verändern Flora und Fauna. Kämpfe finden auf der Ober- oder in der Unterwelt statt.

NEWS	
ARMIES OF EXIGO	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Sept. '04 Fertig zu 70%
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

FULL SPECTRUM
WARRIOR

▲ **SPANNUNG:** Nur geschickte Taktiker überleben Krisen.

Im September soll der Xbox-Hit auch für PC in den Läden stehen. Neben zwei zusätzlichen Missionen, die nahtlos an den Story-Verlauf der Xbox-Version anschließen, spendiert der Entwickler einen Level-Editor. Der eigentlich für die U.S.-Army entwickelte Taktik-Shooter fordert den Spieler vor allem durch seine realistischen Einsatzszenarios. Zusätzlich fasziniert die ungeheuer dichte Kriegsfront-Atmosphäre.

NEWS	
FULL SPECTRUM WARRIOR	
System	PC
Hersteller	Pandemic Studios
Erscheint	4.Q. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

DAWN OF WAR

"Dawn of War" verspricht Echtzeit-Strategie mit Massenschlachten. Zoomen Sie nahe ans Geschehen, sehen Sie einen bisher nicht da gewesenen Detailgrad. Die Story stützt sich auf das "Warhammer 40K"-Universum. Auf Seiten der Space Marines kämpfen Sie gegen die gemeinen Chaos Space Marines, die blutrünstigen Orks und die Eldar mit ihren Psi-Fähigkeiten.

▼ **SCHÖN:** Dawn of War ist ein grafischer Meilenstein.

NEWS	
DAWN OF WAR	
System	PC
Hersteller	THQ
Erscheint	Sept. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€



HALF LIFE 2 FAST FERTIG?

"Half Life 2" ist fast fertig! Das zumindest sagt Doug Lombardi, seines Zeichens PR-Manager von Valve. So soll bereits in den nächsten Wochen

eine fertige Version zum Publisher Vivendi geschickt werden. Damit rückt ein Erscheinungstermin Ende September in den Bereich des Wahrscheinlichen. Hoffentlich kommt nicht wieder etwas dazwischen.



▲ **BALD:** Mit etwas Glück dauert es nicht mehr lange.

NEWS	
HALF LIFE 2	
System	PC
Hersteller	Valve
Erscheint	Sept. '04 Fertig zu 90%
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

BLITZKRIEG: TOTAL CHALLENGE 4

Entwickler Intex programmiert gerade ein neues Add-on zum Strategie-Titel "Blitzkrieg". Zwar ist noch kein Erscheinungstermin bekannt, dafür gibt es aber bereits Infos zum Inhalt: So wird sich das Missions-Pack auf die vierte Phase des Zweiten Weltkrieges konzentrieren. Sie kämpfen sich diesmal durch Polen, Norwegen und die Niederlande. Dabei nehmen Sie sogar an der Barbarossa-Angriffsphase auf die Sowjetunion teil.



▲ **PRÄCHTIG:** Strategen sind bald wieder gefordert.

NEWS	
BLITZKRIEG: TOTAL CHALLENGE 4	
System	PC
Hersteller	Intex
Erscheint	nicht bek. Fertig zu 50%
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

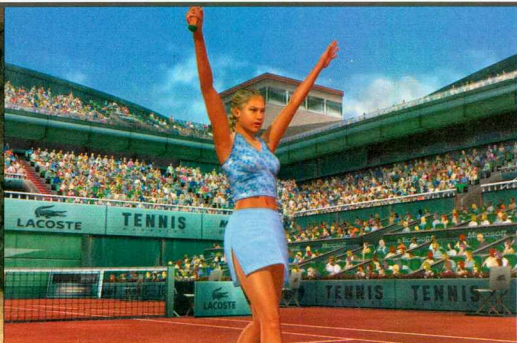


▲ **KABOOM:** Mit einer Handgranate sprengen wir Fässer.

COUNTER STRIKE SOURCE

Bereits in der August-Ausgabe hatten wir ausführlich über das kommende Source-Engine-Remake des beliebten Mehrspieler-Shooters "Counter Strike" berichtet. Die Neuauflage wird zusammen mit der Deluxe-Version von "Half Life 2" ausgeliefert. Heute präsentieren wir Ihnen die brandheißen Screenshots – genau wie wir versprochen haben!

NEWS	
COUNTER STRIKE SOURCE	
System	PC
Hersteller	Vivendi
Erscheint	Sept. '04 Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★○ Preis: ca. 50€



▲ **ANNA:** Derart detaillierte Spielfiguren gab es noch nie zuvor.

TOP SPIN

Spiel, Satz und Sieg: Atari veröffentlicht Microsofts Xbox-Tennishit im Herbst für den PC. Bereits eine frühe spielbare Version hat uns gezeigt, dass der Sport-Titel grafisch noch besser aussehen wird. Vor allem die Spielfiguren wirken sehr detailliert. Mehrspieler-Modi wie Turniere oder Doppel werden über ein lokales Netzwerk oder über den Online-Service Gamespy möglich sein.

NEWS	
TOP SPIN	
System	PC X
Hersteller	Atari
Erscheint	Herbst '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★○ Preis: ca. 50€

WORLD CYBER GAMES '05



▲ **VERTRAG:** Damit sind die WCG beschlossene Sache.

Jetzt steht es endgültig fest: Singapur ist der Austragungsort für die nächsten World Cyber Games. Im Auswahlverfahren lagen die internationalen Bewerberstädte Taipei/Taipeh, Mailand und Hannover lange ganz eng beieinander, am Ende hat Singapur aber das beste Gesamtergebnis bei den verschiedenen Auswahlkriterien erzielt. Der Termin steht zwar noch nicht fest, doch wird der Wettkampf im Suncet

Singapore International Convention & Exhibition Centre stattfinden. Es sollen mehr als 600.000 Spieler aus 60 Ländern in verschiedenen Videospiel-Disziplinen gegeneinander antreten.

DEL EISHOCKEY MANAGER 2005

Ganze elf Jahre nach dem Erscheinen des legendären "Eishockey Manager" dürfen sich die Fans des Kufensports jetzt wieder hinter der Bande und auch im Managersessel beweisen. Sie pokern um Werbeverträge, gestalten das Stadion und bestimmen den Ablauf des Trainings. Einsteiger freuen sich über die ungemein praktischen Auto-



▲ **VERKAUFT:** Lassen Sie sich von den Sponsoren ausstatten.

NEWS	
DEL EISHOCKEY MANAGER '05	
System	PC
Hersteller	Jowood
Erscheint	Sept. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★○ Preis: ca. 50€

matikbuttons für ganz bestimmte Bereiche. Mit dabei sind alle 14 DEL-Clubs, die Macher sind mit Werner Krahe und Jens Onnen übrigens dieselben wie 1993.

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

Gamefreax.de

KOELNER STR. 166 / 53840 TROISDORF
mehr in unserem onlineshop www.gamefreax.com

Playstation 2
289,95 €

XBOX:
spielt Importe,
VCD, MP3 uvm....

casemodding
249,95 €

109,95 €

Gameboy Advance:
EFA-Linker 256Mbit

und noch viele mehr
in unserem SHOP

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

NEUES MATRIX-SPIEL

Atari-Boss Bruno Borneil will in den nächsten Wochen ein neues "Matrix"-Spiel enthüllen. Ob sich die Handlung wieder an den vorhergehenden Kinofilmen orientieren wird, ist leider noch nicht bekannt. +++



▲ **MATRIX:** Wird der neue Titel wieder ein Action-Spiel?

DISNEYS CARS

THQ arbeitet an einer Videospiel- Umsetzung des nächsten Disney-Films "Cars". In der Original-Version der Animationsfilm-Vorlage sprechen bekannte Hollywood-Stars wie Paul Newman oder Owen Wilson die Stimmen der Hauptcharaktere. +++

NIGHT STALKERS

Die Mannen von XS Games ("Syberia") entwickeln "Night Stalkers". Um welches Genre es sich bei diesem Spiel handeln wird, wollen die verschwiegenen Herren allerdings erst demnächst bekannt geben. +++

PLAYSTATION3-LOGO

Sony ließ sich in den USA den Markennamen "PS3" schützen. Es wurde bei der zuständigen Behörde zudem ein Logo eingereicht, das dem PS2-Schriftzug ähnelt. +++

BEYOND GOOD & EVIL ALS TRILOGIE?

In einem Interview ließ der "Rayman"-Erfinder Michel Ancel verlauten, dass sein neuester Videospiel-Hit "Beyond Good & Evil" eigentlich eine Trilogie werden sollte. Einen Nachfolger wollte er jedoch noch nicht bestätigen. +++

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS

Capcoms "The Nightmare before Christmas" wird langsam zur unendlichen Geschichte. Der Action-Titel wurde jetzt ohne Angabe von Gründen auf 2005 verschoben. +++



▲ **ERST 2005:** Burtons Märchen verschiebt sich.



▲ **KNALLBUNT:** Das Action-Spiel erinnert an Viewtiful Joe.

ALIEN HOMINID

Im Herbst 2004 veröffentlicht O-3 Entertainment mit "Alien Hominid" ein klassisches 2D-Actionspiel im knallbunten Comic-Look. Ein kleines gelbes Alien legt direkt vor dem Hauptquartier des FBI eine Bruchlandung hin und muss nach einer rasanten Flucht sein verschlepptes Raumschiff wiederfinden.

NEWS	
ALIEN HOMINID	
System	P X
Hersteller	O-3 Entertainment
Erscheint	3.Q. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

BARD'S TALE



▲ **TOLL:** Das Action-Rollenspiel gefällt durch neue Grafikeffekte und schöne Kulissen.

Wir haben den Barden schon lange nicht mehr singen hören – heute haben wir zumindest einen aktuellen Screenshot aus der PS2-Version für Sie. Grafisch scheint sich das Action-Rollenspiel demnach prächtig zu entwickeln.

Leider hat uns Publisher Acclaim noch immer keine spielbare Preview-Version zukommen lassen. Wir hoffen aber, spätestens in einer der nächsten Ausgaben mit dem unerschrockenen Minnesänger die Lande erkunden zu dürfen.

NEWS	
BARD'S TALE	
System	P X
Hersteller	Acclaim
Erscheint	4.Q. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

TIMESPLITTERS 3: FUTURE PERFECT

"Future Perfect" glänzt wie der Vorgänger mit einer herrlich flüssigen Grafik, einem genialen Ballergefühl sowie einer ordentlichen Steuerung. In der uns vorliegenden Version schießen wir uns durch ein altes, schotisches Schloss und durch einen ratternden Wüstenzug. Geskriptete Events, fiese Bossgegner und auflockernde Minirätsel sorgen für Kurzweil.

▼ **ACHTUNG:** Die beiden Gegner eröffnen das Feuer.



NEWS	
TIMESPLITTERS 3	
System	P X
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	4.Q. '04 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

LEGEND OF KAY

Warum nur wollen Gorillas die Welt unterjochen? Kater Kay ist auf der Suche nach einer Antwort und wird dabei von seinen tierischen Freunden unterstützt. Ein Wildschwein hilft genauso bei der Fortbewegung wie ein Flugdrache. Es ist mächtig viel Action angesagt: Kay ist ein Meister der Martial Arts. Schon die Vorabversion ist viel versprechend!



▲ **TEAMWORK:** Der Drache hilft Kay durch's Level.

NEWS	
LEGEND OF KAY	
System	P X
Hersteller	Jowood
Erscheint	Nov. '04 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

SPY FICTION

Atari veröffentlicht im Herbst spannende Agenten-Action in bester "Metal Gear Solid"-Manier. Genau wie beim Genre-Primus wird die Handlung in aufwändigen Zwischensequenzen erzählt. Sie dürfen sich zwischen einem Agenten und einer Agentin entscheiden, die unterschiedliche Fähigkeiten aufweisen. So können sich die Helden für kurze Zeit unsichtbar machen oder mit Hilfe eines Gadgets sogar das Aussehen eines Feindes annehmen.



▲ **UNSICHTBAR:** Ihre Helden tarnen sich perfekt.

NEWS	
SPY FICTION	
System	P
Hersteller	Atari
Erscheint	4.Q. '04 Fertig zu 90%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **ABGEFAHREN:** Dämonenschreck Dante ist ebenfalls mit von der Partie.



▲ **FARBENFROH:** Auch die PS2-Version glänzt mit kunterbunter Comic-Optik.



▲ **STANDARDS:** Freistöße dürfen nun in drei Variationen ausgeführt werden.



▲ **HELLAS:** Bei diesem Kopfball wird der Torwart auf dem falschen Fuß erwischt.

VIEWTIFUL JOE

Viewtiful Joe war bisher GameCube-Besitzern vorbehalten. Jetzt kommt der Jump'n'Beat-Spaß endlich auch für die PS2. Sogar noch verrückter als im Original, denn neben Superheld Joe werden Sie auch Dante im Comic-Gewand kontrollieren. Richtig gelesen: Mit dabei ist der Action-Rockstar der "Devil May Cry"-Serie! Ferner hat man die Titel eine weitere, recht einfache Schwierigkeitsstufe spendiert. Das wird dem als "hardest Action Game ever" betitelten Actionbrett sicher nicht schaden. Ansonsten gilt: Ein durchgeknallter 2D-Sidescroller in einer 3D-Umgebung, voll gepackt mit spektakulären Effekten, in coolem Comic-Look und mit drei wahnsinnigen Superkräften des Helden – rockt garantiert.

NEWS	
VIEWTIFUL JOE	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	Okt. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

TT SUPERBIKES

Tollkühne Männer auf ihren heißen Kisten: Frei nach diesem Motto liefert Entwickler Jester Interactive Nachschub für Motorrad-Fans. Im Mittelpunkt der Feuerstuhl-Oper "TT Superbikes" steht das alljährliche Isle-of-Man-Rennen: Sie heizen durch verwinkelte Gassen, weichen dem Berufsverkehr aus oder beherrschen sich mit KI-Piloten.

▲ **VORSICHT:** Fiese Hindernisse säumen die Strecke.

NEWS	
TT SUPERBIKES	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	Okt. '04 Fertig zu 90%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

SUIKODEN 4

Sensation! Nachdem der dritte Teil in Europa nie erschienen ist, will Konami den Nachfolger "Suikoden 4" im Herbst 2004 wieder hierzulande veröffentlichen. Das Rollenspiel basiert auf der Grafiktechnologie von "Silent Hill 3". Im Gegensatz zu den Vorgängern gibt es in Zwischensequenzen endlich eine richtige Sprachausgabe. Auch die umfangreichen Fantasy-Welten sollen nun deutlich vielseitiger ausfallen.

▲ **BOSS:** Dieses Krabbenwesen will uns ans Leder.

NEWS	
SUIKODEN 4	
System	PS2
Hersteller	Konami
Erscheint	4. Q. '04 Fertig zu 90%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Wie in der letzten VGA versprochen, liefern wir Ihnen erste Eindrücke aus der finalen japanischen Version von "PES 4". Auffällig: Die Defensivarbeit wird mehr betont, Verteidiger lassen sich nicht mehr so leicht überlaufen oder austricksen. Zudem fallen dem Angriffsspieler Dribblings nun etwas schwerer. Insgesamt ist das Spiel flotter und passbetonter geworden. Die wenigen Patzer des Vorgängers wie Animationsfehler, übermächtiges Grätschen oder häufige Abpraller des Torhüters hat Konami konsequent verbessert. Die neuen Freistoßoptionen (z.B. indirekte Freistöße) lassen sich sinnvoll einsetzen und die neuen Menüs gefallen uns auch besser. Und jetzt offiziell: Die ersten Ligen aus Spanien, Italien und Holland sind in "PES 4" mit allen Lizenzen implementiert.

NEWS	
PES 4	
System	PC
Hersteller	Konami
Erscheint	4. Q. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Electronic Arts serviert uns im vierten Quartal 2004 eine überarbeitete Version der Golf-Simulation "Tiger Woods PGA Tour 2005". Komplett neu ist der Spielmodus Tiger Proofing – hier können Sie vor jedem Turnier ihren Sportler und den Platz neu editieren. Sogar die Farbe des Rasens und die Wolkendecke kann der Spieler ändern.

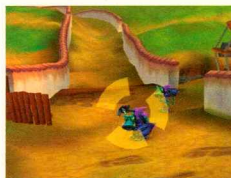


▲ **PROMI:** Golf-Profi Tiger Woods ist wieder mit dabei.

NEWS	
TIGER WOODS PGA TOUR 2005	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Sep. '04 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

FUTURE TACTICS

Mögen Sie "Worms"? Dann wird Ihnen "Future Tactics" gefallen, denn auch in diesem rundenbasierten Strategiespiel bewegen Sie sich mit jeder Figur ein paar Meter vorwärts, um dann mit einer Wumme gegen Feinde vorzugehen – zeitgemäß natürlich in 3D. Bis zu neun Charaktere agieren in Ihrem Team. Die Gegner sind hier extrem hässliche Aliens, die nichts Besseres verdient haben, als die totale Vernichtung.



▲ **GNADE?** Sorry, aber dich will ich auf unserem Planeten nicht.

NEWS	
FUTURE TACTICS	
System	PC
Hersteller	Jowood
Erscheint	Nov. '04 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60€



GLAUBST DU ALLES WAS MAN DIR ERZÄHLT?

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-TICKER

NEUE SPIDER-MAN-SPIELE

Activision hat drei weitere Spiele rund um den spinnerten Superhelden angekündigt. Die Programmierer von Treyarch entwickeln "Ultimate Spider-Man" für 2005, ein "Classic Spider-Man"-Spiel soll 2006 folgen und zu guter Letzt ist der Release von "Spider-Man 3" parallel zum Filmstart 2007 geplant. +++

FALLEN KINGDOMS

Der Shoot-em-Up- und Rennspiel-Spezialist Warthog arbeitet derzeit an einem klassischen Rollenspiel für Xbox und PC. Vor allem ein neuartiges Moral-System soll den Titel von "Diablo", "Sacred" & Co. abheben. Die Handlung soll sich dadurch ständig verändern. +++



▲ **HOSSA!** Bei Fallen Kingdoms rollen die Köpfe.



▲ **ALLES NEU:** Dank Update gibt es sogar neue Widersacher.

NINJA GAIDEN v1.1

Für "Ninja Gaiden" gibt es jetzt über den Online-Service Xbox-Live das erste Download-Paket. Es warten neue Gegner, Waffen, Extras und eine verbesserte Kamera. Außerdem sollen alle Widersacher nun viel intelligenter agieren, was das Spiel noch schwieriger macht.

NEWS

NINJA GAIDEN v1.1

System	Microsoft
Hersteller	erhältlich
Erscheint	Fertig zu 100%
Einschätzung	Preis: kostenl.

MORTAL KOMBAT 7



▲ **MK06:** Für welche Systeme erscheint Teil 7?

Midways CEO David F. Zucker bestätigte auf einer Konferenz, dass nach "Mortal Kombat Deception" ein weiterer Teil der alteingesessenen Prügel-Serie folgen wird.

NEWS

MORTAL KOMBAT 7

System	Microsoft
Hersteller	Midway
Erscheint	n. bekannt, Fertig zu 10%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

PARIAH

In den Studios von Digital Extremes wird an einem außergewöhnlichen Ego-Shooter gearbeitet, der 2005 kommen soll. Sie schlüpfen in die Rolle



▲ **HINGUCKER:** Die Grafik sieht atemberaubend aus.

von Dr. Jack Mason. Dieser muss nach einem Transporterunfall eine kranke Patientin von einem verseuchten Planeten retten.

NEWS

PARIAH

System	Microsoft
Hersteller	Digital Extremes
Erscheint	2005 Fertig zu 50%
Einschätzung	Preis: ca. 60€

ERFAHRE DIE GANZE WAHRHEIT!

IN EINER GESELLSCHAFT, ZERÜTTET VON VERSCHWÖRUNGEN, LÜGEN UND KORRUPTION,
KANN NICHTS ALS DIE WAHRHEIT ALLES LEBEN VOR DEM UNTERGANG IM CHAOS BEWAHREN.



WWW.HEADHUNTER2.DE

AMUZE.

SEGA

SEGA CORPORATION, 2003. Developed and created BY AMUZE AB. All Rights Reserved

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

HALO 2



▲ **AB 16:** Der Master-Chief teilt mit der Klinge aus.

Sind Sie schon 16 Jahre alt oder älter? Glück gehabt! "Halo 2" erhielt nämlich bei der Prüfung zur Altersfreigabe das Siegel "freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG".

NEWS			
HALO 2			
System			✓
Hersteller	Microsoft		
Erscheint	11.11.04	Fertig zu 90%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€	

DEAD OR ALIVE: ULTIMATE

Endlich gibt es neue Infos zu den Online-Spielmodi von "Dead or Alive: Ultimate", das im Herbst erscheinen soll. Nachdem man sich in der Lobby einen Gegner ausgesucht hat, wird die Auseinandersetzung im Turnier-Modus ausgetragen. Außerdem kann man andere Kämpfe im Watch-Modus verfolgen.



▲ **NIMM DAS:** Im Herbst dürfen wir online prügeln.

NEWS			
DEAD OR ALIVE: ULTIMATE			
System			✓
Hersteller	Microsoft		
Erscheint	Win. '04	Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€	

VIETCONG: PURPLE HAZE

Zusammen mit dem Add-on "Purple Haze" marschiert die Vietnam-Schlacht "Vietcong" von PC auf Konsole. In Ihrem Team arbeiten Spezialisten wie Mediziner, Funker oder Gunner. Den Kameraden können Sie jederzeit Befehle erteilen. Die Konsolen-Version wird ein Auto-Targeting-System bieten, wobei das Fadenkreuz magnetisch auf das Ziel bewegt wird, sofern Sie Ihre Waffe in dessen Nähe ausrichten. Auf Xbox-Live-Unterstützung dürfen Sie sich zudem freuen.

▼ **VIETCONG:** Im Team schleichen Sie durch den Dschungel.

NEWS			
VIETCONG: PURPLE HAZE			
System			✓
Hersteller	Gathering		
Erscheint	Aug. '04	Fertig zu 90%	
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€	



AKTUELLE SPIELE-NEWS

NINTENDO-TICKER

MOBILER INTERNET-ZOCK

In einem Interview bestätigt Mario-Erfinder Shigeru Miyamoto, dass es technisch möglich sei, mit dem kommenden Handheld Nintendo DS über Wireless-LAN im Internet zu surfen. Allerdings soll die W-LAN-Funktion des Hosentaschenwunders hauptsächlich für Mehrspieler-Matches genutzt werden. +++

GANGSTERDRAMA

Im Oktober soll "Payback" für den GBA in Europa erscheinen. Dabei handelt es sich um ein "GTA"-ähnliches Actionspiel, bei dem Sie Fahrzeuge aus der Vogelperspektive durch zehn Städte steuern und diverse Missionen erledigen. +++



▲ **RANDALE:** Mit dem Panzer fahren Sie alles platt.

NEUES PHANTASY STAR

Das Sonic-Team von Sega arbeitet an "Phantasy Star Universe", einem neuen MMORPG, das spielerisch auf dem beliebten "Phantasy Star Online Ep. I&II" aufbaut. Mehrere tausend Spieler sollen sich gleichzeitig in der Spielwelt aufhalten können, außerdem soll es mehrere Rassen geben. Noch steht nicht fest, für welche Konsolen "Phantasy Star Universe" erscheinen wird. Der GameCube kommt aber aufgrund der traditionell großen "PSO"-Fangemeinde in die engere Auswahl. +++



▲ **BALD FÜR DS?** Tecmo's Actionhit Ninja Gaiden.

BRANDHEISSE DS-TITEL

Erste Infos über geplante Software für Nintendos Handheld-Konsole DS: Demnach werkt Konami an einer "Castlevania"-Variante, während Square Enix eine Umsetzung des GameCube-Titels "Final Fantasy: Crystal Chronicles" verspricht. Selbst Xbox-Hofflerer Team Ninja ("Ninja Gaiden") entwickelt für die tragbare Daddelkiste. +++

NINTENDO DS



NINTENDO DS: DESIGN ENTHÜLLT

Eine Konsole putzt sich raus: Um mit Sonys Hochglanz-Handheld PSP zu konkurrieren, verpasste Nintendo seinem Dual Screen einen frischen Look. Der Modulschlucker kommt nunmehr in einem schlanken Gehäuse daher – die glänzende Oberfläche rundet das mobile Vergnügen ab. Am Release-Termin ändert sich jedoch nichts: Der DS erscheint im 1. Quartal 2005.

▼ **GUT:** Eine Abdeckung schützt die LCD-Schirme vor Kratzern.



FIRE EMBLEM

Noch mehr Grund zur Freude für GameCube-Strategen: Die "Fire Emblem"-Serie feiert ihr Würfel-Debüt. In diesem rundenbasierten Strategie-Rollenspiel bewegen Sie Ihre Figuren über ein gerastertes Kampffeld und erfüllen besondere Aufgaben. Beispielsweise eliminieren Sie spezielle Gegner oder Sie halten eine bestimmte Zeit lang dem Ansturm der Feinde stand. Das Spielprinzip erinnert stark an die GBA-Granate "Advance Wars". Kein Wunder – stammen doch beide Spiele vom selben

Entwickler, Intelligent Systems. Allerdings wartet "Fire Emblem" mit vielen rollenspieltypischen Elementen auf: Mitreißende Dialoge und mannigfaltige Ausrüstungsoptionen gehören zum guten Ton.

▼ **RASTER:** Ihre Truppen ziehen über viereckige Felder.



NEWS

FIRE EMBLEM			
System	GameCube		
Hersteller	Nintendo	Fertig zu 40%	
Erscheint	2005		
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€	

TY THE TASMANIAN TIGER 2: BUSH RESCUE

Electronic Arts schickt GameCube-Spieler zusammen mit dem Tiger Ty in ein buntes Abenteuer nach Australien. Bösewicht Boss Cass ist aus dem Gefängnis ausgebrochen und hetzt nun Superreptilien auf Ty's Heimat. Der Spieler bewegt sich ähnlich wie in "GTA Vice City (dL)" durch die Stadt und wehrt sich mit neuen Bumerangs gegen gemeine Echsen. Neuerdings springen Sie in die Cockpits diverser Fahrzeuge – vom U-Boot über den Helikopter bis zum Roboteranzug. In speziellen Levels fahren Sie sogar Rundrennen in Go-Karts. Hüpfplastige Geschicklichkeitsaufgaben und Plattform-Action stehen aber weiterhin im Vordergrund.



▲ **FETZIG:** Der Kart-Modus erinnert stark an Mario-Kart.

▲ **HAU DRAUF:** Ty vermöbelt die Echsen per Kampfbomber.



NEWS

TY THE TASMANIAN TIGER 2			
System	GameCube		
Hersteller	Electronic Arts	Fertig zu 60%	
Erscheint	Ende '04		
Einschätzung	○○○○○	Preis: ca. 60€	

Traue niemandem,
Außer den Kräften in Dir.

SECOND SIGHT



Verändert. Verwundet. Vergessen. Das war ein Fehler...

Ein zerschundener Körper im militärischen Forschungslabor. Kein Gedächtnis. Aber mit paranormalen Fähigkeiten, die weit über die menschliche Vorstellungskraft reichen. Wer das verbrochen hat? Die Antwort gibt's nur bei Second Sight, dem faszinierend-verstörenden Mystery-Thriller mit jeder Menge Nervenkitzel, Shooter- und PSI-Aktion!

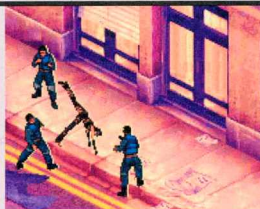
© 2004 Free Radical Design Limited. All rights reserved. "Second Sight"™ is a trademark of Free Radical Design Limited. Developed by Free Radical Design Limited. Published by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). "Codemasters"® is a registered trademark and "GENIUS AT PLAY"™ is a trademark of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license.

www.codemasters.de

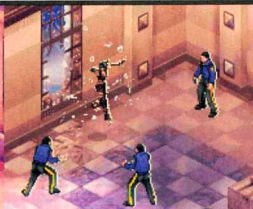
Codemasters®

GENIUS AT PLAY™

GAME BOY ADVANCE™



▲ **CAPOEIRA:** Catwoman legt ihre Feinde mit dem brasilianischen Kampftanz flach.



▲ **ÜBERRASCHUNG:** Durch die Tür wäre es ja auch zu einfach gewesen für Miss Katze.



▲ **VORSICHT:** Der Flammenwerfer setzt auch einem Superhelden zu.

▲ **CHAOTISCH:** Die 3D-Levels überfordern den kleinen GBA allzu deutlich.

CATWOMAN

Catwoman huscht dieser Tage nicht nur über Kino-Leinwände, sondern gibt sich auch auf dem GBA die Ehre. In isometrischer Perspektive lotsen Sie die flüssig animierte Superheldin durch aus dem Film bekannte Schauplätze wie die Hedare-Fabrik. Neben akrobatischen Sprung- und Klettereinlagen, die Sie mit Hilfe Ihrer Peitsche bewältigen, stehen viele Kämpfe an. Im späteren Spielverlauf warten zudem spannende Schleichabschnitte. Von Gegnern mit Feuerwaffen sollten Sie sich besser nicht entdecken lassen – allzu viel kann Ihr Polygon-Fräulein nämlich nicht einstecken. Daraus resultieren zwar gelegentliche Frustrationen, doch dank durchweg flottem Spielablauf sowie hübscher Präsentation macht Electronic Arts' Leinwand-Adaption insgesamt eine Menge Spaß – Genre-Fans riskieren einen Blick.

GBA-TEST		
CATWOMAN		
Hersteller	EA	2- GESAMT
Preis	50 Euro	
Erscheint	erhältlich	
Hübsch präsentierter Mix aus Action und Geschicklichkeit.		

SPIDER-MAN 2

Auf dem GBA krabbelt Spider-Man durch einen Mix aus 2D-Jump'n'Run und 3D-Action. In den zweidimensionalen Bitmap-Abschnitten vermögen Sie reihenweise fiese Ganoven, erklimmen steile Fassaden und erledigen verschiedene Aufgaben. Beispielsweise müssen Sie zu Beginn des Spiels Pizza ausliefern – ganz wie im Hollywood-Vorbild. Das Ganze spielt sich sehr solide, allein die langweiligen Kämpfe und die wenig anscheinlichen 3D-Sequenzen enttäuschen. Letztere hätten sich die Entwickler lieber sparen sollen, der GBA ist eben keine Hightech-Konsole. Insgesamt stellt "Spider-Man 2" eine durchaus akzeptable Filmumsetzung dar, zieht jedoch im Superhelden-Duell gegen "Catwoman" knapp den Kürzeren.

GBA-TEST		
SPIDER-MAN 2		
Hersteller	Activision	3+ GESAMT
Preis	45 Euro	
Erscheint	erhältlich	
Kurzwelliges Spiel zum Film mit überflüssigen, hässlichen 3D-Levels.		



▲ **MEGA-TITAN:** Regelmäßig trifft die Kirby-Bande auf mächtige Endgegner.

▲ **NIEDLICH:** Unter Wasser trägt der kleine Kirby eine riesige Taucherbrille.

KIRBY & THE AMAZING MIRROR

Nach dem Remake "Kirby: Nightmare in Dreamland" hat man dem knuddeligen Helden jetzt ein neues Abenteuer auf den kugelförmigen Leib geschnitten. Mit gleich vier Kirbys machen Sie sich in "The Amazing Mirror" auf, dem Treiben des Fieslings Meta Knight ein Ende zu setzen. Einen Kirby steuern Sie direkt, die anderen können Sie jederzeit zu Hilfe rufen. Wie schon bei früheren Serienteilen saugt Kirby seine Gegner ein und eignet sich dadurch viele neue Fähigkeiten an. Sowohl der kurzweilige Spielablauf als auch die liebevolle Präsentation überzeugen. Genre-Größen wie die "Mario Advance"-Titel bleiben aber unerreicht.

GBA-TEST		
KIRBY & THE AMAZING MIRROR		
Hersteller	Nintendo	2+ GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	erhältlich	
Das Kirby-Quartett gibt sich einsteigerfreundlich und unterhaltsam.		

HAMTARO: HAM-HAM GAMES

Im letzten GBA-"Hamtaro" mussten Sie noch zerstörte Hamster vereinigen. Inzwischen haben sich die putzigen Nager aber wieder lieb und richten in "Ham-Ham Games" ein großes Sportfest aus. Sie treten mit Ihrem Team in 15 Disziplinen an: Lauf- und Schwimmwettbewerbe, Springreiten, Tennis und Beach-Volleyball und andere sind vertreten. Jede Sportart lässt sich ganz individuell steuern und fordert statt langweiliger Knöpfchen-Hämmerei gutes Timing und Geschicklichkeit. Auch wenn viele ältere GBA-Besitzer ein Problem haben werden mit der guten aber extrem niedlichen Optik – jeder Sportspiel-Fan sollte diesem Titel eine Chance geben. Es lohnt sich!



GBA-TEST		
HAMTARO: HAM-HAM GAMES		
Hersteller	Nintendo	2+ GESAMT
Preis	40 Euro	
Erscheint	erhältlich	
Kindgerechte und doch erstaunlich ausgereifte Hamster-Olympiade.		



▲ **COOL BLEIBEN:** Bogenschießen erfordert ein ruhiges Händchen.



▲ **DREISPRUNG:** Bei dieser Disziplin ist gutes Timing entscheidend.

PC DVD
ROM



LOAD YOUR WEAPON!

GET PSYCHOTOXIC!



03. SEPTEMBER 2004

WWW.PSYCHOTOXIC.COM



AKTUELLE HANDY-GAMES

N-GAGE-TESTS



GHOST RECON: JUNGLE STORM

Einsatz in Kolumbien: Der Taktik-Shooter aus der Feder von Tom Clancy wartet mit feiner, wenn auch etwas ruckeliger 3D-Grafik auf. Im Vierer-Team gehen Sie gegen Terroristen vor, platzen Sprengladungen, attackieren Konvois und befreien Geiseln. Bis zu acht (!) N-Gage-Fans samt eigenem Spiel dürfen im Multiplayer-Modus mit- oder gegeneinander antreten – Bluetooth macht's möglich.

FAZIT: Spannender, ansehnlicher Taktik-Shooter.

Preis: 49 Euro Wertung: **2**

CRASH NITRO KART

Mit Crash, Coco & Co. tuckern Sie über ganze 13 Pisten und aktivieren Extras wie Raketen, diese Tornado oder die beliebten TNT-Kisten. Über Bluetooth können bis zu vier N-Gage-Fans gleichzeitig spielen. Die 3D-Grafik passt, enorme Übersichtsprobleme mindern den Spielspaß jedoch gewaltig. Wer hat schon Lust, bei einem Fun-Racer Strecken auswendig zu lernen?

FAZIT: Wo geht's lang? Unübersichtlicher Funracer.

Preis: 49 Euro Wertung: **3-**

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. wap-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handtyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, starten nun den Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handrechnung (keine Netzanbieter), per Kreditkarte, per Premium-SMS oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabekonto (z.B. bei Jamba).
- **Achtung:** Zum eigentlichen Spielpreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

TRAUMSCHIFF SURPRISE® PERIODE 1

Nach dem schwachen "Meisterbeamer" (Note 4+ in VGA 08/04) gibt's nun das zweite Händyspiel zum Kino-Blockbuster. Diesmal ist Action angesagt. Lord Jens Maulls Marstruppen wollen unseren geliebten Planeten unterjochen – das kann ja wohl nicht angehen. Und so fliegt der Spieler am Steuer des trägen Space Taxis durch Weltraum-, See-, Canyon- und Stadtlevels und lasert auf alles, was sich bewegt. Durch das Abwerfen von Lampen können Sie auch Gegner zerstören, die von hinten attackieren.

Am Levelende wartet jeweils ein fieser Bossgegner. Durch das Aufsammeln eines Schraubenschlüssels wird Ihr Space Taxi repariert – weitere Extras gibt es leider nicht. Auch nervig: Innerhalb des Levels gibt es keine Rücksetzpunkte, Sie müssen immer wieder von vorne beginnen.

FAZIT: Fades Shoot'em-Up, das Witz, Ideen und Extras vermissen lässt. Immerhin optisch gut.



SPACE TAXI: Wenn die Erde am Abkacken ist, sind Spucky & Co. gefragt.

JAVA

(T)RAUMSCHIFF SURPRISE...

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		3 Wertung

REAL FOOTBALL 2004

Bisherige Handy-Kicks waren meist Eigentore. "Real Football 2004" dagegen kann bei KI und Spielerverhalten überzeugen. Geduldig überbrückt man passgenau das Mittelfeld und sucht ein Loch in der Abwehr. Die Steuerung ist überschaubar: Pass, Flanke, Schuss, Grätsche. Dank FIFA-Lizenz gibt's Originalspieler.

FAZIT: Spielstarker, optisch ansprechender Kick – das bisher beste Java-Fußball für's Handy.



FINALE: Portugal vs. Griechenland – jetzt auf dem Handy.

JAVA

REAL FOOTBALL 2004

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		2 Wertung

TOP SPIN TENNIS

Die Umsetzung des Xbox-Hits bietet sechs "echte" Spieler, Schauplätze sind die vier Grand-Slam-Turniere. Die Steuerung ist ungewöhnlich: Ihr Spieler läuft von selbst, Sie kümmern sich um das Timing der Schläge. Das klappt nach 30 Minuten schon ganz gut. Vorsicht: Lange Ballwechsel zehren an der Spieler-Energie.

FAZIT: Anspruchsvolles Handy-Tennis mit Originalspielern wie Hingis und Kuerten.



SCHICK: Das Xbox-Tennis gefällt auch auf dem Handy.

JAVA

TOP SPIN TENNIS

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		2- Wertung

DRIVER 3

Undercover-Cop Tanner will sich in Ihr Handy einschleusen. Die meisten Missionen spielen sich im Wagen ab. Sie müssen Fahrzeuge demolieren oder von A nach B fahren. Manchmal sind Sie zu Fuß unterwegs, um z.B. das Fahrzeug zu wechseln. Minuspunkte gibt's für die träge Steuerung und die schwache Optik.

FAZIT: Behäbiges City-Cruisen mit rudimentärem Driver-Feeling.



VON OBEN: Aus der Vogelperspektive auf Verbrecherjagd.

JAVA

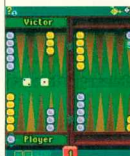
DRIVER 3

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		3- Wertung

BACKGAMMON

Die Alternative zum Backgammon-Reiseset funktioniert nach den offiziellen Regeln, bietet drei Schwierigkeitsstufen und einen Zweispieler-Modus an einem Handy. Ein Tutorial erklärt Ungkundigen wie's geht – allerdings eher unzureichend. Nett: Sie spielen nach und nach diverse Würfel, Steine und Becher frei.

FAZIT: Netze Backgammon-Simulation für Freunde des Brettspiel-Klassikers.



STEINIG: Drei CPU-Gegner stehen bereit.

JAVA

BACKGAMMON

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Aktuelle Java-Handys	
		3 Wertung

**SUPERCÖOLE SOUNDS UND
WITZIGE GERÄUSCHE,
DIE DU ALS KLINGELTON ODER
SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.**

36052 KÖTZELN TOTAL
36056 HEFTIG ABKOTZEN
36054 SEX, SEX, SEX
36055 SÜSSES ASIATISCHES GIRL
36057 WILDER HÖHEPUNKT
36058 WILDE NONNE
36027 SCHNARCHEN
36028 EINE TOILETTENSÜPLUNG

36059 LESBEN FREIZÜGIG
36060 SCHULHOFGEFLÜSTER
36061 VERDORBENE LUDER
36062 DERBE ALTE BEIM SEX
36063 BLUTJUNGE VERFÜHRER
36064 FLOTTER 3ER
36065 STRENGE ERZIEHERIN
36066 GEILE KLASSENLEHRER
36067 SUPER HÖHEPUNKT
36068 ZARTES VORSPIEL
36020 GEILE GESPIELINNEN
36001 KLOSPÜLUNG
36002 EIN LACHSACK
36021 SPASS MIT 2 FRAUEN
36004 FRAU STÖHNT

36005 WIEHERN
36006 EINE GEISTERLACHE
36007 SCHREI EINES ESELS
36008 KIRCHENGLOCKEN
36009 SIRENE M. EXPLOSION
36010 GELÄCHTER
36012 USA HYMNE
36014 FOLTER SCHREIE
36016 KRANKES LACHEN
36017 LUSTIGES LACHEN
36019 VERRÜCKTES LACHEN
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRLINGEL
36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUKUCKSUHR

SOUNDS DES TOP RINGTONE 'SPRING

aus dem (T)Rax

Bully, Schrotti & Crew
von STEFAN

Best.Nr: 82534

CHART-BREAKER

82489 DR ALTE HOLZMICH
82461 DRAGOSTEA DIN TEI
82539 AUS & VORBEI
82538 HOW COME
82536 BURN
82537 CHOCOLATE (CHOCO CHOCO)
82535 VEG VEG
82534 SPACE TAXI
82533 THIS IS THE WORLD WE LIVE IN
82532 EVERYTIME
82521 THIS LOVE
82522 TROY
82523 FROG
82524 LET'S GET IT STARTED
82525 LA PROMESSE
82526 SHORTY DOOWOP
82527 WE ARE
82528 CHOCOLATE
82529 BREAKING THE HABIT
82530 ROSES
82496 SAY YOUR KISSES FOR ME
82495 F U RIGHT BACK
82494 BREAKING THE HABIT

811764	DAS A-TEAM
811774	DAS BOOT
811865	RAUMSCHIFF ENTERPRISE
811814	MISS MARPLE
811865	Die MAUS
811164	Die MISS, IMPOSSIBLE
811809	DER PATE
823444	SEX AND THE CITY
811819	MANA MANA
811653	BACARDI FEELING
810141	DEUTSCHE HYMNE
82460	SUMMER IN THE CITY
82459	HIGHWAY TO HELL
82458	LAMBA!
82457	IT'S RAINING MEN
82531	FOOTBALL'S COMING HOME
81173	HEIDI
811166	BIENE MÄDA
811135	WE ARE THE CHAMPIONS
811816	FLIPPER (TITELMELDUNG)
82060	USA HYMNE
81032	ANTON AUS TIROL
82520	10 KLEINE NEGERLEIN
82519	
82518	BIENE MÄDA
82516	BUGS BUNNY SHOW
82515	COMES ON EILEEN

MOVIE UND KULT

DAS A-TEAM
DAS BOOT
RAUMSCHIFF ENTERPRISE
MISS MARPLE
DIE MAUS
MISS, IMPOSSIBLE
DER PATE
SEX AND THE CITY
MANA MANA
BACARDI FEELING
DEUTSCHE HYMNE
SUMMER IN THE CITY
HIGHWAY TO HELL
LAMBADA
IT RAINING MEN
FOOTBALL'S COMING HOME
HEIDI
BIENE MAJA
WE ARE THE CHAMPIONS
FLIPPER (TITELMELODIE)
USA HYMNE
ANTON AUS TIROL
10 KLEINE NEGERLEIN
ALF
BIENE MAJA
BUGS BUNNY SHOW
COME ON EILEEN

POLYPHON: FÜR ALLE POLY-RINGTONES FÄHIGEN HANDYS

UND SO WIRD BESTELLT:

Sende "VGN"+Bestellnr.
an die **86688***

z.B. VGN 42149 für den Tiger

VGN
42149



www.handyfutter.de

**Oder ab jetzt gleich 70 %
SPAREN ???** **Sende "START
VGN" + Bestellnummer an**

87555

und spare jeden Tag mit
unserem genialen regel-
mäßigen Abonnement

oder telefonisch **0190 85 14 47***** 1,86 €/Min
wähle einfach  :0900545406  :09009023

WAP Sende eine SMS mit "WAP" an die 86688*

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ** Sende STOP VGN + urspr.Aboname zum Beenden.
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98). *** max. 1,86/min

GIGA-GEILE COLORED PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

42672	42673	42674	42684	42686	42678	42623
Tiere						
	42140	42696	42154	42723	42409	42713
						
42724	42631	42328	42561	42511	42562	42421
Hanf						
	Dicht ist Pflicht 42512	42041	42718	42699	42134	42717
Kult						
	42411	42100	42103	42391	42099	42488
						
42698	42560	42374	42276	42062	42392	42697
						
42685	42490	42327	42133	42316	42282	42425

Display Movies

Naga-Girl Farbigste Animated Movies auf Deinem Display!

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

42184

		
42665	42157	42229
		
42213	42703	42181
		
42318	42223	42212
		
42438	42440	42182
		
42719	42722	42720

PERSONAL COLOR-PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

Produktbeispiel	
 HEIKE 42418	 <NAME> TURBOKIFFER 42497
 <Name> 42489	 FAR <NAME> 42564

für <NAME>  42513 In Love With  <NAME> 42500	 MEIN STERN <NAME> 42509  <NAME> NERVT ALLE 42495 <NAME> 
---	--

Schicke eine SMS mit: VGN Bestellnummer und einem kurzen Namen an: 86688*
z.B.: VGN 42418 Heike
(Bestellung Pkx Nr 42418 mit Namen "Heike")
So schickst Du ein Pkx an deine Freunde: Hinter die Bestellung einfach die Zielnummer eintippen

Display-Cleaner 41016

FÜR ALLE MMS-HANDYS

SEXY-BILDER-SHOW

NOKIA AUSSER: 5110, 6110,
6150, 7110, 8010, 9000 Series



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL



So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
ATHENS 2004	2+	76	2,62	3
BREAKDOWN	2	-	-	-
CATWOMAN	3+	69	-	-
COMBAT ELITE: WWII PARATROOPERS	2	-	-	-
FORMEL EINS 2004	2	83	2,38	2+
GOTCHA	2-	-	-	-
HOLIDAY WORLD	2-	-	2,5	-
JOINT OPERATIONS: TYPHOON RISING	2+	-	1,96	-
KICKER MANAGER 2004	3+	-	2,85	-
RICHARD BURNS RALLY	2-	83	1,81	-
SOLDIERS: HEROS OF WW II	1-	-	2,07	1-
SPIDER-MAN 2 (PC)	3+	-	3,01	-
SPIDER-MAN 2 (PS2, XBOX, GC)	2	76	2,76 (PS2)	2
SYPHON FILTER: OMEGA STRAIN	3	70	-	-
THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY	1-	89	-	1-

VGA PREISVERGLEICH

			PC	PS2	XBOX
MASHED					
Multiplayer-Racer, der an gute alte "Micro Machines"-Zeiten erinnert.	Amazon 1	59,99 Euro (XBOX)			
	Karstadt 2	59,99 Euro (XBOX)			
	Media Markt 3	58 Euro (XBOX)			
MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR					
Mario und seine Freunde stürmen den Golfplatz, welch ein Spaß!	Amazon 1	54,99 Euro			
	Karstadt 2	-			
	Media Markt 3	54,99 Euro			
THIEF: DEADLY SHADOWS					
Meisterdieb Garrett ist zurück in einem düsteren Schleichabenteuer.	Amazon 1	43,99 Euro (PC)			
	Karstadt 2	-			
	Media Markt 3	44 Euro (PS2)			
SOLDIERS: HEROS OF WW II					
Spannende Kombination aus Action und Strategie im Zweiten Weltkrieg.	Amazon 1	44 Euro			
	Karstadt 2	44 Euro			
	Media Markt 3	44 Euro			
OBSCURE					
Grandioser Survival-Horror mit beklemmender Gruselatmosphäre.	Amazon 1	44,99 Euro (PS2)			
	Karstadt 2	49,99 Euro (PS2)			
	Media Markt 3	46 Euro (PS2)			

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-express.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1. Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2. Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3. Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	CODENAME: PANZERS		
2	Genre: Strategie	Hersteller: CDV	
3	RADSPORT MANAGER 2004/2005		
4	Genre: Manager	Hersteller: DTP	
5	JOINT OPERATIONS: TYPHOON RISING		
6	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA	
7	SPIDER-MAN 2		
8	Genre: Action	Hersteller: Activision	
9	HARRY POTTER: DER GEFANGENE VON ASKABAN		
10	Genre: Action-Adventure	Hersteller: EA	
11	COUNTER STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)		
12	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
13	DTM RACE DRIVER 2		
14	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters	
15	DIE SIMS SUPER DELUXE XL		
16	Genre: Simulation	Hersteller: EA	
17	SOLDIERS: HEROS OF WORLD WAR II		
18	Genre: Strategie	Hersteller: Codemasters	
19	GROUND CONTROL 2 OPERATION EXODUS		
20	Genre: Strategie	Hersteller: Vivendi	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	DRIVER 3		
2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Atari	
3	SPIDER-MAN 2		
4	Genre: Action	Hersteller: Activision	
5	ATHENS 2004		
6	Genre: Sport	Hersteller: Sony	
7	SINGSTAR		
8	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony	
9	GRAN TURISMO 4: PROLOGUE		
10	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony	
11	ONIMUSHA 3		
12	Genre: Action	Hersteller: Capcom	
13	CHAMPIONS OF NORRATH		
14	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft	
15	UEFA EURO 2004		
16	Genre: Fußball	Hersteller: EA	
17	SHREK 2 - THE GAME		
18	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Activision	
19	HARRY POTTER: DER GEFANGENE VON ASKABAN		
20	Genre: Action-Adventure	Hersteller: EA	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	DRIVER 3		
2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Atari	
3	SPIDER-MAN 2		
4	Genre: Action	Hersteller: Activision	
5	FULL SPECTRUM WARRIOR		
6	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: THQ	
7	SHADOW OPS: RED MERCURY		
8	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Atari	
9	OBSCURE		
10	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Atari	
11	NINJA GAIDEN		
12	Genre: Action	Hersteller: Microsoft	
13	DTM RACE DRIVER 2		
14	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters	
15	UEFA EURO 2004		
16	Genre: Fußball	Hersteller: EA	
17	RED DEAD REVOLVER		
18	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	
19	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW		
20	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	SPELLFORCE: BREATH OF WINTER	
•	Genre: Strategie	Hersteller: Jowood
2	DER HERR DER RINGE: WAR OF THE RING	
•	Genre: Strategie	Hersteller: Vivendi
3	HALF-LIFE: BACK TO GAMES	
•	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
4	WILDLIFE PARK	
•	Genre: Strategie	Hersteller: Jowood
5	RAILROAD TYCOON 3	
•	Genre: Strategie	Hersteller: Gathering
6	BSS - DIABLO 2: GOLD	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
7	DIVINE DIVINITY	
•	Genre: Rollenspiel	Hersteller: CDV
8	MAFIA	
•	Genre: Action	Hersteller: Take 2
9	ROLLERCOASTER TYCOON 2	
•	Genre: Strategie	Hersteller: Gathering
10	SPLINTER CELL	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	
•	Genre: Action	Hersteller: Take 2
2	PRO EVOLUTION SOCCER 3	
•	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
3	DIE SIMS	
•	Genre: Simulation	Hersteller: EA
4	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
•	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
5	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
•	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
6	TEKKEN 4	
•	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
7	FINAL FANTASY X	
•	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
8	FINDET NEMO	
•	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: THQ
9	FIFA FOOTBALL 2003	
•	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	COLIN McRAE RALLY O4	
Neu	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	SPIDER-MAN 2	
•	Genre: Action	Hersteller: Activision
2	POKEMON: COLOSSEUM	
•	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
3	SHREK 2	
•	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Activision
4	SUPER SMASH BROS. (PLAYER'S CHOICE)	
•	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
5	HARRY POTTER: DER GEFANGENE VON ASKABAN	
•	Genre: Action-Adventure	Hersteller: EA
6	FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES	
•	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
7	HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE	
•	Genre: Simulation	Hersteller: Nintendo
8	MARIO KART DOUBLE DASH!!	
•	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
9	SUPER MARIO SUNSHINE (PLAYER'S CHOICE)	
•	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
10	MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR	
•	Genre: Golf	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät	Call
Jack Vol 1	48,99
Jack Vol 2	48,99
Call of Duty	55,99
Combat Elite WW2	52,99
Disgaea	55,99
Dragon Ball Z Budokai 2	29,99
Def Jam Fight to NY	56,99
Drakengard	39,99
Driver 3	56,99
Fallout Brotherhood of Steel	34,99
Fifa 04	49,99
Final Fantasy X-2	44,99
Forbidden Siren	49,99
Formel Eins 2004	54,99
Gran Turismo 4	56,99
GT 4 Prologue	29,99
Gothic Commander	44,99
Headhunter Redemption	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König	29,99
Hyper StreetFighter 2	29,99
Metel Gear Solid Snake Enter	57,99
Need for Speed Underground	29,99
Obscure	49,99
Onimusha 3	55,99
Pro Evolution Soccer 4	57,99
Project Xzone	58,99
Put Out	56,99
Red Dead Revolver	47,99
Risiko Die Welterschaft	37,99
SingStar	57,99
Silent Court Pro Tennis	58,99
Shadow of Legends of Wrestling	39,99
Silent Hill 4 The Roommate	57,99
Suffering	55,99
SyphonFilter Omega Strain	57,99
Syberia 2	49,99
Spiderman the Movie 2	55,99
True Crime	29,99
Von Helzing	49,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses Deutsch	49,99

GAME CUBE

Grundgerät	89,99
Animal Crossing	55,99
Dragon Ball Z Budokai	49,99
Fifa 04	49,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	57,99
Gothic Commander	44,99
Harvest Moon a Wonderful Life	49,99
Herr der Ringe Rückkehr des König	55,99
Metel Gear Solid	54,99
Need for Speed Underground	29,99
Phantasy Star Card	54,99
Pokemon Colosseum	57,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,99
True Crime	29,99
Von Helzing	49,99
Wario Ware	29,99
Zelda the Windwaker	54,99

X-BOX

Grundgerät	Call
Baldurs Gate 2	54,99
Call of Duty	49,99
Breakout	47,99
Call of Duty	55,99
Dead Mans Hand	49,99
Def Jam Fight to NY	56,99
Driver 3	56,99
Forza Motorsport	55,99
Gothic Commander	44,99
Halo 2	54,99
Headhunter Redemption	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König	29,99
Justed	57,99
Need for Speed Underground	29,99
Ninja Gaiden	55,99
Obscure	49,99
Pro Evolution Soccer 4	57,99
Red Dead Revolver	47,99
Shadow Ops Red Mercury	47,99
ShellShock Nam 67	59,99
Silent Court Pro Tennis	58,99
Spiderman the Movie 2	55,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	57,99
True Crime	29,99
Von Helzing	49,99
Vietcong Purple Heart	56,99

Portofreilelieferung*
* bei bestellmengenunabhängiger portofreilelieferung

GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

most Wanted
GameCube
X-Box

Bestehen Sie auch unseren Shop!
Mit Risiko-Angebot auf 200 qm und zwei Hängen!
EUROGALERIE GIEßHÜBER HOF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 7 47873 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

Kaffee mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis.
Versand per Bahnkosten Rücknahme und Zahlungsziel gebühren. SVP Vorbestellung keine weiteren Gebühren. Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 GTA: SAN ANDREAS



▲ **DAUERBRENNER:** GTA: SA wird wohl bis zum Release oben bleiben.

2 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2



▲ **VERFOLGER:** Underground 2 ist bei Ihnen die klare Nummer zwei.

3 DOOM 3



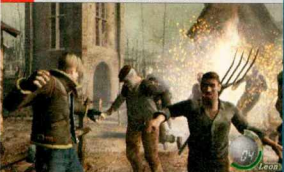
▲ **KAUF' MICH:** id Softwares Doom 3 steht inzwischen in den Läden.

4 HALO 2



▲ **STILLSTAND:** Wie letzten Monat Platz 4 für den Xbox-Hoffnungsträger.

5 RESIDENT EVIL 4:



▲ **VORMARSCH:** Capcoms Resident Evil 4 ist erstmals in den Top 5.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	GTA: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	Erscheint: Oktober 2004	Vormonat: 1. Platz
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: Herbst 2004	Vormonat: 2. Platz
3	DOOM 3	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: August 2004	Vormonat: 3. Platz
4	HALO 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	Erscheint: 2004	Vormonat: 4. Platz
5	RESIDENT EVIL 4	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	Erscheint: 2004	Vormonat: 7. Platz
6	SILENT HILL 4	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004	Vormonat: 9. Platz
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004	Vormonat: 8. Platz
8	GRAN TURISMO 4	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: Herbst 2004	Vormonat: 6. Platz
9	BURNOUT 3	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: September 2004	Vormonat: -
10	HALF-LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	Erscheint: 2004	Vormonat: 5. Platz

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 22.09.2004

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN-
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME: _____

STRASSE: _____

POSTLEITZAHL: _____ ORT: _____

TELEFON: _____ ALTER: _____

E-MAIL: _____

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 0904"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

PC PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF:

PLATTFORM

PC PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

Sommerloch? Kennen wir nicht!

PlayStation 2

Titel	Gebrauchtpreis
Alone in the Dark 4	9,95€
Die Sims	22,95€
Dynasty Tactics 2	19,95€
Herr der Ringe: 2 T	19,95€
Enter the Matrix	14,95€
FIFA Football 2003	14,95€
Dragon Ball Budokai	19,95€
Formel Eins 2001	9,95€
Guilty Gear X2	29,95€
G.I. Jockey 3	19,95€
Ghost Hunter	19,95€
J Moseley Mad Trix	9,95€
Half-Life	9,95€
Legend of Excalibur	9,95€
Mission Impossible	9,95€
Metal Gear Solid 2	9,95€
Naval Ops Warship	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Splinter Cell	19,95€
The Great Escape	9,95€
Turok Evolution	9,95€
True Crime	24,95€
Zone of the Enders 2	19,95€

ATHENS 2004
NEU
49,95€

Formel 1 2004
NEU
49,95€



Game Cube	
Neu Incl. MC	79,95€
Gebr. Incl. MC	69,95€



Playstation 2	
Neu Incl. Spiel	159,95€
Gebr. Incl. Spiel	139,95€



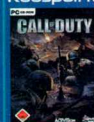
Der original riesen Pad von Microsoft	
X-Box	NEU für 39,95€
Neu Incl. 2 Big Ben	
X5 Pads	159,95€



Nintendo 64	
Gebr. Incl. Spiel	29,95€

PC CD-ROM / DVD

Titel	Neupreis
Apocalyptica	5,95€
Casino Inc.	5,95€
Metal Gear Solid 2	12,95€
Pro Evolution Soccer 3	12,95€
Perimeter	19,95€
Silent Hill 3	9,95€
Tropico 2 Special Edi.	19,95€
Knights of the old Republic	29,95€
Sacred komplett dt.	29,95€
Radsport Manager 03-04	19,95€



Call of Duty
NEU
29,95€

Weiterhin sind viele aktuelle Spiele auf Anfrage erhältlich

NINTENDO GAMECUBE™

Titel	Gebrauchtpreis
Mystic Heroes	19,95€
Star Wars Rouge L	19,95€
Ikuruga NEU	29,95€
Eternal Darkness	22,95€
Wave Race	14,95€
Resident Evil	24,95€
Sonic Mega Col. NEU	29,95€
Mario Kart Neu	39,95€
Monopoly Party NEU	24,95€

GAME BOY ADVANCE

Titel	Neupreis
Chessmaster	29,95€
Herr der Ringe 2T	24,95€
Melriod Fusion	19,95€
Simpsons Road R.	19,95€
Zelda: A Link to the P.	39,95€
Golden Sun 2	29,95€
Breath of Fire 2	49,95€
CT: Special Force	29,95€
Guilty Gear	29,95€

XBOX

Titel	Gebrauchtpreis
Conflict Desertstorm 2	19,95€
Magic Battleground	24,95€
Dynasty Warrior 3	22,95€
Fluch der Karibik	19,95€
JB: Alles oder Nichts	29,95€
Mafia	24,95€
Mission Impossible	19,95€
Midway Arcade Tre.	24,95€
Metal Gear Solid 2	19,95€



Ausserdem führen wir auch DC-Spiele



Titel	Neupreis
Tour de France	29,95€
Metal Arms	24,95€
Tony Hawk Under.	29,95€
Soldier of Fortune 2	29,95€
Yager	19,95€
WWE Raw 2	34,95€
Crimson Skies	27,95€
Rainbow Six 3	29,95€
Moto GP2	19,95€

Gamecube Gameboy Player



NEU
44,95€



18+

Wir führen ausserdem
UK-Versionen für
alle Systeme

Bestell-Hotline:
030/43776555



Bestellung auch per Mail und schriftlich möglich!!! E-Mailadresse: info@media-games.net

Porto

Versand ausschliesslich
per Nachnahme. Porto
beträgt 4,50 € zzgl.
2 € Nachnahme.
Ab Bestellwert von
100 €, Portofrei.

HIGHLIGHTS

PC

DOOM 3

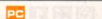
Ego-Shooter



▲ **12. AUGUST:** Bei Erscheinen dieser VGA ist Doom 3 schon draußen.

DIE SIMS 2

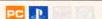
Simulation



▲ **16. SEPTEMBER:** Tauchen Sie ein in die fiktive Welt der Sims.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Action-Rennspiel



▲ **OKTOBER:** Bald machen die PS-Monster wieder die Straßen unsicher.

SPLINTER CELL 3

Stealth-Action



▲ **4. QUARTAL:** Die beeindruckende Spion-Action kommt zu Weihnachten.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Adiboo & die Jagd auf die Energiepiraten	Jump'n'Run	Vivendi	☆☆
Catwoman	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Chessmaster 10th Edition	Denkspiel	Ubisoft	☆☆
Doom 3	Ego-Shooter	Activision	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
A310 Professional	Flug-Simulation	THQ	☆☆☆
Armies of Exigo	Strategie	Electronic Arts	☆☆☆☆
Battlefield 1942: The WW2 Anthology	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆☆
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	☆☆☆☆
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	☆☆☆☆
Dawn of War	Strategie	THQ	☆☆☆☆
Der König der Löwen: Rückk. ins Geweihte Land	Edutainment	THQ	☆
Die Sims 2	Simulation	Electronic Arts	☆☆☆☆
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	☆☆☆
Knights Of Honor	Strategie	Electronic Arts	☆☆☆☆
Locomotion	Action	Atari	☆☆☆
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	☆☆☆☆
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆☆
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	☆☆☆☆
Myst IV: Revelation	Adventure	Ubisoft	☆☆☆
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	☆☆☆☆
Operation Flashpoint 2	Taktik-Shooter	Codemasters	☆☆☆☆
Richard Burns Rally	Offroad-Rennspiel	Ubisoft	☆☆☆
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	☆☆☆☆
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	☆☆☆☆
Top Spin	Tennis	Atari	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos	Strategie	Konami	☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Barbie und die Prinzessin und das Dorfädchen	Adventure	Vivendi	☆
BDFL Manager	Fußball-Manager	Codemasters	☆☆☆
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	☆☆☆
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	☆☆☆☆
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Men of Valor	Ego-Shooter	Vivendi	☆☆☆☆
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	☆☆☆☆
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆☆
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	☆☆☆☆
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004/2005			
Call of Duty: United Offense	Ego-Shooter	Activision	☆☆☆☆
EverQuest II	Online-Rollenspiel	Ubisoft	☆☆☆☆
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	☆☆☆☆
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	☆☆☆☆
Splinter Cell 3	Stealth-Action	Ubisoft	☆☆☆☆
Star Wars: Battlefront	Action	Activision	☆☆☆☆

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	***
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	*****
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	***
Runaway	Adventure	BigBen	***
Second Sight	Action	Codemasters	*****
World Championship Pool	Billard	BigBen	***

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Adbioo & die Jagd auf die Energiepiraten	Jump'n'Run	Vivendi	**
Astro Boy	Geschicklichkeit	Atari	**
Aura	Adventure	Dreamcatcher	**
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	Electronic Arts	*****
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	*****
Conflict: Vietnam	Ego-Shooter	Ubisoft	*****
Crimson Sea 2	Action-Adventure	THQ	***
Crimson Tears	Action	Capcom	***
Dark Fall 2	Adventure	Dreamcatcher	**
Darkwind	Action	Atari	*****
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	*****
Dynasty Warriors 4: Empires	Action-Strategie	THQ	*****
ESPN NBA Basketball 2005	Basketball	Atari	*****
ESPN NFL Football 2005	American Football	Atari	*****
ESPN NHL Hockey 2005	Eishockey	Atari	*****
Hack Vol.3	Action-Rollenspiel	Atari	***
Jackie Chan Adventures	Action-Adventure	Sony	**
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	***
Killzone	Ego-Shooter	Sony	*****
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	*****
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	***
NBA Ballers	Basketball	Midway	*****
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	*****
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	*****
Resident Evil Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	*****
Ribbit King	Golf	Bandai	***
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	*****
Sniper Elite: Berlin 1945	Shoot'em-Up	MC2	***
Star Ocean: Till the End of Time	Rollenspiel	Ubisoft	*****
Terminator 3: Redemption	Action	Atari	***
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	*****
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	*****
U Move Super Sports	Geschicklichkeit	Konami	*****
Worms Forts: Belagerung	Action-Strategie	Atari	***

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	*****
DTM Race Driver 2	Rennsimulation	Codemasters	*****
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	*****
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	*****
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	*****
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	*****

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Action-Rennspiel



▲ 9. SEPTEMBER: Ein Fest für Bleifüße und Schrotthändler!

DEMON STONE

Action-Rollenspiel



▲ 16. SEPTEMBER: Der Kampf um den Dämonenstein kostet viele Opfer.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Horror-Adventure



▲ 17. SEPTEMBER: Endlich wieder Resident Evil auf der PS2!

GTA: SAN ANDREAS

Action



▲ 22. OKTOBER: Auf dieses fette Spiel wartet die ganze PS2-Gemeinde.

HIGHLIGHTS

XBOX

HEADHUNTER: REDEMPTION

Action-Adventure



▲ **26. AUGUST:** Hoffentlich klappt's noch mit dem Spätsommertermin.

NHL 2005

Eishockey



▲ **23. SEPTEMBER:** Beim neuen EA-Eishockey geht's hart zur Sache.

SILENT HILL 4: THE ROOM

Horror-Adventure



▲ **OKTOBER:** Kein schöner Anblick für den ganz auf sich gestellten Henry.

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

Beat'em-Up



▲ **NOVEMBER:** Midway arbeitet angeblich sogar schon an MK 7!

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	****
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	*****
Malice	Jump'n'Run	Vivendi	**
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	***
Rainbow Six 3: Black Arrow	Taktik-Shooter	Ubisoft	*****
Second Sight	Action	Codemasters	*****
Sudeki	Rollenspiel	Microsoft	***
The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay	Action	Vivendi	*****

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004

Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	Electronic Arts	*****
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	*****
Conflict: Vietnam	Taktik-Shooter	Ubisoft	***
Gotcha	Action	Take 2	***
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	***
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	*****
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	***
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	*****
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	*****
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	***
Samurai Warriors	Action	THQ	***
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	*****
Sniper Elite: Berlin 1945	Shoot'em-Up	MC2	***
Terminator 3: Redemption	Action	Atari	***
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	*****
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	*****

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004

Backyard Wrestling 2	Wrestling	Eidos	***
BDFL Manager	Fußball-Manager	Codemasters	***
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	***
Crash Twinsanity	Jump'n'Run	Vivendi	*****
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	*****
Digimon Rumble Arena 2	Beat'em-Up	Bandai	***
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	*****
Men of Valor	Ego-Shooter	Vivendi	***
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	*****
Red Ninja	Action	Vivendi	***
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	*****
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	*****
The Dukes of Hazzard: Return to the General Lee	Action-Rennspiel	Ubisoft	***
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	***

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004/2005

Brothers in Arms	Ego-Shooter	Ubisoft	*****
Fable	Rollenspiel	Microsoft	*****
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	*****
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	*****
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	*****
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	*****
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	*****

DVD aktuell

DVD VISION SONDERHEFT

DVD aktuell

AUSGABE August - Oktober 2004



TROJA

Wolfgang Petersens 150 Millionen Dollar teures Sandalen-Epos schickt Brad Pitt und 40.000 Soldaten in die Schlacht

Die DVD-Veröffentlichung des Jahres



Star Wars Trilogie

Roland Emmerichs Endzeitschocker sprengt alle Dimensionen

The Day after Tomorrow

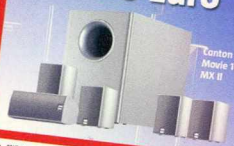
Viel Heimkino für wenig Geld



Lowen
Aventos
3781 ZW

9 Fernseher
bis 1000 Euro

Sub-/Sat-Systeme im Test
5 Boxensets
bis 500 Euro



Canton
Movie 10
MX II



1,50 €

Jetzt
am
Kiosk!

Star Wars

Die neuesten Infos zur DVD-Veröffentlichung des Jahres

Top-Tests

9 Fernseher und 5 Boxensets für wenig Geld

Die Besten

Die heißesten Neuererscheinungen 2004 - Die Hits des Jahres!

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

SECOND SIGHT

Action



▲ 27. AUGUST: Auch auf dem GameCube wird scharf geschossen.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Action



▲ 19. SEPTEMBER: Arnie nimmt's mal wieder mit den Terminatoren auf.

DONKEY KONGA

Jump'n'Run



▲ 15. OKTOBER: Die Donkey-Familie trifft sich zum Trommel-Wettstreit.

THE LEGEND OF ZELDA

Action-Adventure



▲ 2005: Bis Link sein neues Abenteuer bestreitet, dauert es leider noch.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	***
Second Sight	Action	Codemasters	****

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Animal Crossing	Rollenspiel	Nintendo	****
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	*****
Ribbit King	Golf	Bandai	**
Terminator 3: Redemption	Action	Atari	**
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	****
Wario Ware Inc.	Geschicklichkeit	Nintendo	****
WWE: Day of Reckoning	Wrestling	THQ	****

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	*****
Digimon Rumble Arena 2	Beat'em-Up	Atari	**
Donkey Konga	Denkspiel	Nintendo	****
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	*****
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	*****
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	*****
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	*****
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	**

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004/2005			
Metroid Prime 2: Echoes	Action	Nintendo	*****
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	*****
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	*****
Star Fox 2	Action	Nintendo	*****
The Legend of Zelda	Action-Adventure	Nintendo	*****

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN AUGUST 2004			
Catwoman	Action	Electronic Arts	**
Digimon Battle Spirit 2	Action	Atari	**
Dragon Ball Z: Supersonic Warriors	Beat'em-Up	Atari	****
Thunderbirds	Action-Adventure	Vivendi	**

NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2004			
Mario Golf Advance Tour	Golf	Nintendo	****
Megaman Battle Network 4 Blue Moon	Action	Capcom	****
Megaman Battle Network 4 Red Sun	Action	Capcom	****
Megaman Zero 3	Action-Adventure	Capcom	****
Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction	Strategie	Konami	**

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Duell Masters: Sempai Legends	Strategie	Konami	****
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	*****
Findet Nemo: Das Abenteuer geht weiter	Geschicklichkeit	THQ	**
Hamtaro: Rainbow Rescue	Adventure	Nintendo	****
Pokémon Fire Red	Strategie	Nintendo	*****
Pokémon Leaf Green	Strategie	Nintendo	*****

JETZT UNBEGRENZTER HANDY-DOWNLOAD!

PER WAP ... SOVIEL DU AUCH WILLST!

Für bequeme Bestellungen per SMS ... SENDE "VVH" + "Bestellnummer" für dieses Bild sende also einfach "VVH 42211" an die ... für WAP sende eine SMS mit "WAP" an die

86688



Bestell Nr. 82534

TOP RINGTONE

"SPACE TAXI"

aus dem (T)Raumreich

Stefan Raab feat.

Spucky, Kork & Schrotty

SEXY SOUNDS

FÜRS HANDY?

Als Klingelton oder SMS-Signal!



Jetzt per SMS bestellen!

Sende "VVH" + Leerzeichen + Bestellnummer an die

86688

SMS 12ct Anbieterwahl Vodafone/SMS, max. 2 SMS a 2,99/SMS, zzgl. 20ct T-Mobile Airtel/SMS

SEXY FLIRT

PER SMS?

ende "HILA" per SMS an

84064

ntwort gratis, max. 1,99/SMS teilw. anim. Operatorwahl

SEXY MOVIES

FÜRS HANDY?

Täglich neue geile Movies auf Dein Handysdisplay - heiß & superscharf!

Hundert Movies für dein Handy 2 x täglich jetzt sofort!

Sende per SMS "VVH 43998" an

86688

SEXY PICS

FÜRS HANDY?

Jetzt täglich 2 x aus tausenden von heißen Pics ...

ENDE "VVH 43999" an die

86688

TOP SONGS für Dein HANDY!

max. 2 SMS a 2,99 (5,98), 12 (10) ct. VIZ Ant. (T-Mobile, zzgl. 20ct), Jodels: Keine Kunden erhalten instanten WAP-Einstellungsfeld, für vns. WAP Download (max. 1,99 min. a.d. Festeitz)

2354	S'PACE TAXI	82539	Aus und vorbei	82533	This is the world
2384	D'Y ALTE HOLZMICH	82538	How Come	82532	Everytime
2385	Voo Voo	82535	Suga Suga	82531	Footballs coming
2436	Dragostea din tei	82484	My Band	82530	Roses
2493	Unnatural Blond	82439	Yeah	82527	Breaking the habit
2538	Chocolate (Choco ...)	82438	Left Outside alone	82526	We are
2537	Burn	82437	Hey Mama	82525	Sherry Dooop
2488	Sunshine after Rain	82436	Strong	82524	Lets get it started
2488	Martine	82434	Get It Together	82523	I Feel You
2486	F*ck It	82430	Liebe ist alles	82521	This Love
2484	Brennende Liebe	82429	Toxic	82485	F.U. right back
		82388	From the Inside	82323	Forca

MOVIE & KULT

82473 Ghostbusters	81031 Halloween
82472 New York	81168 James Bond Thema
82471 It's raining me	81140 Flintstones
82470 Herra der Tummelst ist da	81164 Das A-Team
82469 Helle Belle	81865 Raumreich Enterprise
82468 Good save the queen	81162 Die Mä
82467 Flipper	81164 Miss. Impossible
82466 Summer In The City	82344 Sex And The City
82465 Highway to Hell	81041 Deutsche Hymne
82464 Batman	81899 G252
81930 Das Lied vom Tod	82155 Cobra 11
82146 Pipi Langstrumpf	

TOP SOUNDS fürs HANDY!

36029 Nymphomaniinnen	36046 Kuh
36001 Toilette / Klospiegel	36049 Schachmachers Formel 1
36002 Ein Lachsch	36050 Puppen / Furzen
36021 2 Frauen (SEXY I)	36056 heftig Abzotten
36004 Frau erhöht und schreit	36017 Lustige Lachen
36005 Wehiern	36019 Total verrücktes Lachen
36006 Geisterliche Huseahhh	36022 alt oder Wecker
36007 Schrei eines Esels	36024 Eine Kirchturmglöcke
36008 Kirchenglocken	36026 Kukuckuhr
36013 Blues Harmonica	36022 Ein alter Wecker
36009 Sirene u. Explosion	36026 Kukuckuhr
36010 Geächel	36027 Schreien
36014 Grusel Schreie	36030 Geisterliche mit Hall
36034 Laut Sirene	36032 Kathedralenmusik
36044 Flipper	36093 Ein Gong
36045 Hahn	

DEIN MOVIE im HANDY!



FARB PICS



LÖSCH LOGO

klare Sicht aufs HANDY!



LOVE MATCH

Passt Dein Schatz zu Dir?



LIEBES HOROSKOP

direkt aufs HANDY!

♈ Widder	♊ Stier	♊ Zwillinge	♋ Krebs	♌ Löwe	♍ Jungfrau
32001	32003	32003	32004	32005	32006
♎ Waage	♏ Skorpion	♏ Schütze	♏ Steinbock	♏ Wassermann	♏ Fische
32007	32008	32009	32010	32011	32012

Die schärfste Anmache !!! SEXY Horoskop aufs Handy... Sende jetzt:

"VVH" + Best. Nr. an die

86688

* 12 (10) ct. VIZ Ant. (T-Mobile, zzgl. 20ct), Jodels: Keine Kunden erhalten instanten WAP-Einstellungsfeld, für vns. WAP Download (max. 1,99 min. a.d. Festeitz)

DAS VGA-GEWINNSPIEL

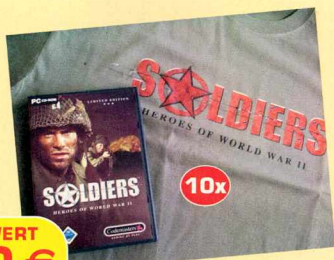
Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von über 30 Preisen von Codemasters, Atari und Electronic Arts.

CODEMASTERS

Mit "Second Sight" veröffentlicht Codemasters ein wirklich außergewöhnliches Action-Adventure – da darf ein Gewinnspiel mit attraktiven Preisen natürlich nicht fehlen. Deshalb spendiert der Publisher richtig geniale Goodies für Sie, darunter auch eine PlayStation2 und einen Nintendo GameCube. Für alle PC-Spieler legt Codemasters sogar noch zehn "Soldiers: Heroes of World War II" in der Limited Edition obendrauf.



**GESAMTWERT
1100 €**



ATARI

Diesen Monat präsentieren wir Ihnen in Zusammenarbeit mit Atari ein geniales Gewinnspiel zum absolut schaurigsten Horror-Game des Jahres. In den fünf edlen Paketen finden sich neben dem Xbox-Spiel "Obscure" noch ein Atari-T-Shirt und eine massive, zu dem Gruselschocker passende Statue. Wer da nicht mitmacht, ist selbst schuld.



**GESAMTWERT
675 €**

ELECTRONIC ARTS

Drei richtig hochwertige "Catwoman"-Pakete verlosen wir zusammen mit Electronic Arts. Darin befinden sich jeweils eine EA-Kuscheldecke, ein EA-Baseballshirt und natürlich ein "Catwoman"-Spiel – entweder für Xbox, PS2 oder GameCube. Viel Glück wünscht Ihnen Ihr VGA-Team.

**GESAMTWERT
450 €**



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel September
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 22. September 2004. Mitarbeiter von Codemasters, Atari, Electronic Arts und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor wir zu unserem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.



VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.



HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:
Auch Add-ons verschaffen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klingvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DAS TESTERGEBNIS

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:
Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1.6 GHz	Proz. 3.0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Ati Radeon 9800

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern?

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und denken schongungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung, sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem und die Einzelnoten für Grafik und Sound.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Bis Redaktionsschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.

Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (6.43)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☒ (nur PS2 + PC)
Langzeitmotivation	Hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar

www.needforspeed.de

Vibration	☒ Lenkrad	☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur	☒ Maus
Multitap	☒ Speichern	☒ nach Rennen
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)	
USK	frei	Spieldauer 90-120 Std.

Pro & Contra

▲ Fast zu schön um wahr zu sein

▲ Tönen und Stylen bis der Arzt kommt

▲ Viele Abkürzungen und geheime Stellen

▲ Erweitere wenig Autos und Strecken

Bild

Flimmerfreies Bild, flüssige Grafik, kein 16:9-Modus.

1 GRAFIK

Ton

Top-Soundtrack, eintönige Motoren Sounds, Pro Logic II, THX zertifiziert.

Großdimension Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Part und spannenden Stadtschrecken. Verboten schnell und illegal schön!

1-1 SOUND

WERTUNG

1

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
BESIEGER	75	PC
BURNOUT 3	66	P X
D-DAY	71	PC
DOOM 3	60	P X
POWERDROME	74	P X
SECOND SIGHT	68	P X
SOMMER SPIELE	74	PC
SUDEKI	72	X
(T)RAUMSCHIFF SURPRISE: PERIODE 1	70	PC

BUDGETTEST/ADD-ONS

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	76	PC P X
MAX PAYNE 2	76	PC P X
MEDAL OF HONOR: RISING SUN	78	P X
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	78	PC P X
RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	75	X
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	79	PC P X

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendrichters für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheitern durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv-konkurrenzerhöhende oder kampfbetonnte Grundmuster in der Lösung von Spieldaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfiktionalität (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapferen Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, militärisch gegen menschlichen Spielgenossen, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

PC

X

VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

DOOM 3

▲ **VIELBEINIG:** Oben üppig, unten ekelig. Die Spinnenkönigin Vagary befehligt alle Ticks und Trites. Sorry für die Bleikugeln Lady, aber den Gentlemen haben wir auf der Erde gelassen...

▲ **KOPFSTAND:** Die Trites sorgen bei Spielern mit Spinnenphobie für heftige Schweißausbrüche – ekelhaft!



▲ BLITZPARADE: Lichteffekte par excellence sind das Aushängeschild von Doom 3. Ein geniales Verschmimmen der Konturen hat man bei einem Ego-Shooter noch nicht gesehen. Optische Schmankerl in dieser Art gibt es ständig!

WENN DIE HÖLLE IHRE PFORTEN ÖFFNET, WERDEN DIE SCHLIMMSTEN ALPTÄUME WAHR. IT'S DOOM-TIME!

Was zur Hölle geht hier nur vor sich? Überall um mich herum Stimmen, dann wieder diese absolute Stille. Ich habe zwar einige mächtige Wummen am Start, aber wenn das Zombie-Gesocks gleich wieder geballt auf mich zustürmt... Puh, mich schaudert's schon bei dem Gedanken. Was ist das? Hört sich an wie diese Krabbelviecher, diese Trites. Tip, tip, tip, wir krabbeln dir in den Schritt. Oh Mann, da stürmen sie schon los. Es sind so viele. O.k., ihr Drecksmonster, mit der Chaingun blas' ich euch weg! Mist, von hinten kommen sie auch. Ich muss weg!

Wem jetzt bereits der Angstschweiß auf der Stirn steht, der sollte bitte bis zu "(T)Raumschiff Surprise" weiterblättern (S.70). Für zartbesaitete Zeitgenossen ist "Doom 3" nämlich genauso ungeeignet wie ein Schinkenbrötchen für einen Vegetarier. Wer sich jedoch traut, unseren XXL-Test zu lesen, erlebt hautnah unvergessliche Schockmomente, eklige Höllenmonster und blutigen Kettsägenhorror – technisch perfekt, für jugendliche aber absolut ungeeignet: USK ab 18!

HARDWARE-HUNGER

Bevor Sie sich entschließen, den "Doom 3"-Horror live zu erleben, sollten Sie überprüfen, ob Ihre PC-Ausstattung den Anforderungen des Spiels genügt. Im schlimmsten Falle bewegen sich die genial animierten Höllenmonster nämlich so langsam wie eine altersschwache Weinbergsschnecke – der Spielspaß bleibt dann auf der Strecke. Zur Erinnerung: Das erste "Doom" lief noch auf einem handelsüblichen 486er-PC und ist mittlerweile in identischer Fassung als Handy-Game für Nokia 3650 und Co erhältlich – kein Scherz. "Doom 3" dagegen wurde überall als wegweisendes Grafikwunder angekündigt und tatsächlich reizt es aktuelle High-End-Technik bis zum Letzten aus. Um die volle Grafikpracht von

1600 x 1200 Pixel ohne Ruckeln genießen zu können, benötigen Sie schon einen 3,4-GHz-Rechner mit 256-MB-ATI-X800-Grafik und einem satten Gigabyte Arbeitsspeicher – oder etwas Vergleichbares. Detaillierte Infos zu den Hardware-Anforderungen finden Sie in unserem Technik-Check rechts.

Wer eine dicke Kiste unterm Computertisch stehen hat, wird mit fantastischen, in Echtzeit berechneten Lichteffekten sowie perfekt animierten Höllenmonstern belohnt. Baumelnde Lampen und vor allem Ihre sich regelmäßig im Einsatz befindliche Taschenlampe tauchen die Umgebung realistisch in diffuses Licht. Rauch und Feuer sorgen für Unschärfe-Effekte. Zudem erzittert das Bild bei Explosionen oder stampfenden Riesenmonstern stimmungsvoll.

DAS TOR ZUR HÖLLE

Die gruseligen Widersacher lassen zu Beginn des Spiels noch ein wenig auf sich warten, denn zunächst betreten Sie nichts ahnend eine Mars-Raumstation und bekommen den Auftrag, einen vermissten Wissenschaftler ausfindig zu machen. Ähnlich wie in "Half-Life (dt.)" schauen Sie sich in Ruhe die Raumbasis an und führen kurze Gespräche mit den Bediensteten. Als Sie auf den gesuchten Professor stoßen, ist es mit der Beschaulichkeit vorbei: Die Hölle öffnet urplötzlich ihre Pforten und unzählige verlorene Seelen infiltrieren die Basis. Der unheilbringende Wissenschaftler wird zum Werkzeug des Teufels und versucht, sich auf Sie zu stürzen – Startschuss für mehr als 20 Stunden voller unvergesslicher Horror-Action!

Der Monster-Designer von id Software ist ein kranker, ein sehr kranker Mann, wetten? Einem gesunden Kopf können solch abstruse Höllenkreaturen, wie sie in "Doom 3" vorkommen, definitiv nicht entspringen. Beispiele gefällig? ►

DOOM 3

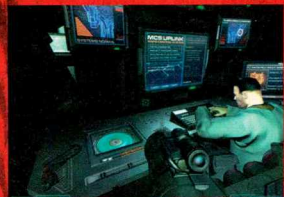
TECHNIK-CHECK

"Doom 3" schreit geradezu nach einer Hardware-Aufrüstung. Es sei denn, Sie sind in dieser Hinsicht bereits gut bestückt. Die offizielle Minimalanforderung klingt noch moderat: Pentium 4 mit 1,5 GHz oder vergleichbarer AMD-Prozessor, 384 MB RAM und mindestens eine Grafikkarte vom Typ Nvidia GeForce 3 oder eine ATI 8500. Doch mehr als eine Auflösung von 800 x 600 und die minimale Detaileinstellung bekommen Sie hiermit nicht auf Ihren Monitor.

Bevorzugen Sie eine Auflösung von 1024 x 768 und möchten Sie die hohe Detailstufe ruckelfrei genießen, sollten Sie schon eine 3-GHz-Kiste mit 512 MB RAM und eine GeForce FX 5900 oder eine Karte der ATI-Radeon-9800-Serie mit 128 MB Ihr Eigen nennen.

Da ständig Daten in den Hauptspeicher geschaufelt werden, macht sich ein Gigabyte RAM auf jeden Fall bezahlt. Rechnet Ihr PC zudem mit mindestens 3,4 GHz und haben Sie eine Grafikkarte der neuesten Generation wie die Nvidia GeForce 6800 oder die ATI Radeon X800 mit 256 MB, zocken Sie in höchster Auflösung (1600 x 1200), mit maximaler Detailqualität und achtfach Anti-Aliasing. Dann rockt "Doom 3" richtig!

Zur Verdeutlichung der Grafikunterschiede sehen Sie nachfolgend zwei Bilder. In der niedrigsten Detailstufe fehlen Texturen und die Waffenmodelle fallen spartanisch aus.



▲ HÖCHSTE DETAILSTUFE: 1280 x 1024 Pixel, achtfach Anti-Aliasing.



▲ NIEDRIGSTE DETAILSTUFE: 800 x 600 Pixel ohne Anti-Aliasing.



▲ HANDGREIFLICH: Der Imp hat mit seinen langen Armen eine enorme Reichweite. Man sollte ihn nicht zu nahe an sich herankommen lassen. Mit MG-Dauerfeuer füttern wir das Monster.



VERLORENE SEELEN: Die Lost Souls sausen schnell durch die Lüfte und lassen Ihnen wenig Zeit zu reagieren. Wird unser Held getroffen, färben sich die Ränder des Bildschirms blutrot, unser Space Marine zuckt kurz zusammen und verneigt sein Gewehr – neuerliches Zielen ist erforderlich.





A HÖLLENKREATUR: Mit seinem Riesententakel versucht der Commander Zombie, Ihre Gesundheitsanzeige auf null zu senken. Zudem rennt er extrem schnell auf Sie zu und entlockt Ihnen gerne mal einen angsterfüllten Aufschrei.

Der Revenant beeindruckt weniger durch seine skelettartige Figur als durch zwei Raketenwerfer, die man einfach mal so auf seinen Schultern installiert hat. An Stelle von Armen besitzt der Mancubus zwei Flakgeschütze mit ähnlich hoher Schussfrequenz wie ein Maschinengewehr. Der elefantenartige Fettsack kann zudem einiges an Treffern einstecken, bevor er sich – wie die meisten getöteten Zombies – mit einem weniger schönen Effekt Marke "Blade in billig" in Luft auflöst. Lediglich aus einem riesigen Kopf besteht der Cacodemon. Wie auch der deutlich kleinere Lost Soul attackiert er Sie mit Sturmangriffen aus der Luft und verursacht so kräftigen Schaden.

Während die ekigen Monster auf morbide Art und Weise faszinieren, sind die Gesichtsanimationen in den Zwischensequenzen mindestens ebenso beeindruckend: Augenbrauen und Hautfalten bewegen sich absolut realistisch – wow!

VORHANG AUF ZUR HÖLLENSHOW

Fast jede Einführungssequenz für die 20 Monsterarten (siehe Gruselkabinett auf der nächsten Seite) gleicht einer Oscarreifen Inszenierung. Beispielsweise bricht der Wraith ganz plötzlich durch eine Metalltreppe und springt Sie wild fauchend an. Um weiteres, schmieriges Höllenvieh krabbelt erst mal auf einem Glasdach herum, bevor es Sie unerwartet aus der Dunkelheit heraus attackiert. Die unzähligen Schockmomente heben "Doom 3" über ähnlich actionreiche aber atmosphärisch deutlich schwächere Konkurrenten wie "Painkiller". Werden Sie etwa beim Öffnen einer Tür unverzüglich von einem Zombie begrüßt, könnte durchaus mal ein erschrockenes "Argh!" Ihre Stimmblätter verlassen. Und selbst die härtesten Shooter-Veteranen bleiben garantiert nicht cool, wenn leise tippelnde Tritts in großer Anzahl durch schmale Schlitz in der Wand schlüpfen und vorzugsweise gleichzeitig aus mehreren Richtungen angreifen. Übrigens: Mit der Shift-Taste wechseln Sie wie gewohnt in den Spurt-Modus, in dem allerdings nun eine Anzeige auf Ihre begrenzte Ausdauer hinweist.

Da die meisten Levels dunkel sind (und id Software noch nichts von Gewehren mit aufgeschraubten Leuchtstrahlern gehört hat), schalten Sie im Spielverlauf etwa 800 Mal zwischen der Taschenlampe und einer Wumme hin und her. Gerade die mutierten Mitarbeiter der Raumbasis halten sich häufig in dunklen Ecken auf. Dort finden sich zudem wichtige Medipacks, Rüstungsgegenstände und Munition.

Die insgesamt 27 Levels verlaufen meist linear, sich zu verlaufen ist daher fast unmöglich. Zu Beginn finden Sie sich häufig in Labors und auf Fabrik-Arealen wieder. Gegen Ende gelangen Sie in die unglaublich beeindruckend gestaltete Höhle. Ohne zu viel vorwegzunehmen: Umgebungsgrafik und Animationen der Bossgegner finden dort ihren absoluten Höhepunkt.

VON KETTENSÄGEN UND BFGS

Um den Teufelsdienern den Garauz zu machen, dürfen Sie u.a. mit Pistole, Chaingun, Schrotflinte, Plasmagewehr und Big Fucking Gun (BFG) auf die Jagd gehen. Im Nahkampf zerlegt die Kettensäge fast jeden Gegner in Sekunden. Leider bieten die zehn Waffen keinen Sekundär-Modus, sodass Sie häufig gezwungen werden, zum passenden Tötungsgerät umzuschalten. Dafür sind die Waffen sehr detailliert gestaltet und die Animationen der Munitionswechsel sehen schlichtweg genial aus.

Wie erwartet bewegen sich die Rätsel auf niedrigem Niveau. Das Entsorgen von Gift-Fässern mittels Greifarm und Steuerungsknöpfe gehört schon zu den anspruchsvolleren Aufgaben.

E-Mails und Voice-Logs der toten Wissenschaftler und Bediensteten liefern Ihnen die Codes für Türen oder Ausrüstungsdepots. Zudem wird durch die Aufzeichnungen die ziemlich uninspirierte Story erläutert.

Klarer Fall: Der fantastische 3D-Sound (Dolby Digital 5.1) trägt viel zur perfekten Gruselatmosphäre bei. Monotone Orgelklänge sorgen für schaurige Stimmung, markerschütternde Kreischgeräusche lassen den

DOOM 3



MEHRSPIELER-ENTTÄUSCHUNG

Id Software hat den Multiplayer-Teil wohl als lästige Pflichtübung angesehen. Anders ist es nicht zu erklären, dass lediglich fünf Maps den Weg in das fertige Spiel gefunden haben.

Vier magere Modi bieten wenig Abwechslung: Deathmatch, Team-Deathmatch, Last Man und der 1-on-1-Turnier-Modus Tourney. Den Bob haben die Entwickler aber mit der Tatsache abgeschossen, dass Multiplayer-Matches auf vier Spieler begrenzt sind. Offizieller Grund: Das wegen der Technik hohe Datenvolumen. So wird "Doom 3" wohl kein Hit auf LAN-Partys.



A SPARTANISCH: Fünf Maps, vier Modi und nur maximal drei Mitspieler.



A TEAMARBEIT: Gelegentlich unterstützt Sie eine furchtlose Drohne.



A GLIBBER: Die Wände sind hier von waberndem Fleisch überzogen – pfui!

DOOM 3

GRUSELKABINETT

VGA PRÄSENTIERT DIE DOOM-3-STARS:

IMP

Er ist schnell und attackiert Sie entweder aus der Entfernung mit Feuerbällen oder im Nahkampf mit seinen scharfen Krallen.

CHAINSAW ZOMBIE

Nicht nur Sie selbst dürfen mit der Kettensäge hantieren. Dieser Untote tut es Ihnen gleich – wehe, er rückt Ihnen zu sehr auf die Pelle.

PINKY DEMON

Von vorne Bulldogge, von hinten Roboter. Er liebt schnelle Frontalattacken und hält einiges aus.

CACODEMON

Dich kennen wir doch noch aus Teil eins! Dieser frech grinsende Riesenschädel greift aus der Luft an.

MANCUBUS

Gestatten: Schmieriger Fettsack, der mit seinen Raketen auf Sie abfeuert. Zum Glück reagiert der Mancubus ziemlich langsam und träge.



▲ **DOPPELKOPF:** Der Maggot besitzt zwei Köpfe mit sehr langen Zungen. Da er im Dunkeln gut sieht, greift er Sie gerne aus dem Hinterhalt heraus an. Verrätherisch sind dabei seine rot leuchtenden Augen – also immer genau hinschauen!

Spieler erzittern. In späteren Levels haucht Ihnen eine Stimme aus den Tiefen der Hölle Drohrufe ins Ohr, die Sie aber nicht ernst nehmen müssen – oder doch?!

Die professionellen Sprecher der in Spielgrafik gehaltenen Cut-Scenes und Log-Files versprühen einen Hauch von Hollywood. Besonders gelungen sind die Geräusche bei Schuss- und Munitionswechseln.

Übrigens: Auch die hier zu Lande verkaufte Version von "Doom 3" bietet englische Sprachausgabe ohne deutsche Untertitel. Positiver Nebenaspekt: Die deutsche Version ist identisch mit dem U.S.-Original, also ungeschnitten.

DOOM-QUARTETT

Der Multiplayer-Teil enttäuscht durch seinen geringen Umfang und die wenig innovativen Maps – insgesamt stehen Ihnen zudem lediglich fünf Karten zur Verfügung. Auch sollte Ihr Freundeskreis nicht allzu groß sein, denn auf Grund des durch die grandiose Technik bedingten Datenvolumens dürfen Sie nur mit maximal vier Spielern Ihre LAN-Party in eine Doom-3-Session verwandeln – eindeutig zu wenige! Neben Deathmatch und Team-Deathmatch hat id Software noch die Spielvarianten Last Man und Tournay eingebaut (siehe Kasten auf der vorigen Seite).

FAZIT

Sie erwarten sich von "Doom 3" ein wegweisendes Grafikwunder? Sie werden nicht enttäuscht! Einen High-End-PC vorausgesetzt, steckt einem bei der Hammer-Optik oft genug der Atem: Die fantastischen Licht- und Schatteneffekte sowie die künstlerisch und technisch erstklassig gestalteten Monster garantieren Dauergänsehaut, zumal die Sounduntermalung mit dramaturgisch gut eingestreuten Sprachfetzen fasziniert – mal lautes Kreischen, mal bedrohliches Flüstern. Die Gesamtatmosphäre ist schlichtweg einzigartig.

tig: Kalte Schauer laufen Ihnen über den Rücken, wenn Sie im Dunkeln stehen und sich aus allen Richtungen tödliche Monster nähern. Ein Meisterwerk ohne Schwachstellen? Natürlich nicht. Das Leveldesign wird nicht jeden zufrieden stellen, da die Jungs um Chefentwickler John Carmack auf Outdoorlevels verzichtet haben und über weite Strecken (mit Ausnahme des genialen Höllenfinals) die metallische Marstation das Bild bestimmt. Und der Multiplayer-Part fällt leider sehr spartanisch aus. Egal: Einzelspieler dürfen sich auf 25 Stunden grandiose Horroraction und sensationelle Bombastgrafik freuen! Klarer Fall: Shooter-Fans mit Ferrari-PC müssen zugreifen. **AZ**

TESTERGEBNIS

DOOM 3

System	PC	PC	Xbox	
Erscheint	erhältlich		4.Q. 04	
Preis	50 Euro		60 Euro	

Zu beachten Die hiesige Version ist bis auf das deutsche Handbuch und die Verpackung mit der U.S.-Version identisch.

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	High-End (S. 59)
Anzahl der Spieler	1-4 (online)
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.doom3.com	

Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun	☐
Headset	☐ Tastatur	☒ Maus	☒
Multiplay	☐ Speichern	☐ jedes	☐
Texte (englisch)	Sprachausgabe (englisch)		
USK	(18) Spieldauer	ca. 25 Std.	

Pro & Contra ▲ Brillantes Gegendesign
▲ Wegweisende Bombasttechnik
▲ Beklemmende Horrormmosphäre
▲ Multiplayer auf vier Spieler begrenzt

Bild Fantastische Licht- und Schatteneffekte, max. Aufl. 1600 x 1200. **1** GRAFIK

Ton Stimmungsvoller 3D-Sound (5.1), gute englische Sprecher. **1** SOUND

id Software hat sich selbst übertroffen. Eine derart intensive Horrormmosphäre haben wir noch nicht erlebt. Kaufen, spielen, gruseln! **1** WERTUNG

DOOM 3

50 CHEATS

ALLE WUMMEN, JEDER LEVEL UND UNENDLICH ENERGIE: VGA LÄSST SIE NICHT TATENLOS STERBEN!

THIRD-PERSON-ANSICHT

"Doom 3" als Third-Person-Shooter? Kein Problem: Per Cheat wechseln Sie die Perspektive. Da die Höllenviecher Ihnen gerne in den Rücken fallen, erkennen Sie diese nun früher als aus der Ego-Ansicht.

Wer zudem eine Abneigung gegen Ego-Shooter besitzt (Stichwort: Motion Sickness), das fantastische Spiel aber trotzdem genießen möchte, wird diesen Cheat sicher zu schätzen wissen.

Textkonsole öffnen (siehe unten)

Cheat eingeben: toggle pm_thirdperson



A VON HINTEN: Doom 3 lässt sich mit unserem Cheat auch aus der Third-Person-Perspektive zocken.

EINGABE DER CHEATS:

Alle Cheats werden in der Textkonsole eingegeben, die Sie durch folgende Tastenkombination öffnen (bitte gleichzeitig drücken):

..... [STRG] + [ALT] + [/ ^ Taste]
Bestätigen Sie die Eingabe der Cheats mit [Enter].

SPIELER-CHEATS

Auswirkung	Cheat
Unverwundbar (God-Mode)	god
Unsichtbar für viele Gegner	notarget
Durch Wände laufen/schweben	noclip
Alle Waffen, Munition, Gesundheit und Rüstung	give all
Selbstmord	kill
Spiel beenden	quit

WAFFEN-CHEATS

Maschinengewehr .. give weapon_machinegun
Schrotflinte .. give weapon_shotgun
Plasma-Gewehr .. give weapon_plasmagun
Raketenerwerfer .. give weapon_rocketlauncher
BFG (Big Fucking Gun) .. give weapon_bfg

GRAFIK-CHEATS

Von-hinten-Ansicht ein/aus .. toggle pm_thirdperson
Grafikkarten-Info .. toggle gfxinfo
Gamma-Wert einstellen (x = 0-3) .. r_gamma x
Helligkeit einstellen (x = 0-3) .. r_brightness x
Bildrate anzeigen .. com_showfps 1
Bildrate ausblenden .. com_showfps off
Benchmark-Demo .. benchmark

EINZELSPIELER-LEVEL-CHEATS

Administration .. map game/administration
Alpha Labs Sector 1 .. map game/alphalabs1
Alpha Labs Sector 2 .. map game/alphalabs2
Alpha Labs Sector 3 .. map game/alphalabs3
Alpha Labs Sector 4 .. map game/alphalabs4
Caverns Area 1 .. map game/caverns1
Caverns Area 2 .. map game/caverns2
Communications Transfers .. map game/comm1
Communications .. map game/commoutside
CPU .. map game/cpu
Central Processing .. map game/cpuboss
Delta Labs Level 1 .. map game/delta1
Delta Labs Level 2a .. map game/delta2a
Delta Labs Level 2b .. map game/delta2b
Delta Labs Level 3 .. map game/delta3
Delta Labs Level 4 .. map game/delta4
Delta Complex .. map game/delta5
EnPro .. map game/enpro
Hell .. map game/hell1
Primary Excavation .. map game/hellhole



A IST DA WER? Durch den Unsichtbarkeits-Modus sieht Sie der Hell Knight nicht.

Mars City 1 .. map game/mars_city1
Mars City 2 .. map game/mars_city2
Mars City Underground .. map game/mc_underground
Monorail .. map game/monorail
Monorail Skybridge .. map game/recycling1
Recycling Sector 2 .. map game/recycling2
Site 3 .. map game/site3

MULTIPLAYER-LEVEL-CHEATS

Tomico Reactor .. map game/mp/d3dm1
Delta Lab .. map game/mp/d3dm2
Frag Chamber .. map game/mp/d3dm3
The Edge 2 .. map game/mp/d3dm4
Lights Out .. map game/mp/d3dm5

EDITOR-CHEATS

Editor öffnen .. editor



A KETTENSÄGEN-MASSAKER: Das Teil dient zum Holzfällen... oder doch nicht?



A SEHR HEISS: Haben Sie Sehnsucht nach den Tiefen der Hölle?

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Warnung: Dieses Action-Rennspiel macht süchtig, verursacht Dauergrinsen und strapaziert Ihr Gamepad heftig und unwiderruflich!



▲ **TOTALSCHADEN:** Mit einem Aftertouch-Takedown haben wir nach unserem Crash noch einen Gegner platt gemacht.



▲ **KURVEN-ACTION:** Das Driften gelingt dank der hervorragenden Fahrphysik wieder auf Anhieb und macht riesig Laune.



▲ **ABFLUG:** Hier haben wir den Gegner elegant über den Zaun befördert.



▲ **POSITIONSKÄMPFE:** Ihre Mitstreiter verhalten sich extrem aggressiv und gönnen Ihnen kaum Verschnaufpausen.



▲ **TAKEDOWN:** Im neuen Road-Rage-Modus werden Sie durch viele spektakuläre Takedowns mit der Goldmedaille belohnt. Um Ihren Boost aufzuladen, quetschen Sie Ihre Gegner an die Leitplanken oder verursachen Sie eine ungewollte Drehung.

Gefühlsausbrüche in der VGA-Redaktion: "Hammerhart, ist das schnell!", "Die Crashes sehen unglaublich aus!", "Da stört ja jede Ladesekunde!". Normalerweise gehört ein Fazit an den Schluss eines Tests, aber bei "Burnout 3" geht unser Mitteilungsbedürfnis mit uns durch. Dieser Racer ist so genial, dass wir hier locker zehn Seiten mit Lobeshymnen füllen könnten!

UMFANG: Sie verteilen Ihre Glassplitter und Blechfetzen auf 40 Strecken in Europa, Asien und den USA. Unter anderem schlittern Sie über schneebedeckte Pisten in den Alpen oder schlängeln sich durch von Neonlichtern erhellte asiatische Metropolen. Der Fuhrpark beinhaltet 72 Karossen aus zwölf Fahrzeugklassen. Vom Sportwagen über Formel-1-Flitzer bis hin zum riesigen Feuerwehrauto für den Crash-Modus – mit der Zeit können Sie eine reichhaltige Auswahl an Fahrzeugen in Ihrer Garage parken.

SPIEL: Herausragendes Merkmal von "Burnout 3" ist das unvergleichliche Geschwindigkeitsgefühl, das mit Worten schwer zu beschreiben ist. Bereits ohne Boost fühlt man sich an das Steuer eines 300-km/h-Schlittens versetzt. Aktiviert man dann den Beschleuniger, sollte man sich voll konzentrieren und möglichst schnell reagieren, will

man im oft dichten Verkehr einen Crash vermeiden. Durch Verwischeffekte und die durchgängig maximale Bildrate (50 bzw. 60 fps) wird ein Adrenalinschub erzeugt, der Sie in Erstaunen versetzen wird. Wie beim Vorgänger lassen sich die Karossen sehr direkt steuern. Allerdings bricht auf Geraden nun schon mal das Heck aus, wenn Sie dem Verkehr zu abrupt ausweichen.

Bis zum ersten Crash wird es trotz der prima Steuerung nicht lange dauern. Im Gegensatz zu fast allen anderen Rennspielen auf dem Markt können Sie von Unfällen aber sogar profitieren, indem Sie mit Tastendruck einen Zeitlupen-Modus aktivieren. Dadurch schlagen Sie jedem physikalischen Gesetz ein Schnippchen und können Ihr beschädigtes Gefährt während der Crash-

Szene ein wenig steuern. Im besten Fall rammen Sie einen vorbeifahrenden Gegner und laden so Ihren Boost auf. Dieser lässt sich nun übrigens jederzeit aktivieren – vorausgesetzt, die Anzeige ist gefüllt. Die Crash-Szenen wurden im Vergleich zu "Burnout 2" noch





▲ **UNTER PALMEN:** Die Takedown-Szenen sehen unglaublich spektakulär aus.



▲ **UNSCHÄRFEFILTER:** Die Verwischeffekte sind auf der PS2 besonders ausgeprägt.



▲ **SCHNAPPSCHUSS** Bei einem Spezial-Takedown wird ein Foto geschossen.



▲ **ZERSTÖRUNGSWUT:** Der Crash-Modus wurde erheblich verbessert und bietet nun unter anderem splitterndes Glas und gewaltige Explosionen. Dabei trübt kein Ruckeln den Spielspaß, egal, wie viele Fahrzeuge involviert sind. Die Renderware-Engine gibt Vollgas!



▲ **CRASHBREAKER:** Haben Sie genug Autos geschrottet, dürfen Sie eine Bombe zünden und Ihr Wrack weiterdirigieren.



▲ **UNFALLSCHADEN:** Nach dem Crash berechnet der virtuelle Versicherungs-Fuzzi den verursachten Schaden.

mals extrem aufgemöbelt: Glas zerbricht, Reifen fliegen weg, die Karosserie wird realistisch eingedrückt – das sieht einfach genial aus!

Das perfekte Schadensmodell kommt vor allem beim fantastischen Crash-Modus zum Tragen, in dem Sie mit voller Geschwindigkeit auf eine Kreuzung oder eine viel befahrene Straße zu rasen. Ihr Ziel: Maximaler Schaden an Ihrem und vor allem an den anderen beteiligten Fahrzeugen. Jede einzelne Massenkarambolage ist es wert, in der Zeitlupe noch einmal betrachtet zu werden, so spektakulär wirkt das Ganze. Neu sind die Geld-Boni, die während des Stunts eingesammelt werden können, sowie Zweifach- und Vierfach-Multiplikatoren – ohne diese ist es schwer, an die begehrte Goldmedaille zu kommen. Gipfel der Zerstörung: Wurde beim Crash eine bestimmte Anzahl von Fahrzeugen geschrottet, dürfen Sie eine Bombe zünden und ihr brennendes Wrack in Richtung weiterer Boni oder Autos steuern.

Der Crash-Modus ist nun – wie die vielfältigen Renn-Modi – in die "Burnout 3"-Welt-Tour eingebunden. Erreichen Sie die Bronze-Medaille, schalten Sie weitere der insgesamt 173 Events frei, aber erst Goldmedaillen bescherten Ihnen frische Fahrzeuge und Boni. Neu sind die Road-Rage-Rennen: Drücken Sie so viele Gegner wie

möglich an die Bande und verursachen Sie die Titel gebenden Takedowns. Spektakulär steigen die Widersacher dabei in die Lüfte oder drehen sich um die eigene Achse. Doch Vorsicht! Die KI-Piloten agieren ihrerseits aggressiv und versuchen, Sie an den nächsten Brückenpfeiler zu befördern. Diese ständigen Positionskämpfe haben entscheidenden Anteil am Reiz von "Burnout 3".

Auf die Ohren gibt's dieses Mal hippen College-Rock, u.a. von den Ramones. Multiplayer-Fans freuen sich über jede Menge Offline- und Online-Modi, z.B. rasen Sie zu zweit gleichzeitig in eine Crash-Kreuzung und addieren die Schadenssummen. Auch Crahs-Partys mit bis zu acht Mitspielern und Road-Rage-Rennen versprechen Multiplayer-Spaß, fast ohne grafische Abstriche.

FAZIT: Wow, wow, wow! Die Entwickler haben es geschafft, "Burnout 3" gegenüber dem grandiosen Vorgänger nochmals in allen Bereichen zu verbessern. Was hier an Grafikpracht, Modi-Vielfalt und Crash-Szenen geboten wird, ist mit einem Wort "sensationell". Auch Spezial-Features wie die Zeitlupen-Action während des Unfalls findet man in Hülle und Fülle. Riesenkompliment an Criterion und viel Spaß, liebe Renn-Freaks, mit einem unvergesslichen Videospiel-Erlebnis! **AZ**

TESTERGEBNIS

BURNOUT 3

System	PS2	Xbox
Erscheint	09.09.04	09.09.04
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Xbox- und PS2-Version sind fast identisch. Auf der PS2 sind die Verwischeffekte allerdings etwas auffälliger.	
Genre	Action Rennspiel	
Hersteller	Electronic Arts	
PC-Anforderung	-	
Anzahl der Spieler	1-8	
Onlinefähig	✓	
Langzeitmotivation	Sehr hoch	
Schwierigkeitsgrad	mittel	
www.eagames.de		
Vibration	✓	✓
Headset	✓	✓
Multiplay	✓	✓
Speichern	✓	✓
Texte (deutsch)	✓	✓
Sprachausgabe (deutsch)	✓	✓
USK	12	30+ Stet.
Pro & Contra	▲ Unglaublich rasantes Spieltempo ▲ Supergeniale Crash-Szenen ▲ Sehr umfangreiche Modi-Vielfalt ▲ Grafisch absolut herausragend	
Bild	Flüssige, ultraschnelle Grafik, Verwischeffekte, 16:9, 50/60Hz	1 GRAFIK
Ton	Top Soundeffekte, guter DJ, College-Rock, DDS-1 (Xbox), ProLogicII (PS2)	1 SOUND
	Das Tempogeistige, die Ramm-Duelle begeistern, der Crash-Modus ist die Bombe: "Burnout 3" ist ein Wahnsinns-Racer!	1 WERTUNG

SECOND SIGHT

Geist über Körper: John Vattics gefährlichste Waffe ist seine Gedankenkraft.



▲ **PARTNERIN:** Diese Dame hört auf den Namen Jayne Wilde. Sie stand John bei den Einsätzen in Sibirien zur Seite.



▲ **PROJEKTION:** Mit diesem blau schimmernden Abbild seiner selbst ergreift John von anderen Personen Besitz.



▲ **TELEKINESE:** Die Fähigkeit, Menschen per Gedankenkraft in die Luft zu heben, erlangen Sie erst später. Wachen, die Sie mit Ihrem unsichtbaren Griff festhalten, können Sie gegen die Wand schlagen, aus dem Fenster werfen oder auf andere Gegner schleudern.



▲ **EFFEKTIV:** Der Psi-Angriff setzt Gegner mit einem Mal außer Gefecht.



▲ **AUFFÄLLIG:** Per Telekinese beeinflussbare Objekte (hier eine Schrotflinte) werden mit einem blauen Kreis markiert.

Das britische Entwicklerhaus Free Radical kennen Konsolenfans als Macher der Ego-Shooter-Serie "TimeSplitters". Mit ihrem jüngsten Baby bewegen sich die Baller-Profis in eine neue Richtung: "Second Sight" ist nichts Geringeres als ein spielbarer Psycho-Thriller mit einem Helden, der über paranormale Fähigkeiten verfügt.

STORY: Als John Vattica auf der Krankenstation des geheimen Forschungslabors Osiris erwacht, kennt er weder seinen Namen noch seinen Aufenthaltsort. Doch schon bald erfährt er, dass er für einen äußerst gefährlichen Psycho-Killer gehalten wird. Als er einen Weg aus seiner Zelle sucht, fällt ihm eine sonderbare Fähigkeit an sich auf: John kann alleine mit der Kraft seiner Gedanken Gegenstände bewegen. Mit diesem Trick betätigt er auch gleich den Schalter vor seiner Zelle und befreit sich dadurch selbst.

So weit, so gut, doch nach wie vor weiß unser Held nichts von dem, was mit ihm geschehen ist. Auf dem Weg aus dem Labor und auf der Suche nach seiner Identität schießen dem vernarbten, bemitleidenswerten Subjekt Bilder und Szenen aus seiner Vergangenheit durch den Kopf. Diese Flashbacks geben John zumindest Bruchstücke seiner Erinnerung zurück und bringen nach und nach Licht ins Dunkel: Vor sechs

Monaten war er als wissenschaftlicher Berater zusammen mit einem Sondereinsatzkommando der U.S.-Marines auf einer Mission in Sibirien. Hier vermutete man den Aufenthaltsort eines Wissenschaftlers, der Experimente mit dem menschlichen Geist durchführte...

SPIEL: Die insgesamt siebzehn Missionen spielen teils in der Gegenwart, in der John als entflohenes Versuchskaninchen mit Psi-Fähigkeiten nach den Ursachen seines Zustandes forscht, teils in der Vergangenheit, in der er mit den Marines im Einsatz war.

In den Gegenwart-Levels besuchen Sie vornehmlich finstere und feindlich wirkende Orte wie das Osiris-Labor oder eine geschlossene Anstalt. Doch auch die Straßen von New York oder das Gebäude der nationalen Sicherheitsbehörde in New Jersey stehen auf dem Reiseplan. Da Sie als Schwerverbrecher gelten und beinahe jeder Ihr Gesicht kennt, empfiehlt es sich, unentdeckt zu bleiben und sich an Wärtern, Wachen und Zivilisten vorbeizuschleichen. Dazu eignet sich die Standard-Kameraperspektive mit vorgeschriebenen Bewegungen und Winkeln (wie man sie aus der "Silent Hill"-Serie kennt) jedoch mehr schlecht als recht – die Übersicht leidet. Deswegen sollten Sie besser zur frei beweglichen



▲ **NETTE IDEE:** Beim Zielen mit dem Snipergewehr erscheint eine Zoomansicht.



▲ **BRENZLIG:** Skrupellose Anzugträger eröffnen vom Hinterhof aus das Feuer.



▲ **IN NEW YORK** müssen Sie sich mit diesen Gangmitgliedern verbünden.



▲ **DUNKLE VERGANGENHEIT:** Knapp die Hälfte der siebzehn Missionen stellen Johns bruchstückhafte Erinnerungen dar. Sechs Monate vor den aktuellen Ereignissen war er mit einem Sondereinsatzkommando in Sibirien, um einen Wissenschaftler ausfindig zu machen.



▲ **WÜRGER:** In einigen Missionen sollten Sie kein Aufsehen erregen. Schalten Sie deswegen Ihre Feinde lautlos aus.



▲ **AUTOMATISCH:** Mit den linken Schultertasten erfassen Sie blitzschnell das Ziel. Das spart in Ballersequenzen viele Nerven.

Kameraperspektive wechseln, auch wenn diese in engen Gängen ebenfalls ihre Probleme hat.

Die außergewöhnlichen Talente des Helden spielen in den Gegenwart-Levels eine große Rolle: Per Telekinese verstellen Sie zur Ablenkung Uhren, holen sich Waffen aus großer Entfernung oder schleudern später sogar Menschen gegen die Wand. Mit Ihrer Verwirrungstaktik sind Sie für andere Personen unsichtbar, solange Sie diese nicht berühren. Zudem ermöglicht Ihnen die Fähigkeit "Projizieren", ein geisterartiges Abbild von sich selbst zu erstellen, mit dem Sie Besitz von anderen Menschen ergreifen können.

Natürlich stehen Ihnen auch ganz traditionelle Schusswaffen wie eine Pistole, ein Maschinengewehr und eine Schrotflinte zur Verfügung. Viel lässiger ist es jedoch, seine Widersacher mit nur einer Handbewegung auszuschalten. Sollten Sie verletzt werden, brauchen Sie nicht lange nach Medipacks zu suchen. Sie heilen sich einfach mittels Ihrer Gedankenkraft selbst.

Die Abschnitte, die in der Vergangenheit spielen und aus Johns bruchstückhaften Erinnerungen bestehen, laufen zumindest anfangs etwas anders ab. Hier sind Sie meist zusammen mit den Einheiten des Einsatzkommandos in Sibirien unterwegs und liefern sich mit russischen

Söldnern Feuergefechte. Sie geben Kameraden Feuerschutz, verteidigen Stellungen und infiltrieren Gebäude – Action ist angesagt. Später erhalten Sie aber auch in den Vergangenheits-Missionen Psi-Kräfte, wodurch diskretes Vorgehen wieder wichtiger wird.

Auf Grund des sterilen Looks gewinnt "Second Sight" zwar keinen Schönheitspreis, doch dafür verwöhnt es das Auge mit flüssigen 60 Bildern pro Sekunde, scharfen Objektkanten und geschmeidigen Animationen. Wer "TimeSplitters 2" kennt, hat eine gute Vorstellung von der Grafik: technisch einwandfrei, aber etwas kühl.

FAZIT: "Second Sight" fährt schwere Geschütze auf. Die Story packt einen schnell, die Grafik ist technisch astrein und die Missionen unterhalten gut. In erster Linie fesselt das ungewöhnliche Actionspiel jedoch durch die innovativen Psi-Fähigkeiten, die Sie sowohl für den Kampf als auch zum Lösen von Rätseln brauchen. Schade ist allerdings, dass Fähigkeiten und Waffen umständlich mit dem Steuerkreuz angewählt werden müssen und dass die Kameraperspektiven in den Schlepppassagen zu wenig Übersicht bieten. Ohne diese oft störenden Macken hätte "Second Sight" ein Tophit werden können. **CG**

TESTERGEBNIS				
SECOND SIGHT				
System	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	27.08.	27.08.	27.08.	
Preis	80 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Einige Levels der PS2-Version unterscheiden sich im Aufbau geringfügig von jenen der anderen Fassungen.			
	Genre	Action-Adventure		
	Hersteller	Codemasters		
	PC-Anforderung			
	Anzahl der Spieler	1		
	Onlinefähig			
	Langzeitmotivation	mittel		
	Schwierigkeitsgrad einstellbar	www.codemasters.de/secondsight/		
	Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
	Multitap	☐ Speichern (automatisch)		
Pro & Contra	Viele coole Psi-Fähigkeiten			
	Überaschende, fesselnde Story			
Bild	Anwahl von Waffen/Fähigkeiten nervt			
	Bockige Kamera in engen Gängen			
Ton	Comicartiger Stil, geschmeidige Animationen, sterile Umgebung			
	Sehr gute Synchro (leider nur englisch), nette Waffengeräusche			
	"Second Sight" deckt mit innovativen Spielmechaniken aus der Masse heraus. Mangel bei Kamera und Steuerung drücken den Spielspaß.			
				2+ GRAFIK
				2+ SOUND
				WERTUNG 2+

(T)RAUMSCHIFF SURPRISE: PERIODE 1

Zeitgleich mit dem neuen Bully-Kinofilm erreicht das gleichnamige Spiel die PC-Galaxie - in Mopsgeschwindigkeit.



▲ WO IST DIE CODEKARTE? Auf der Suche nach der Codekarte zum Öffnen des Faxraums muss sich der angefressene Käptn Kork mit den Launen seiner Offiziere herumärgern. Spucky weiß zwar, wo die Karte ist, verrät aber nix.



▲ UNTER BESCHUSS: Endlich auf der Erde angekommen, erläutert Prinzessin Metapher zunächst den Ernst der Lage.



▲ **SPACETAXI ON THE ROCKS:** Das Shooter-Minispiel ist keine echte Herausforderung für geübte Spieler.

Mit 3,4 Millionen Zuschauern in der ersten Woche hat Bullys Sci-Fi-Satire einen neuen Startrekord aufgestellt. Eine bessere Promo kann sich Take 2 fürs Spiel zum Film gar nicht wünschen.

STORY: "Computerlogbuch Nummer 1 vom Traumschiff Surprise, Käptn Kork. Schrotty, Spucky und ich bereiten uns auf die Wahl zur Miss Waikiki vor. Heute wird die Choreographie einstudiert." Mit diesem Satz beginnt das witzige Point'n'Click-Abenteuer der Surprise-Besatzung – und damit ist die Story schon erklärt.

SPIEL: Spucky will zunächst sein Waikiki-Outfit zusammensuchen. Leider muss er dabei feststellen, dass sein Figur betonender Orangeranz kaputt ist, und so macht sich die bekennende Vulcanette auf, die anderen Besatzungsmitglieder zu nerven, seine Verkleidung zu reparieren. Dabei stellt er das komplette Raumschiff auf den Kopf, lockt den medizinischen Offizier Pule aus seiner Kajüte und erfindet für Schrotty einen Schraubendreher mit Tintenkiller. Keine leichte Aufgabe, wenn man sich dabei keinen Nagel abbrechen will und um die dreckige Wäsche im Maschinenraum einen weiten Bogen macht.

Mit dem Mauszeiger sucht der Spieler auf dem Bildschirm nach Objekten, die Spucky auf-

heben und verwenden kann. Manchmal müssen auch mehrere Gegenstände miteinander kombiniert werden.

Abwechselnd nehmen Sie eine der Hauptrollen. Jeder Abschnitt kann durchaus mehrere Stunden dauern – je nachdem, wie schnell Sie die teilweise doch recht durchgeknallten Rätsel und Aufgaben bewältigen.

Aufgelockert werden die einzelnen Episoden von vier Minigames. Beim Waikiki-Tanz beispielsweise sollte man im Takt der Musik auf dem Nummern-Block die richtige Taste drücken. Ein Hauch von Action kommt auf, wenn Rock mit seinem Spacetaxi von einem Regulatoren-Geschwader verfolgt wird.

FAZIT: Das Adventure lebt – genauso wie der Film – vom schrillen Tücken-Humor. Wer sich also schon beim Kinobesuch amüsiert hat, wird sicher ebenso mit der Computer-Besatzung der Surprise seinen Spaß haben, zumal man sich bei der Sprachausgabe viel Mühe gegeben hat. Die meisten Dialoge sind sogar extra für das Spiel geschrieben worden und verdienen ihre Lacher. Leider fehlen einige Stimmen. Außerdem trüben die typischen Adventure-Krankheiten wie abgedrehte Rätsel und ein behäbiger Spielablauf die Freude. **SH**

TESTERGEBNIS

(T)RAUMSCHIFF SURPRISE: PERIODE 1

System	PC	PC		
Erschein.	erhältlich			
Preis	25 Euro			
Zu beachten	Das Spiel läuft auch auf älteren Rechnern zufriedenstellend. Konsolenumsetzungen sind nicht geplant.			
	Genre	Adventure		
	Hersteller	Take 2		
	PC-Anforderung	Einstufige (S. 43)		
	Anzahl der Spieler	1		
	Onlinefähig	☐		
	Längeltmotivation	mittel		
	Schwierigkeitsgrad	mittel		
	www.periode1.de			
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun	☐
	Headset	☐ Tastatur	☒ Maus	☒
	Multitap	☐ Spielern je Gerät		
	Texte (deutsch)	Sprachausgabe deutsch		
	USK	☐ frei	Spieldauer	☐ 8 Std.
Pro & Contra	▲ Kulrige Sprachausgabe ▲ Witzige Rtsel im alten Adventure-Stil ▲ Manche Lsungen sind haarstrubend ▼ Nicht alle Sprecher aus dem Film			
Bild	Kunterbunt gestaltet und an den Film angelehnt, aber veraltet			
Ton	Veilige Effekte, keine Stenke vom Soundtrack, aber coole Sprachausg. Klassisches Point'n'Click-Adventure, das wir Bull- und Surprise-Fans durch und aus Rthlen kennen. Einige Rtsel sind aber zum Schreiben.			
	 4+ GRAFIK 3 SOUND WERTUNG 3+			

D-DAY

1944: Die Alliierten landen in der Normandie – der Fall des Dritten Reichs ist zum Greifen nahe. Bringen Sie diese Mission zum Erfolg!



▲ MAL WIEDER DAVID GEGEN GOLIATH: Gegen unsere Panzer hat die Nazi-Infanterie keine Chance. Optisch ist D-Day nicht schlecht, der Detailgrad der Einheiten ist beim Konkurrenten Codename: Panzers aber höher.



▲ MASSAKER: Auf offenem Feld fallen die Soldaten wie die Fliegen. In den meisten Missionen haben Sie fast nur Fußvolk parat.



▲ DRIN IST IN: Sitzen Sie im LKW, steigen Ihre Deckung und Ihre Zielgenauigkeit. Ist ein General dabei, gibt's noch einen Bonus.

Nach dem Actionspiel "Combat Elite: WWII Paratroopers" kommt mit "D-Day" nun das Strategiespiel zum 60. Jahrestag der Landung der Alliierten in der Normandie.

STORY: Für Geschichtsfans garniert Entwickler Digital Reality ("Afrika Korps vs. Desert Rats") "D-Day" mit Filmaufnahmen und Augenzeugenberichten aus dem Jahr 1944. Auch die zwölf Missionen der Kampagne halten sich penibel an die historisch belegten Einsätze – alles beginnt mit der Landung am 6. Juni 1944 und endet mit dem Kessel von Falaise am 20. August. Eine durchgehende Story fehlt leider, die Missionen werden lieblos aneinandergereiht. Immerhin gibt es vor den Einsätzen nette Sequenzen in Spielgrafik, die mit Filmen auf "alt" getrimmt wurden.

SPIEL: "D-Day" ist klassische Echtzeit-Strategie mit Fokus auf taktischem Vorgehen. Selbst im leichtesten der vier Schwierigkeitsgrade kommen Sie mit der Verheertheit nicht weit, jedes der oft wenigen Mitglieder Ihrer Einheit ist wichtig. Die Spezialfähigkeiten von Scharfschützen, Pionieren oder Bazooka-Trägern müssen geschickt eingesetzt werden. So können Sie gezielt die Ketten eines Panzers angreifen, um diesen dann zu übernehmen. Der Sanitäter heilt Kameraden in seinem Blickfeld automatisch, ein Kom-

mandant verstärkt die Moral der Truppe. Hilfreich: Innerhalb von Gebäuden oder Fahrzeugen erhöhen sich die Werte dramatisch. Einzelne Soldaten werden nicht in weitere Missionen "mitgenommen", daher gibt es im Spiel keine Erfahrungspunkte.

Die feindliche KI ist bescheiden, die Nazischergen agieren immer wieder nach Schema F. Die eigenen Kameraden sind hingegen schlau genug, um fast immer den vorgegebenen Weg zu finden. Optisch gefällt die zerstörbare Umgebung, jeder Zaun und viele Bäume lassen sich umfahren. Dagegen ist der Detailgrad um eine Klasse schlechter als der von "Panzers".

FAZIT: "D-Day" erreicht nicht die überragende Qualität von "Panzers". Optisch noch am ehesten, spielerisch jedoch fehlen die Aha-Erlebnisse. Ausnahme: "Aha, schon zu Ende" nach maximal zehn Stunden. Der magere Umfang von "D-Day" ist hart an der Schmerzgrenze. Immerhin verändern sich die Missionen abhängig vom Schwierigkeitsgrad ein wenig. Nicht falsch verstehen: Interessieren Sie sich für die historischen Ereignisse oder für einzelne D-Day-Einsätze, freuen Sie sich sicherlich über das ansehnliche, realistische und insgesamt gute Strategiespiel. **SZ**

TESTERGEBNIS

D-DAY		PC	PC	PC	PC	PC
System	erhältlich					
Erscheinungspreis	45 Euro					
Zu beachten	Für Mehrspieler-Schlachten stehen zwölf Karten bereit. Zusätzlich gibt es einen Map-Editor.					
Genre	Echtzeit-Strategie					
Hersteller	Monte Cristo					
PC-Anforderung	Standard (s. 59)					
Anzahl der Spieler	1-8					
Onlinefähig	☒					
Langzeitmotivation	mittel					
Schwierigkeitsgrad	einstellbar					
www.dday-game.com/de						
Vibration	☐	Lenkrad	☐	Lightgun	☐	
Headset	☐	Tastatur	☒	Maus	☒	
Multitap	☐	Speichern	jederzeit			
Texte (deutsch)	Sprachausgabe	englisch				
USK	16	Spieldauer	ca. 10 Std.			
Pro & Contra	▲ Taktisch und realistisch ▲ Für Geschichtsfans optimal ▼ Zu wenig Spiel für's Geld ▼ Kaum neue Ideen					
Bild	Interaktive Umgebung, nette Explosionen, Karte zoom- und drehbar.					2 GRAFIK
Ton	Die Alliierten sprechen Englisch, die Nazis teils Deutsch. Gute Musik.					2+ SOUND
	Taktische Echtzeit-Strategie mit geschichts- trächtigem Hintergrund. Anspruchsvoll und motivierend, aber leider viel zu kurz.					WERTUNG 2

SUDEKI

Schmissige Rollenspiel-Parade oder grober Fantasy-Murks?
Microsofts vermeintliche Genre-Größe stellt sich dem finalen Test.



▲ FAST WIE BEI HALO & CO.: Sowohl Wissenschaftler Elco als auch seine adelige Kollegin Ailish vertrauen im Kampf auf Schusswaffen – die entsprechenden Projektile schicken Sie aus der Ego-Perspektive auf ihre tödliche Reise.



▲ BEZAUBERNDER BEZIRK: Die Szenarios von Sudeki wuchern geradezu mit liebevollen Grafikdetails.



▲ STRAHLEN DES TODES: Alle Spezialattacken lenken Sie mit einem Lichtkegel auf die Monsterbrut.

Nervöses Nägelkaufen im Hause Square Enix: Galt die japanische Software-Manufaktur ehemals als RPG-Alleinherrscher, verschiebt sich der Fantasy-Äquator heuer immer weiter nach Westen. Besonders Microsoft fährt schweres Geschütz auf: Mit "Fable" und "Sudeki" gehen gleich zwei Hitkandidaten auf's Konto des Xbox-Herstellers. Letzteres trudelte nach zahlreichen Verschiebungen in der VGA-Redaktion ein.

STORY: Bruderstreit bringt Herzeleid: Durch den Disput göttlicher Zwillinge zerbricht das Land Sudeki in zwei Teile. Während Haskila danach als reines Tropenparadies durchgeht, fristet Akloria fortan ein düsteres Schattendasein. Kein Wunder, dass schon bald Reibereien zwischen den beiden grundverschiedenen Kontinenten entstehen – Krieg scheint unvermeidbar. Nun liegt es an einem Quartett wackerer Helden, die verfeindeten Ländereien wieder zu einen.

SPIEL: Sofa-Abenteurer wandern mit besagtem Rettungstrupp durch weitläufige Polygon-Welten – einen der Recken kontrollieren Sie selbst, die KI-Kollegen trampeln autonom hinterher. Stete Charakter-Wechsel ist jedoch wärmstens zu empfehlen, denn jedes Partymitglied besitzt individuelle Talente: Während die eitle Prinzessin Ailish magische Siegel durchbricht, schwirrt

Forscher Elco lieber mit seinem Raketenrucksack zu geheimen Schatzkisten. Komplettiert wird die illustre Runde durch den muskulösen Tal und das Kraxelwunder Buki.

Erst in den Echtzeit-Schmützeln kommen die Spezialfähigkeiten Ihrer Schützlinge wirklich zum Tragen: Egal ob Skelettmonster, Steingolem oder Echsensoldat – alle Unholde erfordern clevere Kampfaktiken. Nur wer Zaubersprüche auf-sagt und die Stärken seiner Mitstreiter nutzt, entgeht dem virtuellen Friedhof. Der Clou daran: Obgleich das "Sudeki"-Geplänkel auf Action setzt, kommen strategische Intermezzi nicht zu kurz: Öffnen Sie das Befehlsmenü, läuft die Kloperei in verlangsamer Form weiter. Auf diese Weise gewährt das Spiel genügend Zeit zum Nachdenken, ohne dabei ins Gemächliche abzurufen.

FAZIT: Nicht Fisch, nicht Fleisch: Diesen Vorwurf muss sich Microsofts Rollenspiel-Emporkömmling gefallen lassen. Trotz opulenter Präsentation, spaßigen Knobelpassagen und innovativen Kämpfen fehlt's an Tiefgang. Experten verspeisen "Sudeki" in knapp 16 Stunden – ein klares Defizit im Kampf mit Platzhirschen wie "Final Fantasy". Somit endet die Fantasterei als Einstiegsdroge für Genre-Neulinge mit Adventure-Ambitionen. **TK**

TESTERGEBNIS

SUDEKI		
System		Xbox
Erscheint		erhältlich
Preis		60 Euro
Zu beachten	Die Sprache lässt sich wahlweise im System-Menü umschalten. "Sudeki" erscheint exklusiv für Microsofts Xbox.	
Genre	Rollenspiel	
Hersteller	Microsoft	
PC-Anforderung		
Anzahl der Spieler	1	
Onlinefähig		
Langzeitmotivation	mittel	
Schwierigkeitsgrad	mittel	
www.sudeki.com		
Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐ Speichern	☐ Speicherpunkte
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)	
USK	12	Spieldauer ca. 16 Std.
Pro & Contra	▲ Detailverliebte Polygon-Szenarios ▲ Spannende Echtzeit-Keilereien ▼ Massengefechte arten in Chaos aus Spieldauer etwas zu mager	
Bild	Schade: Die eigentlich prächtige Bonbon-Optik leidet unter Schluckauf.	
Ton	Atmosphärische Geräuschkulisse, unaufdringliche Melodien.	
	Malensich inszenierter Rollenspiel-Cocktail mit Action-Schlappseite und markigen Helden. Auf Dauer fehlt's jedoch an der nötigen Substanz.	
		2+ 2- WERTUNG 2+



**JETZT 3 x PLAY FÜR
NUR 10 € TESTEN:**

Du sparst über 30%!

Tel. 018 05/90 90 88 (0,12 €/Min)

Mail: abo@playplaystation.com

**NEED FOR SPEED:
UNDERGROUND 2**

Die ersten Spielszenen,
weltexklusiv nur auf der
playTV-DVD!

**TIPPS UND TRICKS
ZU DRIVER 3:**

Alle 27 Missionen
des ATARI-Highlights
komplett gelöst

SOMMERSPIELE

Dabei sein ist alles? Für eine Medaille reicht es hier ganz sicher nicht...



▲ **FRAGE:** An welcher Position liegt eigentlich Ihr Kontrahent auf Bahn acht?



▲ **DOOM 0.1?** Nein, hier handelt es sich um ein aktuelles PC-Spiel. Liebe Grafiker, freut euch schon mal auf Hartz IV.

Das offizielle Olympiaspiel "Athens 2004" (Note 2+ in VGS 8/2004) erscheint bekanntlich nur für die PS2. Der Hersteller DTP füllt die Lücke auf dem PC mit "Sommer Spiele". Olympiaflair gibt's nicht – es fehlt an der Lizenz. Disziplinen-Vielfalt auch nicht: Die zehn Wettbewerbe aus den Bereichen Leichtathletik und Schwimmen ähneln sich im Ablauf stark, dazu kommt als elfte Disziplin das Schießen mit der Schnellfeuerpistole. Die Steuerung ist durchweg simpel. Meist wird wild auf die Tasten gehämmert, vom Ideenreichtum eines "Athens 2004" keine Spur. An Spielmodi wird mit Arcade- und Turnier-Variante ebenfalls Hausmannskost geboten. Für mehrere Spieler gibt's noch den Hotseat-Modus, wobei immer nur maximal zwei Leute gleichzeitig 'ran dürfen.

Ganz übel ist die Grafik: Derart eckige Polygon-Athleten wie in "Sommer Spiele" haben wir schon seit Jahren nicht mehr gesehen. Dass alle Sportler immer denselben Bewegungsablauf zeigen, führt zu unfreiwillig komischen Synchronenlagen. Dazu kommen nervige Grafikfehler.

FAZIT: Oh weia, das reicht nicht mal für den B-Lauf oder die Trostrunde. Selbst im höchsten Olympiafeber sollten Sie mit "Sommer Spiele" allenfalls ins Trainingslager gehen – sprich Probe spielen. **SZ**

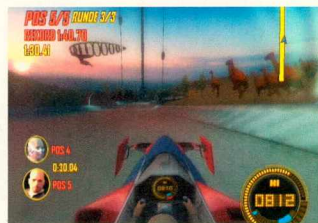
TESTERGEBNIS	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Von Konsolenversionen werden wir verschont.
Genre	Sport
Hersteller	DTP
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 59)
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.sommerspiele.de	
Vibration	☐ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☐ Speichern (nach Wettkampf)
Texte	deutsch ☒ englisch ☐ unbegrenzt
USK	6 Spieldauer
Pro & Contra	Anmisse Präsentation 08/15-Steuerung Grauige, fehlerhafte Grafik Nur elf Disziplinen
Bild	Grafikfehler und Ruckeleinlagen selbst auf dicken Kisten.
Ton	Nerviger Stadionsprecher, mäßiger Zuschauerbeifall, müde Musik.
WERTUNG	5 GRAFIK 4- SOUND 4 WERTUNG

POWERDROME

Heizen Sie mit Jet-Geschwindigkeit über futuristische Rennstrecken!



▲ **HIGHSPEED:** Es empfiehlt sich, regelmäßig auf die Streckenvorschau zu schielen.



▲ **EFFEKTHASCHEREI:** Vereinzelt findet man animierte Details wie diese hässlich dargestellten Dinosaurier am Streckenrand.

E in Tag im Leben der Gleiter-Pilotin Jenna: "So, die ersten Rennen habe ich hinter mir, jetzt wird es Zeit für eine echte Herausforderung – die Meisterschaft! Erst mal muss ich mich für den World Cup qualifizieren. 3, 2, 1 und los! Hey, das geht ja ganz schön flott ab. Meine Geschwindigkeitsanzeige signalisiert mir irgendwas über 1300, wow! Die erste Strecke ist easy, die Goldmedaille gehört mir, yeah! Nun auf zum richtigen Wettkampf: Da wird's schon heftiger. Die ersten beiden Rennen gehen ja noch, aber das dritte... Warum rassen die alle an mir vorbei, ich geb' doch Vollgas? Na gut, dann muss ich eben was an meinem Blade-Gleiter verändern. Wie, das geht nicht? Die Entwickler hielten Upgrades nicht für nötig? Na egal, dann such' ich mir einen schnelleren Blade aus. Wie, das geht vorerst auch nicht? Ich kann höchstens noch einen anderen Piloten samt zugehörigem Gleiter anwählen? Grummle!"

FAZIT: "Powerdrome" legt den Schwerpunkt ganz klar auf superschnelle Highspeed-Rennen. Doch die Negativität ist lang: kein Tuning, keine Extras auf der Strecke, happiger Schwierigkeitsgrad, wenige Details abseits der Leitplanken. Wir können den Titel daher nur adrenalin-süchtigen Puristen empfehlen. **AZ**

TESTERGEBNIS	
System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	40 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die Xbox-Version. Die PS2-Fassung erreichte uns erst nach Redaktionsschluss.
Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Koch Media
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-8
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	schwer
www.kochmedia.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern (nach Rennen)
Texte	deutsch ☒ englisch ☐ unbegrenzt
USK	6 Spieldauer
Pro & Contra	Rasante Spielgeschwindigkeit Keine Upgrade-/Tuningmöglichkeiten Frustrierender Schwierigkeitsgrad
Bild	Flüssige, detaillierte Grafik, Verwirrereffekt bei Einsatz des Boosts.
Ton	Gute englische Sprachfetzen, akzeptabler Motorsound.
WERTUNG	2- GRAFIK 3+ SOUND 3 WERTUNG

BESIEGER

Echtzeit-Strategie ohne Highlights und Ideen.



▲ **LUFTVERKEHR:** Diese Flugvehikel sind eine Mischung aus Schiff und Heißluftballon.



▲ **RITSCH, RATSCH:** Am Sägewerk lässt sich der hohe Detailgrad der einzelnen Gebäude gut erkennen.

Ähnlich wie der kommende Strategiekraher "Siedler 5" sagt "Besieger" dem Wuselfaktor ade und lässt Sie durch vielfältige Kameraoptionen mitten ins Geschehen abtauchen. Die Vogelperspektive ist zwar immer noch verfügbar, jedoch bei weitem nicht so eindrucksvoll wie die Kämpfe, die den ganzen Bildschirm ausfüllen. Das genrebliche Spielprinzip hält keine Überraschungen für den Fan bereit: Sie sammeln Rohstoffe, bauen Kasernen und bilden Soldaten aus, indem sie fleißige Arbeiter in die unterschiedlichen Militärinstanzen schicken. Um den Feind von oben zu bekämpfen, dürfen Sie mit diversen Flugschiffen in die Lüfte steigen. Insgesamt hantieren Sie mit 40 Einheiten in den zwölf Levels herum. Onlinemodi wie Deathmatch oder der klasse Belagerungsmodus laden auch auf LAN-Partys zur 3D-Strategie ein.

FAZIT: "Besieger" bewegt sich auf durchschnittlichem Aufbauspielniveau, gelegentlich haben wir uns über KI-Aussetzer geärgert. Grafisch fallen die detaillierten Gebäude positiv auf, doch leider sind die Welten nicht sonderlich liebevoll gestaltet. Genre-Fans dürften vor allem auf Grund der unterhaltsamen Story und des auf Action getrimmten Spielablaufs Freude haben. **AZ**

TESTERGEBNIS	
BESIEGER	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	40 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind bisher nicht geplant.
Genre	Strategie
Hersteller	Dreamcatcher
PC-Anforderung	Standard (S. 59)
Anzahl der Spieler	1-9
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.besieger.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern jederzeit
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (deutsch)
USK	12 Spieldauer ca. 20 Stk.
Pro & Contra	Vier Online-Modi Actionreiche Missionen Teilweise dumme KI-Kameraden Gelegentliche Kamera-Probleme
Bild	Detaillierte Gebäude und Einheiten, lieblose Umgebungsgrafik.
Ton	Gute deutsche Sprachausgabe, durchschnittlicher 3D-Sound.
12	Mittelmäßige Aufbau-Simulation in 3D. Die KI nervt häufig, dafür bietet "Besieger" einige gekochene Online-Modi. Genre-Fans dürfen zugreifen.
2-	GRAFIK
3+	SOUND
2-	WERTUNG

RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW

Missions-Nachschub für Elite-Soldaten.



▲ **GERETTET:** Sie geben den Befehl und Ihre Kameraden sichern die Geisel.



▲ **KOOPERATIV:** Im neuen Splitscreen-Modus können Sie nun auch offline zusammen mit einem Partner auf die Pirsch gehen.

Bevor Missverständnisse aufkommen: Bei "Black Arrow" handelt es sich nicht um einen Nachfolger, sondern um ein eigenständiges Add-on zu "Rainbow Six 3". Das Hauptspiel wird nicht zwingend benötigt!

Spielerisch bleibt alles beim Alten: In der Einspieler-Kampagne steuern Sie den Anführer des weltbesten Anti-Terror-Teams, Rainbow Six, und gehen zusammen mit Ihren drei Kollegen auf Terroristenjagd. Auf Sie warten zehn neue Missionen, die in südindischen und osteuropäischen Gefilden spielen.

Im Mehrspieler-Segment warten einige Neuerungen. So dürfen Sie nun im neuen Splitscreen-Modus auch offline zusammen mit einem Freund Terroristen bekämpfen. Oder Sie bekriegen sich gegenseitig. Wenn Sie zum Online-Modus wechseln, finden Sie zwei neue Spielvarianten vor: In "Eroberung Gesamt" nehmen Sie Satellitenanlagen in Besitz, und in "Bergung" suchen Sie eine Rauchbombe und bringen sie zum Behälter Ihres Teams, um Punkte zu sammeln.

FAZIT: Grafik und Sound sind gewohnt gut, die neuen Maps machen Spaß und der Splitscreen-Modus erfreut Offline-Spieler. 30 Euro kann man ruhigen Gewissens für dieses eigenständige Add-on ausgeben. **CG**

TESTERGEBNIS	
RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	
System	Xbox
Erscheint	19.08.
Preis	30 Euro
Zu beachten	Unterstützt die Funktionen von Xbox-Live 3.0.
Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	—
Anzahl der Spieler	1-2 (online 16)
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.ubi.com/de	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern jederzeit
Texte (deutsch)	☒ Sprachausgabe (deutsch)
USK	16 Spieldauer ca. 12 Stk.
Pro & Contra	Spannende Einspieler-Missionen Neuer Zweispieler-Splitscreen-Modus CPU-Kameraden könnten schlauer sein Einspieler-Missionen recht schwer
Bild	Tolle Licht- und Schatteneffekte, schöne Levels, 60Hz-Modus.
Ton	Glasklare, wuchtige Sounds, realistisch und in Dolby Digital 5.1.
16	Eigenständiges "Rainbow Six 3"-Update mit neuen Einspieler- und Mehrspieler-Missionen. Technisch und spielerisch einwandfrei.
1-	GRAFIK
1	SOUND
1-	WERTUNG

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Showdown in Mittelerde: Vernichten Sie den unheilvollen Ring!

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!



▲ **DER WEISSE ZAUBERER:** Im dritten Teil steuern Sie sogar Gandalf den Weißen.



▲ **METZELEI IN MITTELERDE:** Action-reiche Schlachten mit Schwert, Axt, Bogen und Zauberstab prägen das Bild.

Aragorn, Legolas und Gimli sitzen in der Falle. Sämtliche Fluchtwege sind blockiert und von allen Seiten scharen sich Schwerter schwingende Orks um die drei Helden. Doch auch eine Hundertschaft der lästigen Grünlinge hat gegen das ungleiche Trio keine Chance. Elb Legolas feuert Pfeile im Akkord, Waldläufer Aragorn lässt die Klinge sprechen und Zwerg Gimli zerlegt die Angreifer mit seiner Axt.

Genau wie im Vorgängerspiel "Die zwei Türme" erwartet Sie auch in "Die Rückkehr des Königs" Action ohne Ende. Sie kämpfen sich mit insgesamt neun verschiedenen Charakteren durch zahlreiche Schauplätze der Vorlage. So wagen Sie sich beispielsweise ins düstere Reich der Toten oder trotzten Saurons Armeen auf den Feldern von Pelennor. Mussten Sie im Vorgänger noch alleine für den Frieden in Mittelerde eintreten, können Sie nun gemeinsam mit einem Mitspieler in die Schlacht ziehen.

FAZIT: "Die Rückkehr des Königs" gehört zu den besten Filmumsetzungen überhaupt. Die hervorragend präsentierte Metzelei fesselt auch Nicht-Fans an den Bildschirm. Allzu viel Spieliefe sollten Sie aber nicht erwarten. Der Titel bietet Action in Reinkultur, die grauen Zellen werden kaum beansprucht. **FK**

TESTERGEBNIS

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR ...

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	23.09.	26.08	26.08	26.08
Preis	30 Euro	30 Euro	30 Euro	30 Euro

Zu beachten Im Gegensatz zur U.S.-Version bietet die PAL-Fassung keine Online-Unterstützung.

Genre	Action
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Erstklassig (S. 43)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	nein
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.electronic-arts.de	

Pro & Contra

- ▲ Kurzwellige Action
- ▲ Neun Charaktere
- ▲ Erstklassige Präsentation
- ▼ Schwerer Kooperations-Modus

Bild Sehr aufwändig und flüssig, weiche Übergänge von Film zu Spiel.

Ton Originalmusik und Sprecher aus den Filmen, THX-Zertifikat.

16 Actiongeladene Filmumsetzung mit fantastischer Grafik und toller Soundkulisse. Jedoch mit frustrierend schwerem Zweispieler-Modus.

1- GRAFIK
2+ SOUND
WERTUNG 2+

MAX PAYNE 2 – THE FALL OF MAX PAYNE

Auch für's halbe Geld ballert Max mit vollem Einsatz.

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!



▲ **BALLER-ORGIE:** Pausenlose Schusswechsel prägen das Geschehen.



▲ **HECHTSPRUNG:** Um seine Gegner zu überraschen, geht der coole Max gern mal in die Schräglage.

In "The Fall of Max Payne" trifft der gleichnamige, übercoole Cop auf seine eigentlich tot gelaubte Liebe Mona Sax. Bei einem Einsatz begegnet sie ihm unverhofft und warnt ihn, dass man ihn töten wolle. In den actiongeladenen Missionen steuern Sie Max aus der Von-hinten-Ansicht. Zudem können Sie während der heißen Gefechte wirkungsvolle Hechtsprünge vollführen. Ein vereinfachter Zien ermöglicht der Bullet-Time-Modus, in dem sich alles um Sie herum in Zeitlupe abspielt. Durch comicartige Zwischensequenzen werden die spannenden Aufträge erläutert. Sie durchschießen Ihre Widersacher mit Schießseisen wie Pistole, Schrotgewehr oder Kalaschnikow. Auch zwei handliche Maschinenpistolen erfüllen ihre tödlichen Zwecke – Sie dürfen sie sogar gleichzeitig abfeuern. Audiovisuell hinterlässt das Spiel zumindest auf PC und Xbox einen ausgezeichneten Eindruck.

FAZIT: Für alle schießwütigen Bleiverteiler ist "Max Payne 2" ein Pflichtkauf. Beim Budget-Preis kann man auch die knappe Spielzeit von sechs bis acht Stunden verschmerzen. Allerdings dürfen Rätselfreaks ihrem Hirn einen ausgiebigen Urlaub gönnen, denn nach fordernden Puzzles sucht man vergebens. **AZ**

TESTERGEBNIS

MAX PAYNE 2 – THE FALL OF MAX PAYNE

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	20 Euro	30 Euro	30 Euro

Zu beachten Die PS2-Fassung ist grafisch etwas schwächer und ruckelt gelegentlich.

Genre	Action
Hersteller	Take2
PC-Anforderung	Erstklassig (S. 43)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	nein
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.maxpayne.de	

Pro & Contra

- ▲ Grandiose Zeitlupe-Action
- ▲ Charaktere spielbar
- ▼ Keinerlei anspruchsvolle Rätsel
- ▼ Nicht besonders umfangreich

Bild Diverse Auflösungen und Kantenglättungs-Modi für PC.

Ton Vorbildlicher Waffen-Sound und professionell-deutsche Sprecher.

24 Spannende Handlung mit klasse Grafik und Sound sowie genialer Bullet-Time-Funktion. Zum Budget-Preis für Action-Fans ein Pflichtkauf!

1- GRAFIK
1 SOUND
WERTUNG 1-

Sci-Fi-Doppelpack: I, ROBOT • RIDDICK - CHRONIKEN EINES KRIEGERS

DVD VISION

Technik-
Ratgeber

Tipps & Tuning
zur perfekten
Heimkino-Installation

Das Urteil

Hochexplosiver Hightech-
Gerichtsthiller mit Starbesetzung

Lost in Translation

Einer der schönsten Filme des Jahres

Butterfly-Effect

Im Kino & auf DVD: Der Mystery-Geheimtipp!

KILL BILL

Volume 2

Quentin Tarantinos Rache-Epos geht in die finale Runde



Kenwood KRF-X9080D

EXKLUSIV IM TEST!
Mehr Sound für weniger
Geld bietet kein anderer
Heimkino-Receiver



KRAFTPROTZ
Dynaudios brand-
neuer Subwoofer
im Härtestest

Ausgabe
09/2004

**Jetzt
am
Kiosk!**

DVD VISION ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

Großer Technik- Ratgeber

Praktische Tipps und
Tuning zur perfekten
Heimkino-Installation

Kill Bill Volume 2

Quentin Tarantinos
Rache-Epos geht in die
finale Runde

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 87 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

MEDAL OF HONOR: RISING SUN

Subtropisches Kriegsgebiet zum halben Preis.



▲ **WIEDERSEHEN:** Auf den Philippinen treffen Sie an der Front Ihren Bruder.



▲ **FURIOSER AUFTAKT:** Der Kampf gegen die japanischen Fliegerstaffeln in der ersten Mission gehört zu den Highlights des Spiels.

Sirenen heulen, Bombenschauer prasseln herab, überall Verwundete und inmitten des Chaos kämpft ein tapferer Matrose namens Joe Griffin ums Überleben. "Medal of Honor: Rising Sun" hält sich nicht mit langen Vorreden auf. Gleich in der ersten Mission erleben Sie den verheerenden Luftangriff der Japaner auf den U.S.-Militärhafen Pearl Harbor vom 7. Dezember 1941 mit. Die tolle Atmosphäre in dieser Einstiegsmission verspricht einen packenden Ego-Shooter.

Der anfänglichen Begeisterung folgt aber schnell die Ernüchterung, denn das hohe Niveau der ersten Mission hält das Spiel nicht auf Dauer aufrecht. Einige der acht Levels sehen nur durchschnittlich aus und spielen sich wenig aufregend. Darüber hinaus stören die dümmlichen Feinde, die mit Vorliebe direkt in Ihr Gewehrfeuer laufen. Im Jahre 2004 wirkt solch hirnloses Kanonenfutter nicht mehr zeitgemäß.

FAZIT: "Rising Sun" ist ein guter Ego-Shooter, aber bei weitem nicht der erhoffte Hit geworden. Grafische Defizite und einige öde Missionen drücken den Gesamteindruck nach unten. Genre-Fans werden dennoch Ihren Spaß im Land der aufgehenden Sonne haben, auch wenn es auf jeder Konsole bessere Alternativen gibt. **FK**

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

MEDAL OF HONOR: RISING SUN	
System	PS2 Xbox GC
Erscheint	23.09. 23.09. 23.09.
Preis	30 Euro 30 Euro 30 Euro
Zu beachten	Online-Modi gibt es nur in den Versionen für PS2 und Xbox.
Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einstufige (S. 59)
Anzahl der Spieler	1-8 (online)
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.electronicarts.de	
Vibration	✓ Lenkpad ✓ Lightgun
Headset	✓ Tastatur ✓ Maus
Multitap	✓ Speichern (Speicherpunkte)
Texte (deutsch)	✓ Sprachausgabe (deutsch)
USK	(16) Spieldauer ca. 12 Std.
Pro & Contra	▲ Dichte Atmosphäre ▲ Grandioser Soundtrack ▼ Schwache Gegnerintelligenz ▼ Grafikqualität schwankt stark
Bild	Je nach Level unspektakulär bis sehr schön. Gelegentliches Ruckeln. 2- GRAFIK
Ton	Pro Logic II auf PS2 u. GameCube, Dolby Digital in der Xbox-Fassung. 1- SOUND
	Schönes Shooter-Sequel, denn es an Innovationen fehlt. Darüber hinaus ist der Titel technisch nicht ganz auf der Höhe der Zeit. WERTUNG 2-

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

Ohne Rücksicht durch die nächtliche City rasen.



▲ **ZÄHNE ZEIGEN:** Extrem aufgemotzte Autos werden vom Publikum bejubelt.



▲ **DARE-DEVIL:** Für gewagte Manöver wie Sprünge, Überholaktionen und Windschattenfahren gibt's Style-Punkte.

Das populärste Rennspiel des letzten halben Jahres gibt's jetzt zum halben Preis. Im Karriere-Modus bestreiten Sie als Rennfahrer-Newbie zahlreiche illegale Straßenrennen. Meist rasen Sie durch die Stadt und setzen sich gegen einen oder mehrere Fahrer durch. Zwischendurch stellen Sie sich auch anderen Herausforderungen: Bei den wahnwitzigen Drag-Races geht's nur geradeaus durch den mitternächtlichen Verkehr. Sie müssen rechtzeitig schalten, die Spur wechseln und den Boost zünden. Und bei den Drift-Rennen schliddern Sie über diverse kleine Rundkurven und sammeln durch cooles Driften Style-Punkte. Von den einheimischen Siegpriämien kaufen Sie sich Tuning-Teile für die Karosserie und die Leistung Ihres Wagens. Oder Sie investieren in ein komplett neues Gefährt.

FAZIT: Das Tolle an "Need for Speed: Underground" ist die extrem hohe Geschwindigkeit, mit der Sie durch die Stadt donnern. Gleichzeitig haben Sie aber immer die volle Kontrolle. Wenn Sie bei 300 km/h Autos, Baustellen und Brücken ausweichen, stockt Ihnen der Atem. Für die passende Hochglanzoptik sorgen gezielt eingesetzte Verwischeffekte, stimmungsvoll beleuchtete Stadtkulissen sowie aufwändig gestaltete Fahrzeuge. **CG**

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!



TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
System	PS2 Xbox GC
Erscheint	23.09. 23.09. 23.09.
Preis	30 Euro 30 Euro 30 Euro
Zu beachten	Nur die PC- und die PS2-Version besitzen einen Online-Modus.
Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einstufige (S. 59)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	✓ (nur PC + PS2)
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.needforspeed.de	
Vibration	✓ Lenkpad ✓ Lightgun
Headset	✓ Tastatur ✓ Maus
Multitap	✓ Speichern (nach Level)
Texte (deutsch)	✓ Sprachausgabe (englisch)
USK	(16) Spieldauer unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Leichte Arcade-Steuerung ▲ Tuning- und Styling-Zubehör ▲ Viele Abkürzungen und geheime Stellen ▲ Etwas zu wenige Autos und Strecken
Bild	Schöne Lichteffekte, flüssige Grafik, 16:9-Modus. 1 GRAFIK
Ton	Top-Soundtrack, unspektakulärer Motorersounds, Pro Logic II, THX. 1- SOUND
	Grandioses Action-Rennspiel mit Tuning und nächtlichen Stadtkursen. Verboten schnell und illegal gut. Was es noch nicht hat: Kaufen! WERTUNG 1

GÜNSTIGE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen Spiele für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten recherchiert. Wichtig: Aufgelistet sind nur die Systeme, für die das Spiel günstig zu haben ist.

Titel	System	Genre	Preis	Fazit	Note
4 x 4 Evolution 2	PC	Autorennen	10 Euro	Offroad-Rennspiel mit vielen Aufrüstmöglichkeiten.	3-
American Conquest	PC	Strategiespiel	10 Euro	Realistische Strategie im Amerika des 17. und 18. Jhs.	3
Anno 1602 - Königsedition	PC	Strategiespiel	10 Euro	Enthält die Vollversion und "Neue Inseln, neue Abenteuer".	1-
Battle Realms	PC	Strategiespiel	10 Euro	36 Missionen und hübsche Optik fesseln stundenlang.	2+
Black & White	PC	Strategiespiel	10 Euro	Spiele Sie Gott, den guten oder den bösen.	2+
C & C: Renegade	PC	Ego-Shooter	10 Euro	Günstige Ballerei im "Command & Conquer"-Imperium.	3-
Colin McRae Rally 3	PC	Rennsim.	15 Euro	Knallharte Rallye-Action. Nichts für Anfänger.	1-
Cossacks: European Wars	PC	Strategiespiel	5 Euro	Kämpfen Sie mit 16 Nationen in über 40 Missionen.	3-
Cultures Gold	PC	Strategiespiel	5 Euro	Wikinger-Strategie mit einfachem Spielprinzip.	3-
Delta Force 2	PC	Action	10 Euro	Gelungener Actiontitel mit großem Umfang.	3+
Deus Ex	PC	Action	10 Euro	Knallharte Action in 15 spannenden Missionen.	2
Die Sims brechen aus	PC, Xbox	Simulation	30 Euro	Geniales Konsolen-"Sims" jetzt zum Sparpreis.	1-
DTM Race Driver	PC	Rennsim.	15 Euro	Einziger erster Teil für PC. Sehr rasant!	2+
FIFA Football 2004	PC	Fußball	25 Euro	Auch PC-Kicker bekommen ein günstigeres "FIFA".	2
FIFA Football 2004	PC, Xbox, GameCube	Fußball	30 Euro	Fußballerischer Kassenschlager zum halben Preis.	2
Freedom Fighters	Xbox	Taktik-Shooter	30 Euro	Spitzen Taktik-Shooter, für Xbox-Zocker jetzt günstiger.	1-
Ghost Recon	PC	Ego-Shooter	10 Euro	Erster Teil der grandiosen Ballerorgie.	2+
Grandia 2	PC	Rollenspiel	10 Euro	Gewaltiges Fantasyrollenspiel für "Final Fantasy"-Freunde.	3+
Monopoly	PC	Gesellschafts.	7 Euro	Das legendäre Brettspiel für PC - supergünstig.	3
NBA Live 2004	PC	Basketball	25 Euro	Am PC hagelt es nun auch billige Körbe.	2+
NBA Live 2004	PC, Xbox, GameCube	Basketball	30 Euro	Top-Basketball-Simulation mit allen Stars.	2+
Need for Speed 3	PC	Act.-Rennspiel	7 Euro	Kultiger dritter Teil der Geschwindigkeitsorgie.	3+
NHL 2004	PC	Eishockey	25 Euro	Günstiges Eishockey-Fest auch für PC-Spieler.	1-
NHL 2004	PC, Xbox, GameCube	Eishockey	30 Euro	Knallharte Eishockey-Action mit DEL-Teams.	1-
Risiko 2	PC	Gesellschafts.	10 Euro	Das beliebte Brettspiel für PC. Erobern Sie die Welt!	3
Schlacht um Troja	PC	Strategiespiel	20 Euro	"Warcraft"-Verschnitt mit simplen Massenkellereien.	3-
Sea Dogs	PC	Strategiespiel	7 Euro	Als junger Kapitän in den Weiten des Meeres.	3
Siedler 4	PC	Strategiespiel	5 Euro	Toller vierter "Siedler"-Teil mit hohem Wuselfaktor.	2
SSX 3	PC, Xbox	Trendsport	30 Euro	Eiskalte Snowboard-Action für die PlayStation2.	1
Star Trek: Armada 2	PC	Strategiespiel	5 Euro	Strategie im "Star Trek"-Universum mit drei Kampagnen.	3
Tiger Woods PGA Tour 2004	PC	Golf	25 Euro	Tiger Woods dominiert die PC-Konkurrenz.	2+
Tiger Woods PGA Tour 2004	PC, Xbox, GameCube	Golf	30 Euro	Die Golf-Referenz für alle Konsoleros günstiger.	2+
Wings of War	PC	Flugsim.	25 Euro	Erleben Sie heiße Luftgefechte im Ersten Weltkrieg.	2

PLAY
STATION 2GAME
CUBEX
BOXGAMEBOY
ADVANCEPC
CD ROMDVD
VIDEOLÖSUNGS
HILFEN

SONSTIGES

GamesExpert.DE
Der Games Dealer



51,99



49,99



49,99



52,99



48,99



48,99



49,99



49,99

Für das komplette Angebot und Bestellungen

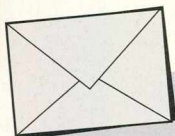
www.gamesexpert.de

Versand per Nachnahme 2,99 Porto + Nachnahme und Zahlschein Gebühr 4,99 Vorkasse nur 2,99 Porto ab 99 Euro Portofrei Preisänderungen vorbehalten.

Schnell

Aktuell

Günstig



LESERBRIEFE

Vorhang auf für unsere neue Leserbrief-Rubrik. Hier sind Sie am Zug, liebe Leser. Wir freuen uns über Kritik an der Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie Fragen, die

Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (links unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an folgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg



hat mir sehr weitergeholfen. Ich hoffe, ihr druckt weiterhin Lösungen zu den ganz großen Spielen ab. Vielleicht könntet ihr sie aber beim nächsten Mal nicht in zwei Teile splitten – das würde mir noch besser gefallen. **GRUSS, GILBERT**

VGA: Deinen Wunsch, Lösungen am Stück ab-zudrucken, erfüllen wir gerne, soweit es platz-technisch klappt (wie in diesem Monat mit der Lösung zu "Spider-Man 2"). Gute Lösungen sind aber oft lang und wir können nicht allen Lesern zumuten, zehn oder mehr Seiten zu einem Spiel zu lesen, das sie vielleicht gar nicht interessiert.

Das Wesentliche

Hi Leute, ich muss euch mal loben, auch wenn mir die Heft-CD nicht passt. Für 1,99 Euro ist euer Heft wirklich preiswert und genau richtig gefüllt. Im Gegensatz zu anderen Zeitschriften habt ihr Ordnung im Heft und auch nur Texte zum Thema "Videogames". Eure Benotungen und Beurteilungen zu den Spielen sind ebenfalls sehr gut verfasst. Macht weiter so und schenkt bitte nicht jeder Neuheit Aufmerksamkeit – vieles ist es nicht wert (Spiele, die nicht besser als Note 3 sind oder total über-teuerte neue Spielkonsolen und -Plattformen wie N-Game). **SPLINTER**

Zwei VGA-Versionen?

Hallo VGA! Euer Heft finde ich ganz gut, allerdings bin ich einer von denen, die sich überhaupt nicht über eure Vollversion freuen. Ich habe mir die VGA immer wieder gekauft, weil sie bei so günstigem Preis so viele Infos drin hatte. Nun ist der Preis immer noch günstig, aber mir bringt die CD gar nichts, da ich nicht mit meinem PC zocke und somit einfach mehr für das Heft bezahlen muss. Ich würde es deshalb begrüßen, wenn ihr die VGA in 2 Versionen bringen würdet, einmal mit CD (für 1,99 Euro) und einmal ohne (für 1 Euro). Ich denke, dann wären alle zufrieden und auch die Konsolen-Zocker (wie ich) würden sich das Heft wieder vermehrt kaufen. Das ist im Moment das einzige, was ich zu sagen habe, denn ansonsten finde ich euch echt gut! Macht weiter so!

GRUSS, NO_NAME

VGA: Hi no_name. Die VGA-CD wird in naher Zukunft zusätzlich zur PC-Vollversion auch Inhalte für Konsolenspieler enthalten. Dein Vorschlag, zwei Versionen von VGA zu bringen, ist aus Kostengründen leider nicht zu verwirklichen.

Heiß auf Half Life 2

Hallo VGA Team! Ich bin schon seit dem Atari 2600 Zocker. Dann bekam ich ein NES, später das geniale SNES, PlayStation u.s.w. Ich habe tolle Zockerzeiten erlebt. Was ich besonders toll fand war "Half Life dt.". Wow, das war ein Game, als ich es damals beim Release auf dem 100-MHz-Rechner meines Vaters zockte. Mit einer Auflösung von 320 x 240!!! So, da wären wir auch schon. "Half Life 2". Mann, freu ich mich darauf. Nur leider werde ich es mit meiner Gurke nicht spielen können. Ich werde wohl ein paar Nächte bei meinem Kumpel schlafen und seinen High-End-Rechner entführen. **GRUSS FISH**

Nintendo-Spiele

Hallo VGA-Redaktion, ich bin seit Jahren ein echter Nintendo-Fan. Ich finde euer Heft wirklich toll, nur leider kommt meiner Meinung nach Nintendos Würfel etwas zu kurz. Ich würde mir von euch mehr und vor allem größere Tests der neuesten GameCube-Spiele wünschen. **YOSHI**

VGA: Hi yoshi, eines ist klar, bei einem Heft wie VGA, in dem PC-Spieler und Konsoleros bedient werden, müssen wir immer eine Auswahl treffen und können nie über alles schreiben. Selbstverständlich berichten wir über alle wichtigen Game-Cube-Spiele. Allerdings ist der Würfel nicht ganz so weit verbreitet wie andere Geräte und hat deshalb nicht die wichtigste Position im Heft.



Geteilte Komplettlösungen

Hi VGA, ich kaufe mir schon seit längerem regelmäßig euer Heft und bin sehr zufrieden damit. Besonders toll finde ich auch immer eure Komplettlösungen. Der Walkthrough zu "Onimusha 3" in den letzten beiden Heften

Zu viele Kriegsspiele

Hi VGA, ich lese euer Heft wirklich gerne, jedoch sind für meinen Geschmack viel zu viele Kriegsspiele in der VGA. Die letzte Ausgabe war auch ziemlich voll damit: "Brothers in Arms", "Battlefield 2", "Ghost Recon 2", u.s.w. Warum packt ihr nicht mehr Sportspiele, Jump'n'Runs oder Rennspiele in euer Magazin? **GRUSS, FRANKY**

VGA: Wir sind uns bewusst, dass nicht all unsere Leser Kriegsspiele toll finden – das ist ja in der VGA-Redaktion auch nicht anders. Grundsätzlich aber haben wir es uns zur Aufgabe gemacht, unsere Leser stets über wichtige neue Spiele zu informieren. Derzeit haben viele große Spiele das Thema Krieg auf den Fahnen stehen. Auch die Verkaufszahlen sind meist sehr gut. Und was sagt uns das? Dass sich die meisten unserer Leser für diese Spiele interessieren...

Sollten wir uns dabei täuschen, schreiben Sie uns einfach. Wie stehen Sie zu diesem Thema?

DIE FRAGE DES MONATS

Ab sofort lesen Sie an dieser Stelle die Frage des Monats. Auch hier sind Ihre Vorschläge willkommen, stellen Sie Ihre Meinung zur Diskussion oder formulieren Sie selbst eine Frage des Monats. Ergreifen Sie die Chance und fragen Sie uns Löcher in den Bauch.

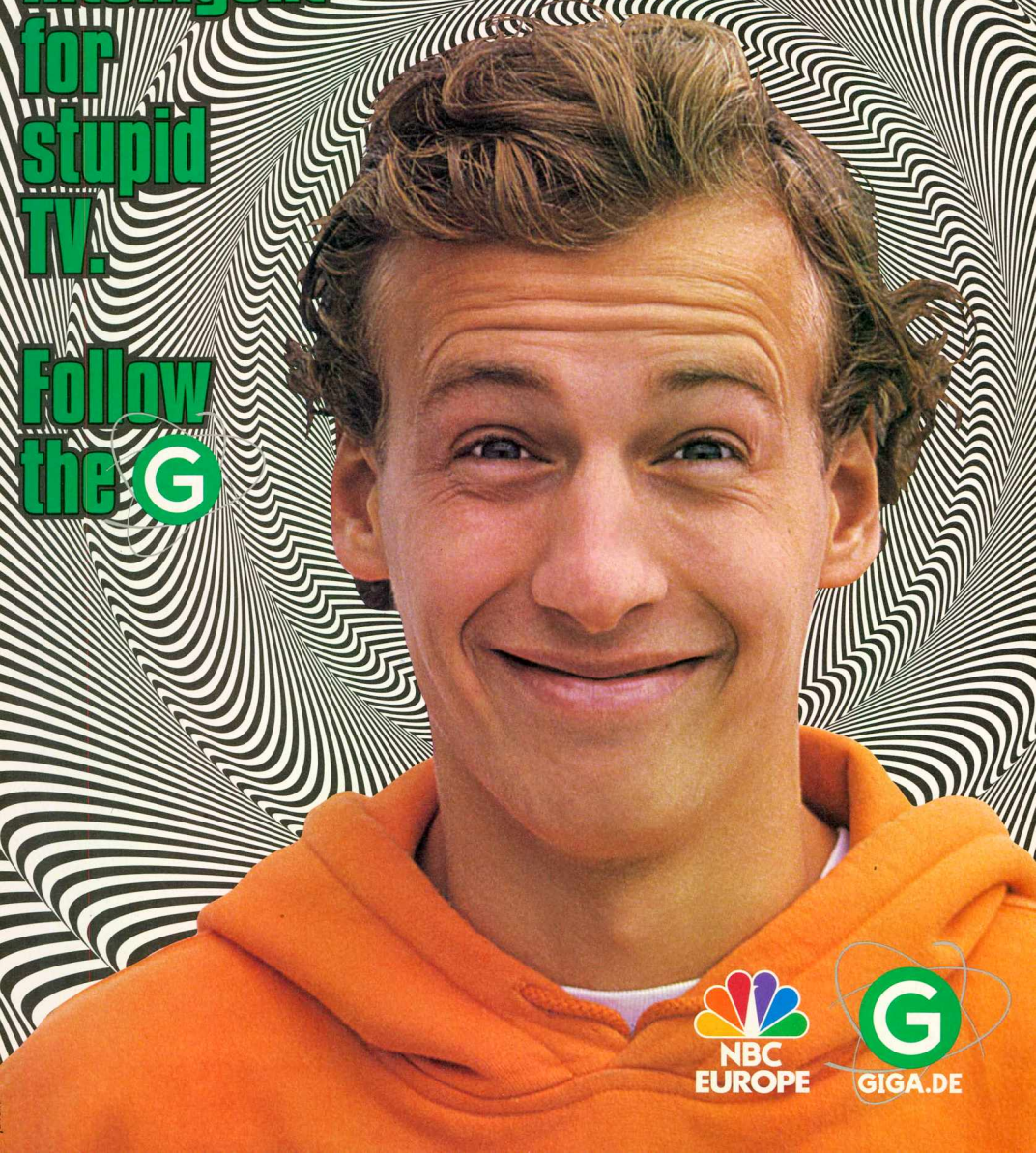
Dieses Mal wollen wir Folgendes von Ihnen wissen:

Gran Turismo oder Burnout? Bevorzugen Sie eher simulationslastige, realistische Racer oder einfachere Arcade-Rennspiele mit spektakulären Unfällen?

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!

**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the**



VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: VICE CITY (DT.)

TAKE 2 **1**

MAX PAYNE 2

TAKE 2 **1-**

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS **1-**

EGO-SHOOTER



DOOM 3

ACTIVISION **1**

FAR CRY (DT.)

UBISOFT **1**

UNREAL TOURNAMENT 2004

ATARI **1**

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME

NINTENDO **1**

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

UBISOFT **1**

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE

KONAMI **1**

HORROR-ADVENTURE



SILENT HILL 3

KONAMI **1**

RESIDENT EVIL ZERO

CAPCOM **1-**

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS **1-**

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942		Ego-Shooter	1	6/2003
Battlefield Vietnam		Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty		Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania		Action	1-	3/2004
Doom 3		Ego-Shooter	1	09/2004
Freedom Fighters		Action	1-	10/2003
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)		Action	1	8/2003
Far Cry (dt.)		Ego-Shooter	1	5/2004
Full Spectrum Warrior		Taktik-Shooter	1-	7/2004
Halo		Ego-Shooter	1	6/2003
Hitman: Contracts		Stealth-Action	1-	6/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne		Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Frontline		Ego-Shooter	1	6/2003
Onimusha 3: Demon Siege		Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside		Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3		Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy		Ego-Shooter	1	11/2003
TimeSplitters 2		Ego-Shooter	1	6/2003
Transformers		Action	1-	6/2004
True Crime: Streets of LA		Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004		Ego-Shooter	1	5/2004
XIII		Ego-Shooter	1-	4/2004

WERTUNG "GUT"

Joint Operations: Typhoon Rising		Ego-Shooter	2+	8/2004
Van Helsing		Action	2+	6/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil		Action-Adventure	1-	1/2004
Chronicles of Riddick		Action-Adventure	1-	8/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia		Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty		Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime		Action-Adventure	1	6/2003
Prince of Persia: The Sands of Time		Action-Adventure	1-	12/2003
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero		Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3		Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell		Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow		Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	PC, PS2, X	Action-Rennspiel	1	09/2004
Colin McRae Rally 4	PC, PS2, X	Offroad-Rennspiel	1	10/2003
DTM Race Driver 2	PC, PS2, X	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX	GC	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC, PS2, X, GC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	6/2003
Need for Speed: Underground	PC, PS2, X, GC	Action-Rennspiel	1	12/2003
Project Gotham Racing 2	PS2, X	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	PS2, X	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 3	PS2	Offroad-Rennspiel	1-	1/2004

WERTUNG "GUT"

Burnout 2	PC, PS2, X, GC	Action-Rennspiel	2+	11/2003
DTM Race Driver Director's Cut	PC, PS2, X	Rennsimulation	2+	6/2003
Formel Eins 2004	PS2	Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue	PS2	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!	GC	Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC, PS2, X	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC, PS2, X	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	PS2, X	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
NX Unleashed	PS2, X	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PC, PS2, X, GC	Action-Rennspiel	2+	6/2003
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2	6/2003
World Racing	PC, PS2, X, GC	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	PS2	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	6/2003
Flucht von Monkey Island	PC, PS2	Adventure	1-	6/2003
Morrowind	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Phantasy Star Online Episode I & II	PS2, X, GC	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the Old Republic	PC	Rollenspiel	1	10/2003

WERTUNG "GUT"

Baldur's Gate: Dark Alliance 2	PC	Rollenspiel	2	1/2004
Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache	PC	Adventure	2+	1/2004
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	2+	10/2003
Everquest Online Adventures	PS2	Online-Rollenspiel	2	2/2004
Final Fantasy X-2	PS2	Rollenspiel	2+	3/2004
Sudeki	PS2	Rollenspiel	2+	09/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	PC, PS2, X
1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	PC, PS2, X, GC
1	ELECTRONIC ARTS	PC, PS2, X, GC
1-	F-ZERO GX	NINTENDO

RENNSIMULATION



DTM RACE DRIVER 2

1	CODEMASTERS	PC, PS2, X
1	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	SONY
1	NASCAR RACING 2003 SEASON	VIVENDI
1-	VIVENDI	PC

OFFROAD



COLIN MCRAE RALLY 4

1	CODEMASTERS	PC, PS2, X
1	RALLISPORT CHALLENGE 2	MICROSOFT
1	WRC 3	SONY
1-	SONY	PS2, X

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.

1	LUCAS ARTS	PC, PS2, X
1	BALDUR'S GATE 2	INTERPLAY
1	CHAMPIONS OF NORRATH	PC
1-	UBISOFT	PS2, X

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SOLDIERS: HEROES OF WWII

CODEMASTERS PC 1

SIMULATION



FALCON 4.0

HASBRO PC 1

IL-2 FORGOTTEN BATTLES

UBISOFT PC 1

DIE SIMS BRECHEN AUS

ELECTRONIC ARTS PC 1

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO PC 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

SONY PC 1

DEAD OR ALIVE 3

MICROSOFT PC 1

GESCHICKLICHKEIT



SINGSTAR

SONY PC 1

SUPER MONKEY BALL

SEGA PC 2

HARRY POTTER QUIDDITCH-WM

ELECTRONIC ARTS PC 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1	12/2003
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	6/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1	7/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1	1/2004
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1	6/2003
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1	6/2003
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1	8/2003
Pikmin	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

CastleStrike	PC	Echtzeit-Strategie	2	3/2004
D-Day	PC	Echtzeit-Strategie	2	9/2004
Dynasty Tactics 2	PC	Runden-Strategie	2	2/2004
Goblin Commander	PC	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Harvest Moon	PC	Simulation	2	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2	6/2004

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelaffen genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PC	Beat'em-Up	1	6/2003
Dead or Alive 3	PC	Beat'em-Up	1	6/2003
Soul Calibur 2	PC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	PC	Beat'em-Up	1	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PC	Beat'em-Up	1	8/2003

WERTUNG "GUT"

Def Jam Vendetta	PC	Wrestling	2	8/2003
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PC	Beat'em-Up	2	6/2003
Super Smash Bros. Melee	PC	Beat'em-Up	2	6/2003
WWE Smackdown! Here comes the Pain!	PC	Wrestling	2	1/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Singstar	PC	Musikspiel	1	7/2004

WERTUNG "GUT"

Dog's Life	PC	Geschicklichkeit	2	12/2003
Harry Potter Quidditch-WM	PC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Super Bust-a-Move 2	PC	Geschicklichkeit	2	11/2003
Super Monkey Ball	PC	Geschicklichkeit	2	6/2003
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football	 	American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey	 	Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004	 	Boxen	1-	5/2004
Madden NFL 2004	  	American Football	1	10/2003
NHL 2004	  	Eishockey	1-	12/2003
Pro Evolution Soccer 3	 	Fußball	1	11/2003
Tiger Woods PGA Tour 2003	  	Golf	1-	6/2003
Top Spin	 	Tennis	1	1/2004

WERTUNG "GUT"

FIFA Football 2003	  	Fußball	2	12/2002
Athens 2004		Sport	2+	8/2004
ESPN NBA Basketball		Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2004	  	Fußball	2	12/2003
Links 2004		Golf	2	6/2003
Mario Golf Toadstool Tour		Golf	2+	7/2004
NBA Live 2004	  	Basketball	2+	12/2003
NBA Street Vol.2	 	Basketball	2+	6/2003
Smash Court Tennis Pro Tour 2		Tennis	2+	7/2004
RTL Skispringen 2004	 	Wintersport	2	12/2003
Virtua Tennis 2		Tennis	2+	6/2003

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	 	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3	 	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Pro Skater 4	  	Skateboard	1	6/2003
Tony Hawk's Underground	 	Skateboard	1	12/2003

WERTUNG "GUT"

1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure	 	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter: The Precursor Legacy		Jump'n'Run	1	6/2003
Jak 2: Renegade		Jump'n'Run	1-	11/2003
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	  	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly Raccoon		Jump'n'Run	1-	6/2003
Super Mario Sunshine	 	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



ESPN NBA BASKETBALL

2+	SEGA	
	NBA LIVE 2004	
2+	ELECTRONIC ARTS	  
	NBA STREET VOL.2	
2+	ELECTRONIC ARTS	 

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 3

1	KONAMI	 
	FIFA FOOTBALL 2004	
2	ELECTRONIC ARTS	  
	FIFA FOOTBALL 2003	
2	ELECTRONIC ARTS	  

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND

1	ACTIVISION	 
	SSX 3	
1	ELECTRONIC ARTS	 
	JET SET RADIO FUTURE	
1-	SEGA	

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 2

1	SONY	
	JAK 2: RENEGADE	
1-	SONY	
	SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO	

AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-TICKER

UNIVERSAL REMOTE CONTROL 2

Bis zu neun reguläre Fernbedienungen kann die neue Kommando-zentrale aus dem Hause Bigben Interactive ersetzen. Neben der Kontrolle über eine PS2 übernimmt sie die Befehlsgewalt über DVD, VCR, SAT, TV u.s.w. Die Tastenfelder sind beleuchtet, so behalten Sie auch beim Nachteinsatz problemlos die Kontrolle über alle Befehls-elemente. Preis: 15 Euro. +++

ULTRAMEM – 32 MB USB-STICK

Schluss mit dem ewigen Mangel an Speicherplatz! 2 Studios bietet jetzt eine neue Möglichkeit, Daten von Memory Cards auf einen PC zu schaufeln, um sie dort auszulagern.



Der handliche USB-Stick bietet 32 MB Speicherplatz – komfortabel zu verwalten und nicht nur für Spielstände zu gebrauchen. Zusätzlich verwandelt eine mitgelieferte Software die PS2 in einen MP3-Player. Kostenpunkt: ca. 40 Euro. +++

ITYPE2

Controller mit Keyboard: Der kuriose Platzparer von Nyko wird ab Ende August in den Regalen stehen. Über das eingebaute, vollwertige Mini-Keyboard können Spieler direkt und ohne Gerätewechsel online miteinander kommunizieren. Einem flüssigen Spielerlebnis steht somit nichts im Weg. Das Pad ist unwesentlich größer als ein Standard-PlayStation-Controller und bietet alle Features eines DualShocks.+++



XBOX – TIEFER, SCHNELLER, BREITER!

Der schwarze Kasten erscheint Ihnen charakterlos? Dann wird es Zeit, das Gehäuse zu veredeln. Umbauspezialist GameFreax bietet z.B. eine Beleuchtung für das Xbox-Logo der Konsolenabdeckung an. Mehr Infos für alle Tuning-Freunde unter www.gamefreax.de und Tel.: 02241/88 12 40 +++



▲ **DAS ZBOARD** wird mit einer Standard- und einer Gaming-Tastatur ausgeliefert.

ZBOARD

Die Zboard-Tastatur ist für Hardcore-Zocker gemacht. Ein spezieller Klappaufsatz bietet unter anderem ein Steuerungsfeld mit großen Tasten für die Richtungswahl. Die im ersten Moment etwas klapprig anmutende Auflage ist gegenüber der DIN-Tastatur deutlich im Vorteil.

Unser fehlerhaftes Testmuster jedoch erkannte bei der Standard-Auflage manche Tasten unter Windows XP nicht richtig. Schön: Viele neue Spiele wie zum Beispiel "Doom 3" werden unterstützt.

▼ **SPEZIELL** für Doom 3 gibt es ein Keyset im Look des Horror-Hits.



HARDWARE

ZBOARD	
System	PC
Hersteller	Bigben
Preis	45 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Recht teure Spezialtastatur mit Gaming-Auflage. Für Ego-Shooter-Fans.	

2- GESAMT

MEDIO DIGITAL MEDIA PLAYER

Dank Medio mutiert die PS2 zum netzwerkfähigen DivX- und MP3-Player. Der Clou dabei: Sie müssen keine Daten mehr auf CD oder DVD brennen, sondern greifen direkt über eine Netzwerkverbindung auf freigelegene Verzeichnisse Ihres PCs zu – egal, ob Windows oder Linux als Betriebssystem eingesetzt wird. Selbst Macintosh-Besitzer können die Software nutzen. Voraussetzungen sind jedoch neben der obligatorischen PS2 auch ein Netzwerkkarte sowie 500 KB freier Platz auf der Memory Card. Bevor es losgeht, muss die Software mit einem



▲ **DAS KONTROLLZEN-TRUM**, schlicht, aber effektiv.

▲ **FREIGABE:** Die Festplatte als riesiger Datenträger.

Softwareschlüssel direkt online (am Rechner) freigeschaltet werden. Danach wird ein Verzeichnis definiert, in dem Sie Ihre Daten ablegen. Nachdem das Programm auch auf der PS2 gestartet und einmalig eingestellt wurde, haben Sie einen komfortablen Zugriff auf alle bereitgestellten Filme, Musikstücke und Bilddateien. Sogar eine PS2-Fernbedienung wird unterstützt. Im Test zeigte die Software bei Filmmaterial, das in DivX, Xvid und MPG1 kodiert war, kaum Schwächen.

Allerdings darf die Bitrate hier nicht zu hoch liegen. MPG2-Daten wurden allerdings nicht mehr korrekt dargestellt, sobald sie eine Auflösung von 720x320 überschritten.

Dank Internetanbindung kann die Software stets auf dem aktuellsten Stand gehalten werden. Weitere Infos unter www.trend-express.com.

HARDWARE

Systemanforderungen:	
Intel Pentium III+ oder Power Mac G3/G4	
64 MB RAM	
20 MB HDD	
MS Windows (95SE/ME/2000/XP)	
Mac OS X 10.x	
Linux 2.4.	

MEDIO DIGITAL MEDIA PLAYER	
System	PC
Hersteller	broad
Preis	60 Euro
Anleitung	★★★★★
Bedienung	★★★★★
DivX, MP3 & Co.: Medio macht die PS2 zur Multimedia-Zentrale.	

2- GESAMT

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE JEDEN MONAT DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumenbegrenzung
FAVENTIA www.faventia.de	DSL Light	128/1064kbit/s	9,99 Euro	19,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
PREISE-ABC www.preise-abc.de	Euro Free Volumen	512/3074kbit/s	0,00 Euro	keine	Neubauauftr. DSL-Anschl. über Preise ABC***	1000MB/Monat
SURFINO www.surfino.com	TimeFlat-rate	384/2048kbit/s	0,00 Euro	9,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/Monat
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat Classic	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
LYCOS www.lycos-online.de	DSL 1000	512/3074kbit/s	0,00 Euro	keine	Neubauauftr. DSL-Anschl. über Lycos***	1000MB/Monat

* Irrtümer und Preisänderungen nach Drucklegung bleiben vorbehalten

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss beträgt 16,99 Euro.

*** Die Neueinrichtung eines T-DSL-Anschlusses kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

ACTION REPLAY MAX/-EVO



▲ **CODES:** Tausende Codes für Hunderte von PS2-Titeln.

▲ **MAX MEMORY:** Hilft, Speicherstände auszulagern.

Bigben Interactive legt zwei neue Versionen der Schummelprogramme nach. Die fast identischen Pakete unterscheiden sich lediglich darin, dass der Evo-Version ein 16 MB großer USB-Stick beiliegt.

Gleich geblieben ist die bekannte Funktion, Spiele gezielt zu beeinflussen. Mit den richtigen Codes werden beispielsweise schon von Beginn an versteckte Extras aktiviert oder Ihr Charakter mutiert zum unverwundbaren Supermann.

Mittlerweile ist es sogar möglich, die aktuellsten Codes mit einem PC aus dem Internet zu laden und direkt auf den USB-Stick zu kopieren. Aktualisiert wird dann direkt auf der PS2. Sie benötigen also keinen Netzwerkadapter mehr. Das obligatorische DVD-Region-X sorgt auch bei den neuen Produkten für grenzenlosen DVD-Spaß. Als weiteres Schmankerl ist der MAX-Media-Player integriert, der es Ihnen unter anderem ermöglicht, DivX-Filme und MP3s abzuspielen. Allerdings müssen entsprechende CD-Rs erst mit einem speziellen, beiliegenden Programm unter Windows erstellt werden. Das ist leider umständlich und die Qualität konnte uns hier auch nicht ganz überzeugen.



HARDWARE	
AR MAX /-EVO	
System	PS2
Hersteller	Datel
Preis	40/50 Euro
Anleitung	○○○○○
Bedienung	○○○○○
Funktionsvielfalt pur. Für Dauerzocker eine Pflichtanschaffung.	

RGB CABLE WITH SWITCH 4IN1 S-VIDEO CABLE WITH SWITCH 3IN1

Besitzer mehrerer Konsolen kennen das leidige Umstöpseln. Ergebnis sind nicht selten verbogene Pins. Zubehörspezialist Bigben schafft mit dem 4in1-RGB-Kabel und dem 3in1-S-Video-Kabel Abhilfe. Neben PS2, Xbox und PSone findet am RGB-Kabel sogar der GameCube seinen Platz.

Per Schalter wird dann zwischen den Konsolen hin und her gewechselt. Dank AV/RGB-Umschalter wird selbst dem lästigen Grünstich beim Abspielen von DVDs auf der PS2 ein Schnippen geschlagen.



HARDWARE	
RGB CABLE/S-VIDEO CABLE	
System	PS2, Xbox, PSone, GameCube
Hersteller	Bigben
Preis	noch nicht bekannt
Sinnvolle Anschaffung für alle, die das Umstöpseln Leid sind.	

DOUBLE EXTENSION CABLE

Die Reichweite des regulären PS2-Controller-Kabels genügt Ihnen nicht? Dann kann Bigben weiterhelfen. Mit dem Double Extension Cable erhalten Sie für zwei Controller jeweils zwei zusätzliche Meter Bewegungsfreiheit. Dank auffälliger Farbe sticht die potenzielle Stolperfalle zusätzlich ins Auge.

HARDWARE	
DOUBLE EXTENSION CABLE	
System	PS2
Hersteller	Bigben
Preis	15 Euro
Mit einer "erzählenden Leitung" können Sie die Pad-Freiheit verdoppeln.	



64 MB MEMORY CARD



Für GameCube-Besitzer, denen 59 Speicherblöcke nicht ausreichen, bietet Speedlink eine Variante mit 1019 Blöcken an. Selbst für große Sammlungen steht damit ausreichend Speicherplatz zur Verfügung. Die Karte kommt ohne Datenkompression aus. Im Vergleich zu Nintendos Originalkarten fahren Sie sie mit dem Pendant günstiger.



HARDWARE	
64MB MEMORY CARD	
System	GameCube
Hersteller	Speedlink
Preis	30 Euro
Anleitung	○○○○○
Bedienung	○○○○○
Zuverlässige Memory Card für den GameCube mit üppigem Speicherplatz.	

RF CUBE PAD

Mit dem RF Cube Pad hat Speedlink einen Konkurrenten zu Nintendos kabellosem Funk-Controller in die Läden gebracht. Anders als das Nintendo-Modell bietet dieses eine optional zuschaltbare Rumble-Funktion. Durch einen Kanal-Schalter lassen sich bis zu vier RF Cube Pads parallel betreiben. Die Funkübertragung klappt tadellos.



HARDWARE	
RF CUBE PAD	
System	GameCube
Hersteller	Speedlink
Preis	50 Euro
Verarbeitung	○○○○○
Ergonomie	○○○○○
Hochwertiges aber auch teures Funk-JoyPad mit optionaler Rumble-Funktion.	

ULTIMATIVE CHEATS: GREATEST HITS 2003

"Ultimative Cheats" basiert auf der Technik des Schummelmoduls Action Replay. Auf der Disc befinden sich Cheats zu zehn GameCube-Titeln, darunter "Zelda: Wind Waker", "Metroid Prime", "Mario Kart" und "Mario Sunshine". Sie starten Ihren GameCube mit der Cheat-CD, aktivieren die gewünschten Codes und legen anschließend das Spiel ein. "Ultimative Cheats" empfiehlt sich nur für GameCube-Spieler, die mehrere der unterstützten Spiele besitzen.



HARDWARE	
ULTIMATIVE CHEATS: GREATEST HITS '03	
System	GameCube
Hersteller	Datel
Preis	15 Euro
Angesichts des geringen Umfangs zu teure Cheat-Sammlung.	

INHALT

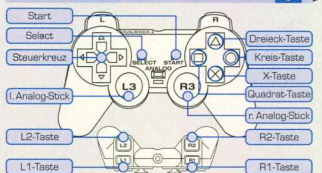
SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
CATWOMAN	88	PC
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	88	PC
MAX PAYNE 2	89	PC
MEDAL OF HONOR RISING SUN	89	PC
PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY	90	PC
RISE TO HONOUR	91	PC
SHREK 2	91	PC
SPIDER-MAN 2	91	PC
WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE	91	PC
ACTION-REPLAY-CODES		
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	91	PC
RICHARD BURNS RALLY	91	PC
SOCOM II: U.S. NAVY SEALS	90	PC

TIPPS & TRICKS

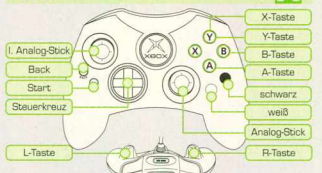
SPIDER-MAN 2: THE GAME	92	PC
DOOM 3	65	PC



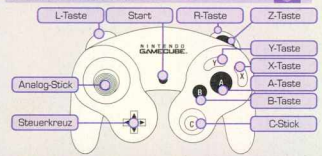
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



CATWOMAN

Passwort

Geben Sie als Passwort 1940 ein. Als Resultat werden verschiedene Bonusoptionen in der Galerie freigeschaltet.

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS PLATINUM

Das aktuelle "Der Herr der Ringe"-Spiel ist auch als Platinum-Version ziemlich schwer. Um Ihnen die Schlacht um Mittelerde etwas zu erleichtern, haben wir hier ein paar nützliche Codes herausgefunden.

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie die Cheats bei gedrückten Schultertasten (L1 + L2 + R1 + R2) ein:

1.000 Erfahrungspunkte

Aragorn: + + + + +
Faramir: + + + + +
Frodo: + + + + +
Gandalf: + + + + +
Gimli: + + + + +
Legolas: + + + + +
Merry: + + + + +
Pippin: + + + + +
Sam: + + + + +

Diesen Vorgang können Sie so oft wiederholen wie Sie wollen.

Fähigkeiten auf Level 8

Aragorn: + + + + +
Faramir: + + + + +
Frodo: + + + + +
Gandalf: + + + + +
Gimli: + + + + +
Legolas: + + + + +
Merry: + + + + +
Pippin: + + + + +
Sam: + + + + +

Versteckter Charakter Faramir

Faramir: + + + + +

ACHTUNG: Folgende Cheats funktionieren erst, wenn Sie das Spiel einmal erfolgreich durchgespielt haben und ein entsprechender Spielstand auf der Memory Card vorhanden ist:

Unbegrenzt Schusswaffen: + + + + +
Unverwundbarkeit: + + + + +
Volle Gesundheit: + + + + +
Nur zerstörerische Angriffe: + + + + +
Perfekt-Modus: + + + + +
Alle Angriffs-Upgrades: + + + + +
Zielanzeige: + + + + +

4-Hit-Kombos

Aragorn: + + + + +
Faramir: + + + + +
Frodo: + + + + +

Gandalf: + + + + +
Gimli: + + + + +
Legolas: + + + + +
Merry: + + + + +
Pippin: + + + + +
Sam: + + + + +

Versteckte Charaktere

Frodo: + + + + +
Merry: + + + + +
Pippin: + + + + +

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS PLAYER'S CHOICE

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie folgende Cheats bei gedrückter L- und R-Taste ein:

1.000 Erfahrungspunkte

Aragorn: + B Y A
Frodo: + + Y + +
Gandalf: + + + + +
Gimli: + + Y A
Legolas: + Y + A
Sam: + Y A + A

Folgende Cheats funktionieren erst nach einmaligem Durchspielen:

Perfekt-Modus: + + Y A
Alle Angriffs-Upgrades: + + + + +
Nur zerstörerische Angriffe: + + Y + +
Unbegrenzt Schusswaffen: + B B + +
Unverwundbarkeit: + B B + +
Volle Gesundheit: + B B + +
Zielanzeige: + + + + +

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS CLASSIC

Pausieren Sie eine Mission und geben Sie bei gedrückter L- und R-Taste folgende Tastenkombinationen ein:

1.000 Erfahrungspunkte

Aragorn: + + X Y A
Frodo: + + Y + +
Gandalf: + B Y + +
Gimli: + B B + +
Legolas: + A Y + A
Sam: + Y A + A

Folgendes funktioniert erst, wenn Sie bereits einmal durchgespielt haben:

Perfekt-Modus: + B + Y A
Alle Angriffs-Upgrades: + + + + +
Nur zerstörerische Angriffe: + + Y + +
Unbegrenzt Schusswaffen: + X X + +
Unverwundbarkeit: + X X + +
Volle Gesundheit: + X X + +
Zielanzeige: + B + + +

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

MEDAL OF HONOR RISING
SUN - PLATINUM

Nachdem Sie einen Speicherstand erstellt haben, gelangen Sie beim Starten in das reguläre Menü des Spiels. Wechseln Sie von hier aus in den Unterpunkt "Optionen". Wählen Sie die Funktion "Passwörter" aus und es erscheint eine Eingabemöglichkeit in Form einer alten Schreibmaschine. Geben Sie hier die aufgeführten Passwörter ein und bestätigen Sie mit der Taste "SEND" (links unten auf der Tastatur).

Kehren Sie dann zurück in das vorherige Menü und kontrollieren Sie den Punkt "Bonus". Die nützlichen Funktionen sind nun dort aufgeführt, vorausgesetzt, Sie haben die Passwörter alle richtig eingegeben.

Um die Boni zu nutzen, müssen Sie an die gewünschte Option noch ein rotes Kreuz setzen. Kehren Sie dann zurück und speichern Sie das veränderte Profil ab.

EFFEKT PASSWORT

Achilleskopf MANDARIN
(Nur Kopftreffer neutralisieren Ihre Gegner.)

Scharfschütze PUFFER

Kugelpanzer TANG

Unsichtbare Soldaten TRIGGER
Dieser Effekt dient rein zu Ihrer Belustigung. Alle Soldaten sind ab sofort unsichtbar. Wie in einem Science-Fiction-Streifen "fliegen" die Waffen durch die Gegend und feuern auf sie. Sogar der Soldat, der auf der Schiffsbrücke im Optionsmenü Wache schiebt, ist nicht zu sehen und nur noch sein Helm gleitet hin und her.

Perfektionist HOGFISH
Sie sterben beim ersten Treffer.

Gummigranaten DAMSEL

Alle Wiederholungsobjekte CARIBALDI

Große Arme SPINEFOOT
Wird nicht in der Liste angezeigt. Der Effekt zeigt sich später im Spiel: Alle Charaktere besitzen gewaltige Unterarme, die stark an die "Spinatfetischisten" Popeye erinnern.

Männer mit Hüten SEAHORSE

Silberne Kugel TILEFISH
Ein Treffer genügt, um einen Gegner zu neutralisieren.

Unbegrenzt Munition GOBY

Alle Missionen freischalten BUTTERFLY
Wird nicht in der Liste angezeigt. Sie können nun, nachdem Ihr Profil gespeichert ist, alle Levels auf der Übersichtskarte anwählen.

MEDAL OF HONOR RISING
SUN - CLASSIC

Die richtigen Passwörter für die Xbox spielen:

EFFEKT PASSWORT

Achilleskopf CARDINAL
Kugelpanzer WRASSE
Unsichtbare Soldaten PARROT
Gummigranaten BETTA
Alle Wiederholungsobjekte BOXFISH
Unsterblichkeit BANNER
Männer mit Hüten DOTTYBACK
Silberne Kugel BATFISH
Unbegrenzt Munition JAWFISH
Alle Missionen freischalten TUSKFISH

MEDAL OF HONOR RISING
SUN - PLAYER'S CHOICE

Die richtigen Passwörter für den GameCube laden:

EFFEKT PASSWORT

Achilleskopf CICHLID
Kugelpanzer GOURAMI
Unsichtbare Soldaten ZEBRA
Gummigranaten MOOR
Alle Wiederholungsobjekte LOACH
Unsterblichkeit BENGAL
Männer mit Hüten TETRA
Silberne Kugel PLECO
Unbegrenzt Munition DISCUS
Alle Missionen freischalten TUSKFISH
Perfektionist BOTIA
Scharfschütze LELEUPI

MAX PAYNE 2

Spielmodi freischalten

Nachdem Sie ein neues Spiel gewählt haben, finden Sie in der Auswahl des Spielmodus sechs Punkte vor. Zu Beginn ist dort nur die erste Option anwählbar.

Mit dem folgenden Cheat schalten Sie alle anderen Spielmodi frei, ohne das Spiel mehrmals absolvieren zu müssen.

Starten Sie einfach ein Spiel und geben Sie die folgende Tastenkombination schnell ein

.....

Es erfolgt keine Bestätigung. Wechseln Sie nun mit + direkt zurück ins Hauptmenü. Wechseln Sie zum Menüpunkt "Neues Spiel" und bestätigen Sie mit der -Taste.

Die Spielmodi Knallhart, Tot bei Ankunft sowie die Minispielchen Eine Minute in New York und Todesurteil sind nun anwählbar geworden. Zusätzlich steht die Option "Zu Kapitel springen" zur Verfügung.

Mit der Xbox-Version des Spiels funktioniert das genauso. Die richtige Tastenkombination lautet hier

WICHTIGE
HOTLINES



Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein begeben! Hilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt.

Damit Sie sich nicht am telefonieren, geben wir die jeweiligen Tarife an.

UNSER TIPP: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL 0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr

ACCLAIM 0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr

ACTIVISION 0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min. Mo.-Fr. 14.00 - 18.00 Uhr,
Sa.-So. 16.00 - 18.00 Uhr

ATARI 0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min. Mo.-Sa. 14.00 - 19.00 Uhr

AVALON 0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min. Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr

CODEMASTERS 0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min. Abfrage

EIDOS 0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 10.00 - 22.00 Uhr

ELECTRONIC ARTS 0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min. Mo.-Fr. 9.30 - 13.00 Uhr,
14.00 - 17.30 Uhr

KONAMI 0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr

MICROSOFT (XBOX) 01805 - 25 11 99
0,12 Euro/Min. Mo.-Fr. 8.00 - 18.00 Uhr

NINTENDO (GC/GBA) 0190 - 00 00 00
0,51 Euro/Min. Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr

NINTENDO (GC/GBA) Technik 01805 - 00 58 06
0,12 Euro/Min. Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr

SONY (PS2) 0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min. Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr

SONY (PS2) TECHNIK 01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min. Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr

SUNFLOWERS 06104 - 94 82 0
Festnetztarif. Mo./Mi./Fr. 10.00 - 16.00 Uhr

SWING 02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif Mo./Mi./Fr. 16.00 - 19.00 Uhr

TAKE 2 0190 - 8732 68 36
1,86 Euro/Min. Mo.-Fr. 8.00 - 24.00 Uhr

THQ 0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min. Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr

UBISOFT 0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min. Mo.-So. 11.00 - 24.00 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller: tips@cypress.de

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

AR2-MAX



Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein Action-Replay-2 (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

BUQ2-M3MJ-PUVW3
9KYV-798Y-N24RQ
T3BM-QYC3-4FR12
DT9R-WA9N-U57V3
PA4N-9B02-ZUGFX
9NP3-VR3H-1ETA2
DFM3-7KE9-6XKTR

AR-MAX 3.13 FIX

Bitte diesen Code bei AR-MAX-Versionen unter Version 3.14 zusätzlich verwenden.

B5K0-MMEV-T01K3
GCEA-YHBD-KBXJB
KDDU-QM20-9UBZR
43B2-47RV-D57Q9
EDWZ-7CG4-A5JB7
D55K-NNOC-N60PE

Die folgenden Codes funktionieren nur im Story-Mode. Sie können nicht online genutzt werden.

UNBEGRENZT MUNITION

PJK2-FRHM-MBX4B
AEMN-Z5CJ-QXQ01
4C4X-A78X-8RY79

WEITERE SPRÜNGE

ZGFQ-KWAW-G3H5R
P7HO-55TM-2E5EY
B992-55DC-QFMGH
23A1-G08J-SKYAP

NOCH WEITERE SPRÜNGE

GFX6-Q08B-R9VKG
V4KZ-80FZ-E5V7E
B992-55DC-QFMGH
23A1-G08J-SKYAP

KEIN ENERGIEABZUG BEI STÜRZEN

RQKB-QGTV-1D1DQ
R5ND-QY8F-CD80H
B8JC-J8K0-9YM7P
DF4B-GVFN-4CUMP

GEGNERISCHE INTELLIGENZ DEAKTIVIEREN

(Gegner registrieren die Seals fast nicht mehr.)

QJ00-6DTR-CB411
E7W4-Y3M1-4M2OT
M3CK-QCPK-BFCBG
G0JJ-DXX5-EPBCT

MISSION IMMER ERFOLGREICH ABSCHLIESSEN

(Egal wie schlecht das Ergebnis ausfällt.)

2P1Z-B0G1-3VMNV
5UCZ-Y0GF-7TKUP
FVZK-DP03-AFRPQ
04CP-WBHR-8UC5C

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

Noch bevor uns die Testversion erreicht (Test folgt in der nächsten VGA) haben wir schon Tipps parat. Die folgenden Passwörter werden in einem versteckten Menü eingegeben. Um dieses zu erreichen, wechseln Sie ins Hauptmenü. Markieren Sie die Option "Extras", sodass diese gelb aufleuchtet. Drücken Sie jetzt einmal die **GA**-Taste. Es ertönt ein teuflisches Lachen und es wird eine neue Funktion angezeigt.

Hier können die aufgelisteten Codes eingegeben werden. Jeder Code muss mit der Funktion "ENT" rechts an der Seite bestätigt werden. Hat alles geklappt, bestätigt eine kurze Einblendung unten im Bild die erfolgreiche Eingabe.

Zusätzliche Spielermodelle freischalten

Die Spielermodelle werden einsetzbar, sobald Sie ein neues Spiel oder eine Zusatzmission starten.

EFFEKT

CODE

Crispy Soldier 454566
Dockworker 364654
Edgar Barret 497878
Edgar Barret (Training 1) 196001
Edgar Barret (Training 2) 196002
Edgar Barret (Training 3) 196003
Edgar Barret (Training 4) 196004
Edgar Barret (Training 5) 196005
Edgar Barret (Training 6) 196006
Jack 698798
Jov Leonov 468987
Kimiko Jones 978798
Labcoat 998789
Marlena Kessler 489788
Marlena Kessler (Bikini) 135454
Marlena Kessler (Leder) 136876
Marlena Kessler (Saranae) 65496873
MP1 321646
MP2 698799
MP3 654659
Nick Scryer (Stealth) 456498
Nick Scryer (Training) 564689
Nick Scryer (Urban) 484646
Nick Scryer (Wasteland) 975466
Sara Blake 135488
Sara Blake (Psi) 468799
Sara Blake (Suicide) 231644
Scorpion 546546



▲ **TRICK:** Markieren Sie zuerst die Option Extras im Hauptmenü des Spiels.



VERSTECKT: Die **GA**-Taste bringt dieses versteckte Code-Menü an den Tag.

The General (Clown) 431644
The General (Default) 459797
Tonya 678999
UN Soldier 365498
Wei Lu 231324
Wei Lu (Dragon) 978789
Wei Lu (Tranquility) 654654

Extra-Missionen freischalten

Die folgenden Missionen werden unter der Option "Extra-Content" anwählbar.

EFFEKT

CODE

Aura Pool 659785
Bottomless Pit 154897
Bouncy, Bouncy 568789
Floor of Death 05120926
Gasoline 9442662
Gearshift 154684
Gnomotron 456878
Panic Room 76635766
Psi Pool 565485
Stoplights 945678
Tip the Idol 428584
TK Alley 090702
Up and Over 020615

Spielmodi freischalten

Die folgenden Spielmodi werden unter den Optionen "Extra-Content" und "Extra Missions" anwählbar.

EFFEKT

CODE

Arcade Mode 05051979
Cooperative Play Mode 07041979
Dark Mode 465486
Survival 7734206

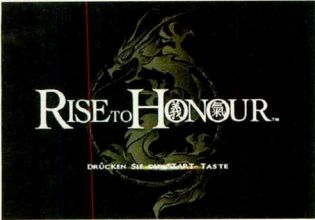
Weitere Extras

EFFEKT

CODE

Skinselction 6016
Bullet Resistant (Kugelsicher) 548975
No Head Cheat (keine Köpfe) 987978
Super Psi 456456
Unlimited Ammo
Unbegrenzt Munition 978945
Unlock all Psi Powers
(Alle Psi-Kräfte) 537893

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!



EINGABE: Auf diesem Bildschirm wird die Tastenkombination eingegeben.

RISE TO HONOUR

Extras und Kapitel freischalten
Starten Sie das Spiel und warten Sie, bis der Hauptscreen mit der Aufforderung "Drücken Sie die Start-Taste" erscheint.

Geben Sie nun die folgende Tastenkombination ein, während Sie [A] + [B] gedrückt halten
Es erfolgt keine Bestätigung.
Lassen Sie jetzt die Schultertasten wieder los und betätigen Sie [A].

Schauen Sie nun in der Kapitelauswahl nach. Hat alles geklappt, sind hier alle Abschnitte des Spiels freigeschaltet. Zusätzlich sind alle Extras aktiviert und können direkt angewählt werden.



ERGAUNERT: Neben allen Extras wird auch die Kapitelauswahl freigeschaltet.

SHREK 2

Starten Sie ein Spiel und pausieren Sie im ersten Level. Wechseln Sie zum Notizbuch. Geben Sie die aufgeführten Tastenkombinationen ein. Richtige Eingaben werden durch eine kurze Meldung bestätigt. Brechen Sie ab und kehren Sie zurück zum Hauptmenü. Hier sind nun die praktische Levelanwahl und die Bonusspiele verfügbar.

- Alle Levels freischalten**
Xbox
GameCube
- Alle Bonusspiele freischalten**
Xbox
GameCube

WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE

Cheats
Öffnen Sie im Spielverlauf mit [Enter] die Konsole und geben Sie den gewünschten Cheat dort ein. Beachten Sie bitte die Groß- und Kleinschreibung.

- Schneller Aufbau von Gebäuden und Einheiten
Schneller Tod
God-Mode
Mehr Gold (XXX=Menge)
Mehr Lumber (XXX=Menge)
Farmen müssen nicht mehr für Essen gebaut werden
Unbegrenzt Mana
Sofort aufgeben
Sofort gewinnen
Schnellere Forschung
Forschung +1/Forschungsergebnisse stehen zur Verfügung
Kein Nebel des Krieges
Zaubersprüche können schneller wieder eingesetzt
Die Sonne geht auf
Die Sonne geht unter

TIPP DES MONATS

SPIDER-MAN 2

Ultimatives Passwort
Starten Sie ein neues Spiel. Damit der folgende Trick funktioniert, darf sich kein Speicherstand des Spiels auf einer Memory Card beziehungsweise auf der internen Xbox-Festplatte befinden.

Tragen Sie sich nun mit folgendem Namen ein
HCRAVERT
(Es handelt sich um den rückwärts geschriebenen Namen des Entwicklers Treyarch.) Bestätigen Sie.

Der eingegebene Namen verschwindet und Sie haben die Möglichkeit, einen eigenen Namen einzugeben.

Das Resultat: Sie starten durch, ohne den Story-Mode absolvieren zu müssen. Lassen Sie sich nicht von der Prozentangabe des Spielfortschritts irritieren.

Schon bei Spiderly start sehen Sie, wie die Heldepunkte nur so auf Spidey herabrieseln. Allerdings sind noch keinerlei Geheimnisse/Icons eingesammelt. Auch sämtliche Upgrades fehlen.

Da das Heldepunktekonto ja geradezu überläuft, schwingen Sie sich erst mal in den nächsten Shop und kaufen alles ein.

Neben dem Kino wartet auch schon die Arena (am Hafen). New York liegt vor Ihnen und Sie können spielen, spielen, spielen...



PS2-CODES

AR2-MAX



Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein Action-Replay-2 (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

- MASTER CODE
CONTAINERCODE FÜR MAXIMALE VITALITÄT UND UNBEGRENZT VITALITÄT (Container)
MAXIMALE VITALITÄT
UNBEGRENZT VITALITÄT

- ONIMUSHA-MODUS (Container)
UNBEGRENZTER ONIMUSHA-MODUS
MAXIMALER ONIMUSHA-MODUS

- [C2] + [C3] aktiviert / [C2] + [C3] deaktiviert
UNBEGRENZT PFEILE
UNBEGRENZT OGRE-KRAFT
MAXIMALE SEELEN
FÜNF LILA SEELEN

- UNBEGRENZT GEGENSTÄNDE BENUTZEN
ALLE EXTRA-OPTIONEN FREISCHALTEN

- RICHARD BURNS RALLY
MASTER CODE
GESAMTES TRAINING ABSOLVIERT
ALLE STRECKEN FREISCHALTEN
ALLE FAHRZEUGE VERFÜGBAR

SPIDER-MAN 2: THE GAME

Komplettlösung: Schwingen Sie mit VGA durch die Straßenschluchten von New York. Kostüm überziehen und los geht's!

ALLGEMEINE TIPPS

Normales oder leichtes Schwingen?

Kein falscher Stolz! Es ist noch kein Netzschwinger-Meister vom Himmel gefallen. Wählen Sie zunächst das leichte Schwingen. Gerade in Situationen, in denen es auf schnelle Ortswechsel ankommt, verschaffen Sie sich damit einen nicht zu unterschätzenden Vorteil.

Im späteren Spielverlauf wechseln Sie die Funktion. Haben Sie ausreichend Übung, schwingen Sie sich effektiver durch die Häuserschluchten. Wichtig: Trainieren Sie das Abspringen vom Netz mit der Sprungtaste im Schwung, um noch schneller vorwärts zu kommen.

Netzwinger oder Netzspringer?

Sie kommen nicht immer am schnellsten voran, wenn Sie sich mit dem Netz durch die Straßenschluchten schwingen. Wenn Sie Orientierungsschwierigkeiten haben, rennen Sie einfach mit gehaltener Laufen-Taste. Laden Sie parallel den Sprung auf und hüpfen Sie vorwärts, sobald die Leiste aufgeladen ist. Die Kombination aus Rennen und Springen ist vor allem bei Verfolgungen sehr effektiv.

Upgrades kaufen

Sie müssen nicht warten, bis Sie Ihr Aufgabenplaner dazu anhält, ein bestimmtes Upgrade zu kaufen. Sammeln Sie bereits von Beginn an fleißig Heldenpunkte, indem Sie bei vielen zufällig Ihren Weg kreuzenden Verbrechen eingreifen. Dann können Sie sich Ihre Upgrades schon früh zulegen.

Spinnenreflexe

Machen Sie bei Bedarf Gebrauch von Spideys Spinnenreflexen. Keine Sorge, die blaue Anzeige füllt sich immer wieder vollständig auf. Wer hier spart, ist selbst Schuld. Übrigens: Kunststücke in der Luft helfen, die Leiste schneller zu füllen.

Zufallsverbrechen

Egal ob Autodiebstähle, Raubüberfälle oder Lebensmüde – für den Netzschwinger gibt es immer was zu tun. Die Zufallsverbrechen können Sie nach Lust und Laune beackern.

Achten Sie auf die Passanten, die auf Probleme aufmerksam machen. Für erfolgreiche Abschlüsse gibt es Heldenpunkte. Aber Achtung: Bei Misserfolg gibt es Punktabzug.

Tipps-Zeichen

Tipps-Zeichen geben nicht nur Hinweise, sondern bringen auch Gratis-Heldenpunkte. Um herauszufinden, welche bereits aufgerufen worden sind, müssen Sie nur auf die Karte schauen. Bereits aufgerufene Tipps-Zeichen sind mit einem dünnen, gelben Rand markiert.

Keine Angst vor Autos

Vor dem Verkehr müssen Sie keine Angst haben. Normalerweise wird ein Spider-Man nicht überfahren. Außer, bei den Zufallsverbrechen, in denen es um Verfolgungsjagden geht. Hier droht Energieverlust, wenn Sie unter die Räder kommen. Ach ja, das gilt auch für Polizeifahrzeuge, die flüchtige Verbrecher jagen. Gehen Sie also schnell in Deckung.



▲ ABBRUCH: Wer das Spiel erneut startet, kann durch das Icon auf dem Wolkenkratzer die Einführung abbrechen.

Lebensenergie aufladen

Steht eine schwierige Schlüsselszene bevor? Und die Lebensenergie ist nicht vollständig gefüllt? Dann speichern Sie und laden den soeben erstellten Spielstand neu. Schon steht die Lebensleiste wieder auf dem Maximum. Aber denken Sie daran, dass die Leiste für Ihre Spinnensinne wieder gefüllt werden muss.

KAPITEL 1

Was hätte sein können

Spielen Sie die Einführung durch. Tipp: Wenn Sie sofort auf das höchste Gebäude klettern, finden Sie ein Icon, mit dem Sie die Einführung abbrechen können.

KAPITEL 2

Ein ganz normaler Tag

Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut. Bringen Sie dem Spielhallenbesitzer sein Geld zurück und kaufen Sie sich im Comic-Laden das Schwungtempo-Upgrade. Später können Sie in der Spielhalle viele Minispielen freischalten. Einfach von Zeit zu Zeit vorbeischaun.

KAPITEL 3

Pflichtigkeit ist aller Laster Anfang

Auf dem Weg zur Vorlesung werden Sie Zeuge eines Überfalls. Selbstverständlich müssen Sie eingreifen. Zum ersten Mal haben Sie es dabei mit einer ganzen Gruppe von Verbrechern zu tun. Haben Sie schon einmal die Spinnenreflexe eingesetzt? Wenn nicht, ist das ein guter Zeitpunkt. Aktivieren Sie die Spinnensinne und Spideys Wahrnehmung und Kampfgeschwindigkeit verändern sich. Dann können Sie angreifen, bevor die Gegner reagieren können. Schließlich bewegen sie sich merklich langsamer.

Wie empfehlen, den Angriff aus dem Lauf heraus durchzuführen. So verstärken Sie nämlich Ihre Schläge. Erwischen Sie den richtigen Winkel, kann Spidey sogar mehrmals in der Luft auf Gangster eindreschen.



▲ AUFRÜSTEN: Kaufen Sie sich die Upgrades, sobald diese verfügbar sind. Sie müssen nicht warten, bis das Spiel Sie explizit dazu auffordert.



▲ **KAPITEL 3:** Aus dem richtigen Winkel heraus starten Sie Luftattacken.

Tipp: Ist ein geschlagener Gegner noch in der Luft, können Sie ihm hinterherspringen und weitere Treffer landen.

Nachdem die Bösewichter erledigt sind, geben Sie der Geschädigten ihre Tasche zurück und machen sich auf den Weg zu Dr. Conners.

Nach der Unterhaltung warten drei Aufgaben, bevor es weitergeht. Streuen Sie ein wenig herum und kümmern Sie sich um Zufallsverbrechen, bis Peter das Treffen mit MJ und Harry wieder einfällt. Schwingen Sie zum verabredeten Treffpunkt. Den vom Spiel vorgeschlagenen Besuch im Pizza-Laden sollten Sie aufschieben. Kümmern Sie sich lieber um Ihre Heldenpunkte und füllen Sie Ihr Konto auf. So lernen Sie auch die Steuerung noch besser kennen.

Treffen vorbei? Dann ab zum Pizza-Laden.

Nachdem Sie Pizza Parlor aufgesucht haben, steht ein weiteres Treffen mit MJ an. Sie händigt Ihnen eine Eintrittskarte aus. Bevor die Unterhaltung jedoch weitergeführt werden kann, beobachtet Peter – dank Spinnensinn – einen schweren Raubüberfall. Also, ab ins Kostüm!

Die Gauner im Museum sind keine echte Bedrohung, doch können sie mit ihren Waffen an Spideys Lebensleiste nagen. Versuchen Sie aus diesem Grund, eine Gegnergruppe nach der anderen auszuschalten.

Die Trennwände im Museum eignen sich hervorragend, um Spidey ein wenig aus den Schusslinien herauszuhalten. Sollte der Beschuss im ersten Stock anfangs zu stark sein, können Sie auch schnell wieder hinunter ins Erdgeschoss schwingen. Keine Sorge, die Verbrecher laufen nicht weg. Erledigen Sie immer einen nach dem anderen und springen Sie herab, um sich neu zu orientieren und zu verschlafen.



▲ **KAPITEL 3:** Orientieren Sie sich an den "Kondensstreifen", die Cat hinterlässt.



▲ **KAPITEL 3:** Nutzen Sie die Trennwände im Museum als Schutz vor Kugeln.

Probieren Sie bei dieser Auseinandersetzung auch die Fähigkeit aus, Gegner zu fixieren. Dazu drücken Sie einfach kurz **↓** und Ihr Held wendet sich automatisch dem nächsten Gegner zu. Diese Funktion hat den Vorteil, dass Sie einen Kontrahenten auch bei hastigen Bewegungen nicht aus den Augen verlieren.

Der Nachteil: Beim Ausweichen können Sie etwas durcheinander kommen. Zudem haben andere Gegner die Möglichkeit, auf Spider-Man einzuwirken, während dieser auf einen einzigen Gegner fixiert ist. Trainieren Sie deswegen die Fixierung und üben Sie auch, diese durch erneutes Drücken von **↓** schnell wieder aufzuheben. Sie werden den Nutzen dieser Übung später noch deutlicher spüren.



▲ **KAPITEL 4:** Schießen Sie Fotos für den Daily Bugle. Orientieren Sie sich dabei an den Wegmarken, die unten rechts auf dem Radar eingeblendet werden.



▲ **KAPITEL 4:** Attackieren Sie Rhino immer dann, wenn er benommen taumelt.

Haben Sie den Haufen erledigt, treffen Sie zum ersten Mal Black Cat. Diese müssen Sie nun über die Dächer hinweg verfolgen. Verlassen Sie sich dabei nicht zu sehr auf Ihre Schwingkünste. Beherzte, weite Sprünge mit aufgeladener Sprungleiste sind jetzt merklich effektiver. Vor allem die Gegnerfixierung wirkt wahre Wunder. Orientieren Sie sich zusätzlich an den "Kondensstreifen", die Cat hinterlässt. Einige Häuserblocks weiter holen Sie sie schließlich ein und es folgt eine kurze Unterhaltung.

KAPITEL 4

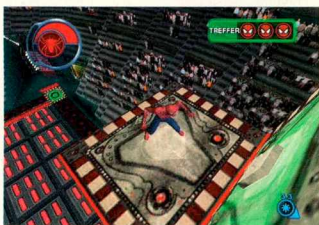
Der Fleiß der Spinne

Haben Sie langsam Spaß gefunden am Herumschwingen? Dann grasen Sie die Stadt nach Verbrechen ab, dabei verdienen Sie weitere Heldenpunkte. Kaufen Sie sich später im Comic-Laden die Schwungtempo-Stufe zwei sowie weitere Upgrades, falls die Punkte reichen.

Suchen Sie dann den Daily Bugle auf und nehmen Sie den angebotenen Auftrag an. Haben Sie die Punkte an den Hochhäusern erreicht, machen Sie einfach immer ein Foto. Bringen Sie die Bilder danach zur Redaktion zurück und kassieren Sie die Punkte. Jetzt ist ein guter Zeitpunkt, um den Spielstand zu speichern: Kaum hat Peter die Redaktion verlas-



A KAPITEL 6: Sobald Sie das fünfte Symbol eingesammelt haben, folgt ohne Vorwarnung eine erneute Verfolgungsjagd mit Black Cat.



A KAPITEL 7: Der Hindernislauf ist einfacher als es zunächst aussieht.

sen, tritt der erste Superschurke auf den Plan. Rhino ist groß, kräftig und sehr gut gepanzert. Im Kampf müssen Sie darauf achten, immer wieder rechtzeitig die Ducken-Taste zu betätigen, wenn Ihr Spinnensinn anschlägt. Wilde Spieler hämmern einfach unentwegt auf die Taste ein, dann klappt es auf Anhieb. Hat Rhino mehrmals mit dem mächtigen Eisen nach Ihnen geschlagen, ist er kurz benommen. Ein guter Zeitpunkt, zwei bis vier gezielte Schläge anzubringen. Wiederholen Sie das Spielchen so lange, bis er besiegt ist.

KAPITEL 5

Konferenz der Gedanken

Das erste Treffen mit Dr. Octavius können Sie zusammen mit Harry gefahrlos hinter sich bringen. Kaufen Sie sich das erforderliche Upgrade und verdienen Sie sich die vorgeschriebenen Heldenpunkte.

KAPITEL 6

Katz und Maus

Suchen Sie zuerst die fünf Kamera-Symbole, die auf der Karte angezeigt werden. Nachdem das fünfte Symbol einkassiert wurde, treffen Sie Black Cat erneut bei ihrer Lieblingsbeschäftigung an – Diebstahl. Verfolgen Sie sie über die Dächer und halten Sie auf dem Weg die Augen offen: Sicher finden sich weitere Hochhaus-Symbole. Haben Sie Cat eingeholt, plaudern Sie ein wenig mit ihr und sie verschwindet auf der Neue.

Machen Sie sich nun auf den Weg zu MJs Wohnung. An der Haustüre erhalten Sie die Nachricht, dass sie bereits im Kino sei. Also los!

Zum Kino flitzen.

Verdienen Sie sich die restlichen Heldenpunkte und kaufen Sie sich das Schwungtempo-Upgrade der Stufe drei.

KAPITEL 7

Stolz und Vorurteil

Ab zum Daily Bugle. Sprechen Sie mit JJJ und machen Sie sich danach auf zur Arena. Der Weg dahin ist markiert. Im Inneren warten einige fordernde Spielchen.

■ **Runde 1:** Verbrecher in die Grube werfen. Hier müssen Sie mehr Verbrecher in die Grube werfen als die Widersacher. Achten Sie darauf, immer nur die grün markierten in das Loch zu stoßen – andernfalls gibt's keine Punkte. Es ist nicht schwer, die herumlaufenden Ziele mit schnellen Netzen an sich heranzuziehen und dann mit ihnen in die richtige Grube zu springen. Schon im Fallen laden Sie die Sprungleiste auf, um sofort wieder nach oben zu gelangen. Wiederholen Sie dieses Spielchen so lange, bis Sie gewonnen haben.

■ Runde 2: Hindernislauf.

Rennen Sie sofort die erste Reihe entlang, um nicht vom gegnerischen Laser getroffen zu wer-

den. Legen Sie den Schalter auf der anderen Seite um und schon werden Sie nach oben befördert. Dieser zweite Abschnitt sollte nicht schwer sein, wenn Sie genau hinschauen.

■ **Den dritten Abschnitt** meistern Sie mit einem banalen Trick: Versuchen Sie erst gar nicht, auf den Abschnitt mit den rotierenden Plattformen zu treten. Lassen Sie Spidey ganz einfach an der Wand entlang klettern, die sich nicht bewegt.

■ **Mit dem richtigen Augenmerk** ist auch **Abschnitt 4** zu bewältigen. Bei jeder Drehung der Platten laufen Sie um eine Plattform weiter nach vorne. Dabei sollten Sie nicht aus dem Takt kommen, sonst stürzen Sie ab.

■ **Abschnitt 5:** Setzen Sie Spider-Man am Rand einer Plattform ab und halten Sie die Laufen-Taste schon gedrückt, bevor Sie nach vorne krabbeln.

■ **Abschnitt 6:** Mit vorsichtigen Sprüngen gelangen Sie von einer Plattform zur nächsten bis zum rettenden Schalter. Aber Vorsicht! Springen Sie nicht zu hoch, sonst kassieren Sie Lasertreffer. Sie müssen auf der Seite entlangspringen, auf der Ihnen die Plattformen entgegenkommen. Auf der anderen Seite würden Sie zu schnell Treffer abkriegen und ausscheiden.

KAPITEL 8

Würze des Lebens

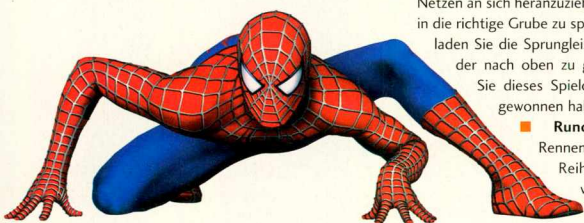
Suchen Sie das Apartment von Doktor Octavius. Orientieren Sie sich einfach an der Wegmarkierung. Ziehen Sie sich am Zielpunkt auf dem Dach um, woraufhin eine kleine Unterhaltung mit Ihrem zukünftigen Widersacher ansteht. Kümmern Sie sich danach um das erforderliche Upgrade und um Ihre Heldenpunkte.

Peter erinnert sich zwischendurch an eine Verabredung mit MJ. Geben Sie also Gas und versuchen Sie, den angegebenen Zielpunkt zu erreichen. Auf dem letzten Drittel der Strecke kommt Ihnen jedoch (wie sollte es anders sein) eine Bande Juwelendiebe dazwischen. Greifen Sie ein und beachten Sie, dass ein Sniper-Schütze vom Dach gegenüber auf Sie schießt. Sind die schweren Jungs vor dem Laden erledigt, kümmern Sie sich um den Heckenschützen.

Nun folgt eine kleine Verfolgungsjagd mit einem Fluchtwagen. Dieser wird außerdem von einem Schützen auf der Ladefläche gesichert, der Sie gnadenlos unter Feuer nimmt. Sobald Ihr Spinnensinn anschlägt, müssen Sie entweder seitlich ausweichen oder springen. Das Fahrzeug selbst knacken Sie auf die bekannte Art und Wei-



A WETTRENNEN: Black Cat fordert Peter immer wieder zu Verfolgungsjagden heraus.





▲ **TIPP:** Fixieren Sie Cat und lassen Sie sie nicht mehr aus den Augen. Aber Vorsicht an der Brücke.



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 1:** Setzen Sie die geretteten Reporter draußen an der Treppe ab.



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 1:** Nachdem die Reporter gerettet sind, kümmern Sie sich um die Kampfroboter.

se. Erledigen Sie dann noch die restlichen Schurken und machen Sie sich wieder auf den Weg zum Treffen mit Mary Jane.

Selbstverständlich kommen Sie zu spät und können nur noch enttäuscht beobachten, wie Mary Jane mit einem Nebenbuhler von dannen zieht. Sogleich tritt aber Black Cat wieder auf den Plan – folgen Sie ihr zum Lagerhaus, von dem sie Ihnen erzählt. Hier bekommen Sie es mit einer Diebesbande zu tun, die mit automatischen Waffen ausgerüstet ist und Ihnen mächtig zusetzt.

Versuchen Sie, die Kontrahenten in die Gassen rings um den Kampfplatz zu locken, so halten Sie Spider-Man ein wenig aus der Schusslinie. Schnelle, gezielte Netzschüsse stellen die bewaffneten Schurken außerdem einige Momente lang kalt.

KAPITEL 9

Wenn Aliens angreifen

■ **Abschnitt 1:** Überprüfen Sie Ihre Upgrades und machen Sie sich auf zur Redaktion des Daily Bugle. Hier erhalten Sie einen neuen Auftrag. Sobald Sie Ihr Spinnendress angelegt haben, sitzt Ihnen auch schon das Zeitlimit im Nacken.

Sie müssen nun schnellstens zum Theater schwingen. Orientieren Sie sich ein klein wenig links von der Wegmarkierung und laden Sie beim Schwingen die Sprungleiste immer wieder voll auf. Mit ein wenig Übung erreichen Sie das Theater mit ausreichend Restzeit im Rucksack. Rennen Sie nun sofort durch den Haupteingang und nehmen Sie die rechte Treppe nach oben. Erst wenn Sie den Saal im oberen Stockwerk erreicht haben, sind Sie am Ziel.

Sie machen nun Bekanntschaft mit einem weiteren Gegner Spider-Mans – Mysterio. Der Meister der Illusionen hat nichts Besseres zu tun, als Sie vor eine weitere knifflige Aufgabe zu stellen. Es gilt, sechs Reporter zu retten und Mysterios Kampfroboter zu neutralisieren.

Starten Sie mit geladener Sprungleiste von der Mitte der Tribüne aus. Mit dem richtigen Händchen erreichen Sie die Balkone an den Seiten. Auf jedem Balkon steht ein bedrängtes Opfer. Schnappen Sie sich eines nach dem anderen und schwingen Sie vom Rand zurück zum Eingang. Die Geretteten werden draußen an der Treppe abgestellt.

Nun wird es schwerer – die anderen Hilfe Suchenden befinden sich direkt auf der Hauptbühne neben der riesigen Projektion. Kümmern Sie sich jedoch zunächst um einige der

aufdringlichen Roboter. Einfach in deren Richtung springen und sie mit mehreren Schlägen attackieren. Denken Sie aber immer daran, rechtzeitig den Laserstrahlen auszuweichen. Befindet sich einer der Roboter in Ihrer Nähe, können Sie auch zur Treppe rennen. Manchmal folgt Ihnen eine der Maschinen nach draußen, wo man leichtes Spiel hat mit ihnen.

Schwingen Sie hinüber zur Hauptbühne und schnappen Sie sich einen Reporter. Sie haben zwei Möglichkeiten, ihn in Sicherheit zu bringen: Entweder laden Sie Ihre Sprungleiste komplett auf, springen so hoch wie möglich durch die Mitte des Saales und setzen Ihr Netz ein – oder Sie versuchen Ihr Glück über die Balkone an den Seiten. Verfehlen Sie den rettenden Ausgang, schwingen Sie einfach einmal im Kreis durch den Saal. Unbedingt vom Flammenmeer auf dem Boden fernhalten. Hier sterben die Geiseln sehr schnell und Spidey verliert eine Menge Energie.

Sind alle sechs Gefangenen in Sicherheit, erledigen Sie die letzten Roboter. Danach geht es zur nächsten Etappe.

■ **Abschnitt 2:** Oberfliesig Mysterio attackiert nun das Wahrzeichen New Yorks – Miss Liberty! Eine ganze Armada von seltsamen Flugkörpern schwebt auf die Freiheitsstatue zu. Selbstverständlich muss Spidey eingreifen.

Orientieren Sie sich an der Wegmarkierung und machen Sie sich auf nach Liberty Island. Schwingen Sie an den Flugkörpern entlang. Sobald oben rechts eine Gegneranzeige erscheint, können Sie nicht mehr ins Wasser fallen. ▶

Tipp für wahre Hardcore-Spider-Männer: Versuchen Sie doch mal, einen der herum-schwirrenden Helikopter von einem der Hochhäuser gegenüber der Freiheitsstatue zu erwischen. Mit ein wenig Glück fliegt dieser "zufällig" hinüber nach Liberty Island.



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 2:** Verschaffen Sie sich erst einmal einen Überblick über die Wegstrecke.



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 2:** Zerschlagen Sie zuerst die Feuerbälle. Beseiten Sie sich – die Bälle werden immer wieder reaktiviert und Sie müssen erneut zuschlagen.



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 2:** Attackieren Sie zuletzt das Hirn. Beeilen Sie sich, denn die Feuerbälle regenerieren sehr schnell.



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 3:** Im Spiegelraum sollten Sie immer in Bewegung bleiben um den Doppelpässen zu entkommen.



▲ **KAPITEL 10:** Beobachten Sie das Kraftfeld ganz genau. Es kommt darauf an, den Ausdehnungstakt heraus zu bekommen.

Schwingen Sie erst am Netz ein paar Mal hin und her, um ordentlich Schwung zu holen. Dann erreichen Sie die Insel sicherer.

Die Freiheitsstatue ist inzwischen von einem Kraftfeld Mysterios umgeben. An ihrem Kopf sind acht Feuerbälle befestigt. Ihre Aufgabe besteht zunächst darin, diese zu zerschlagen. Schwingen Sie an den Kopfschrauben entlang und versuchen Sie, in die Nähe der Bälle zu gelangen. Diese erzeugen kleine Schwerkraftfelder und ziehen Spider-Man an. Das ist die Chance, um sie zu zerschlagen.

Wichtig: Erst wenn die acht Feuerbälle vernichtet sind, wird der schützende Propeller auf dem Kopf der Freiheitsstatue langsamer und Spidey hat die Gelegenheit, das überdimensionale Gehirn anzugreifen.

Die Faust des Netzschwingers zieht dem Hirn Lebensenergie ab. Aber Beeilung! Sind Sie nicht schnell genug, regenerieren sich die Feuerbälle und Sie müssen die ganze Prozedur wiederholen!

■ **Abschnitt 3:** Nachdem Sie die Freiheitsstatue aus den Klauen Mysterios befreit haben, muss sein Versteck gefunden werden. Mit der Wegmarkierung ist das kein Problem. Sobald Sie das richtige Gebäude erreicht haben, müssen Sie nur noch durch das offene Fenster einsteigen.

Mysterio erweist sich nicht nur als Meister der Illusionen, sondern auch als König des schlechten Geschmacks! Widerliche Spielzeug-Clowns attackieren Spider-Man. Angriffe mit dem Netz bringen hier nichts – die Clowns zerschneiden es sofort. Setzen Sie lieber rohe Gewalt ein in Form von Faustschlägen. Bedenken Sie jedoch, dass die Clowns nach einem Schlag sofort zurückschwingen und Sie schnell treffen können. Nutzen Sie Ihre Spinnensinne, um rechtzeitig auszuweichen.

Sind der Bereich vor dem seltsamen Geisterhaus und die folgende Halle von Gegnern gereinigt, kommen Sie ins Spiegelkabinett.

Sobald Spideys Abbild in einem der Spiegel erscheint, krabbelt ein verzerrter Abklatsch des Netzschwingers hervor!

Was tun? Ganz einfach – zerschlagen Sie alle Spiegel. Um nicht andauernd von Spiegelbildern attackiert zu werden, aktivieren Sie erst einmal drei Duplikate (mehr werden nämlich nicht generiert). Zerschlagen Sie nun die Spiegel und springen Sie anschließend immer quer durch den ganzen Raum.

Bis die Widersacher bei Ihnen angelangt sind, bleibt genug Zeit, reichlich Scherben zu machen. Sind alle Spiegel zerschlagen, erscheint ein rettender Ausgang.



▲ **KAPITEL 10:** Vorsicht! Geraten Sie in das Kraftfeld, fliegen Sie quer durch den ganzen Raum.

KAPITEL 10

Wenn gute Männer böse werden

Folgen Sie der Wegmarkierung zum Labor. Haben Sie auf dem Dach Ihre zivilen Klamotten übergezogen, folgt eine Vorführung. Die geht allerdings gehörig schief und Spider-Man muss umgehend eingreifen. Aufgabe ist das Deaktivieren des gefährlichen Kraftfeldes.

Um den Reaktor herum befinden sich vier Schalter. Diese müssen Sie zerschlagen, um die Energiezufuhr zu unterbrechen. Leichter gesagt als getan, denn das Kraftfeld breitet sich immer wieder aus – und jede Berührung damit schleudert Spidey quer durch den Raum. Zusätzlich droht ein empfindlicher Abzug an Lebensenergie. Beobachten Sie das Kraftfeld zunächst ganz genau. Es dehnt sich in einem bestimmten Takt aus und zieht sich entsprechend wieder zusammen. Warten Sie auf einen günstigen Moment. Springen Sie dann mit beherrzten, weiten Sprüngen quer durch den Raum an die Schalter. Haben Sie einen davon zerschlagen, verändert sich das Ausdehnungsintervall des Kraftfeldes. Nun wieder auf



▲ **KAPITEL 9/ABSCHNITT 3:** Schaffen Sie die Clowns vor dem Geisterhaus beiseite. Der Einsatz von Netzflüssigkeit bringt hier jedoch nichts. Wenden Sie Gewalt an.



▲ **KAPITEL 11:** Schalten Sie zuerst Doc Ocks Gehilfen aus.



▲ **KAPITEL 11:** Vorsicht! Werden Sie von den Greifarmen erwischt, kostet das Energie! Halten Sie sich vom Doc fern!

den Takt achten und dann erst weiterspringen. Wenn der vierte Schalter zerschlagen ist, haben Sie es geschafft.

KAPITEL 11 Die Untertwelt des Verbrechens

Sammeln Sie ein paar Heldenpunkte und überprüfen Sie die Upgrades, um dann der Wegmarkierung zu folgen. Sie kämpfen nun zum ersten Mal gegen Doctor Octavius. Dieser hat sich gemeinsam mit einer Verbrecherbande eine Bank vorgenommen. Schalten Sie zuerst seine Gehilfen aus und halten Sie sich fern vom Doc. Den auf Sie zukommenden Granaten müssen Sie möglichst schnell ausweichen. Wenn die ganze Bande blind im Raum herumballert, können Sie das zu Ihrem Vorteil nutzen. Positionieren Sie Spider-Man in der Nähe eines Gauners und warten Sie, bis die anderen auf Sie schießen. Springen Sie schnell genug weg, setzen sich die Gehilfen mit ihren Granaten gegenseitig außer Gefecht. Den letzten Widerstand brechen Sie mit Netzen und Fäusten. Bedenken Sie jedoch, dass die Gegner hier merklich mehr Schaden einstecken können als im bisherigen Spielverlauf.

Nun geht es Doc Ock an den Kragen. Achten Sie auf seine Tentakel! Sobald sich einer seiner Greifarme rot verfärbt, müssen Sie dringend ausweichen. Verfärbt sich ein Arm gelb, setzen Sie Ihr Netz ein. Nicht lange aufhalten, sondern gleich angreifen! Sie müssen ihm nicht die ganze Lebensenergie aus dem Leib prügeln: Nach einigen Treffern flüchtet er.

Folgen Sie ihm! Im nächsten Raum warten weitere Gehilfen auf Sie. Versuchen Sie auch hier, die schweren Jungs gegeneinander auszuspielen. Seien Sie jedoch ein wenig auf der Hut – die Granatenexplosionen zeigen in dem kleineren Raum merklich größere Auswirkungen.

Haben Sie aufgeräumt, gilt es, innerhalb des Zeitlimits das Dach zu erreichen. Oben angekommen sehen Sie einen Helikopter starten. Sofort die Verfolgung aufnehmen! Sie müssen ihm nicht lange nachsetzen, dürfen ihn aber nicht aus den Augen verlieren. Beachten Sie, dass er kurz nach dem Start nach rechts abbiegt. Versuchen Sie schon hier, vorausschauend zu schwingen.

Gewissenlos setzen die Verbrecher Tante May auf den Gleisen ab. Und schon rast ein Zug heran. Schwingen Sie mit weiten Netzschwüngen in ihre Richtung (Fixieren!). Sind Sie nur noch wenige Meter von ihr entfernt, können Sie auf die



▲ **KAPITEL 12:** Sammelt der Shocker Energie, verdunkelt sich die Szene und es ist eine schnelle Flucht angesagt.

Gleise hinunterspringen und den Rest der Strecke rennen. Springt Spider-Man allerdings zu früh, wird er überfahren.

KAPITEL 12 Schockierende Entwicklungen

Folgen Sie der Wegmarkierung zu Peters Wohnung und treffen Sie danach Black Cat. Erneut gilt es, ihr über die Dächer zu folgen. Denken Sie daran, Cat zu fixieren, denn diesmal legt die Lady einen Zahn zu. Der Weg führt zu einer Lagerhalle. Treten Sie ein und folgen Sie der Wegmarkierung im Inneren.



▲ **KAPITEL 12:** Am besten attackieren Sie Shocker von hinten. Das ist zwar unehrenhaft, aber ungeheuer effektiv.



▲ **KAPITEL 13:** Die Mini-Shocker sollten kein großes Problem darstellen. Versuchen Sie, die unangenehmen Zeitgenossen der Reihe nach auszuschalten.

Der Shocker! Spider-Mans "guter" alter Bekannter treibt mal wieder seine verbrecherischen Spielen. Kaum hat er Spidey entdeckt, beginnt der Kampf. Bleiben Sie mit den Netzen immer in Bewegung. Die große blaue Energiesäule in der Halle muss niemanden weiters kümmern. Geraten Sie in deren Wirkungskreis, kostet das keine Energie. Sie verlangsamt Spider-Man nur ein wenig.

Fixieren Sie Shocker und greifen Sie an. Nach den ersten zwei bis drei Treffern sammelt Shocker Kraft und die ganze Szene verdunkelt sich kurz. Danach lässt er ein starkes Kraftfeld losbrechen, das Spider-Man in arge Bedrängnis bringt. Um dieser Schockwelle zu entkommen, müssen Sie beim ersten Anzeichen auf die gegenüberliegende Seite der Halle kommen. Denken Sie daran, die Fixierung von Shocker zu lösen, um schneller Abstand zu gewinnen.

Wiederholen Sie Ihre Angriffe mehrmals, bis der Widersacher seine Bande zu Hilfe ruft. Die Mini-Shocker stellen kein Problem dar, darum kümmert sich Black Cat. Konzentrieren Sie sich auf den Hauptgegner und greifen Sie an. Mit etwas Geduld und Geschick ringen Sie ihn nieder.

KAPITEL 13 Reiner Tisch

Machen Sie sich auf den Weg zum Daily Bugle und sprechen Sie mit JJJ. Kaum zurück auf dem Dach, stoßen Sie schon wieder auf eine Wegmarkierung, der Sie folgen sollten. Was rufen die Passanten? Aliens überfallen den Supermarkt? Selbstverständlich greifen Sie sofort ein. Es wartet ein alter Bekannter.

Achten Sie beim Betreten des Supermarktes darauf, wie viele Leisten Lebensenergie in der Anzeige oben aufgeladen werden. Wir verraten an dieser Stelle nicht zu viel und geben für den folgenden "stundenlangen" Kampf nur einen Tipp: Schlagen Sie Ihr Gegenüber!

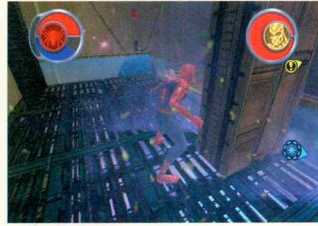
Erneut führt der Weg zum Daily Bugle. Sprechen Sie dort mit der Redaktion und ►



▲ KAPITEL 13: Während das Schutzfeld aktiv ist, müssen Sie in Bewegung bleiben.



▲ **KAPITEL 13:** Kraftfeld deaktiviert – jetzt gibt es Saures, du Shocker!



▲ KAPITEL 13: Hinter den Säulen treffen Shockers Strahlen nicht.

folgen Sie danach der Wegmarkierung. Wieder einmal treffen Sie auf Black Cat. Und wieder einmal müssen Sie sich an ihre Fersen heften.

Die Verfolgungsjagd wird mehrmals durch penetrante Gegner unterbrochen. Shockers Miniausgaben haben Raketenprojekteile im Gepäck, die sie gegen Spidey einsetzen. Fixieren Sie einen nach dem anderen und greifen Sie an. Achtung, von diesen Gegnern sollte man sich nicht einkreisen lassen. Stellen Sie sich schlau an, treffen sich die kleinen Biester mit ihren Raketen gegenseitig. Folgen Sie danach erneut Black Cat.

Sobald der Weg unterhalb einer Brücke ent-
langführt, müssen Sie die Fixierung von ihr lösen,
um geradeaus schwingen zu können. Ansonsten
wird's nass. Am Ende der Strecke gelangen Sie in
ein Labor. Hier wartet erneut Shocker. Er besitzt
dieselben Fähigkeiten wie im vorherigen Kampf.
Zusätzlich wird er von einem Krawftfeld geschützt,
das Spidey nicht durchdringen kann. Schwingen
Sie herum und bleiben Sie in Bewegung, während
Cat versucht, das Problem zu lösen. Nach einiger
Zeit findet sie das richtige Terminal, um das
Krawftfeld lahm zu legen. Sobald sie Bescheid gibt,
müssen Sie auf die gegenüberliegende Plattform
schwingen und dort gemeinsam zeitgleich mit ihr
den Schalter betätigen. Nun wird das Schutzfeld
des Shockers kurz deaktiviert und das ist die
Gelegenheit zum Angreifen.

Achtung: Sobald Shocker zum Schlag mit seiner Schockwelle ausholt, müssen Sie sofort das Weite suchen. Und hier, im kleinen Laborbereich, ist keine Deckung zu finden.

Nach einigen Augenblicken wird das schützende Kraftfeld leider wieder aktiv und Shocker damit unangreifbar. Wiederholen Sie die Prozedur mit Black Cat auf's Neue, nach dem vierten Mal bleibt das Kraftfeld inaktiv.

Der Kampf mit Shocker artet zum Geduldsspiel aus – mehr als ein bis zwei Treffer können Sie nicht landen, bevor er seine Schockwelle einsetzt. Nehmen Sie die Spinnensinne zu Hilfe. Laden Sie diese wieder mit Kunststoffküchen in der Luft auf – das erhöht die Chancen.



▲ **KAPITEL 14:** Wer will, kann den Hof der Katze überlassen. Die macht das schon.



▲ KAPITEL 14: Draußen auf der Straße sind Sie in Sicherheit.



▲ KAPITEL 14: Wettrennen mit Black Cat. Denken Sie daran die Lady zu fixieren. Achten Sie aber darauf, die Fixierung bei der Brücke zu lösen, ansonsten landen Sie im Wasser.



▲ VOLLE ENERGIE: Rüsten Sie Spidey unbedingt mit diesem Upgrade aus.

Katze zu absolvieren. Als Siegerprämie winkt jedoch nur eine etwas veränderte Filmsequenz. Also ist im Falle einer Niederlage kein großer Ärger angebracht.

Am Zielpunkt wartet schon eine ganze Verbrecherbande. Die Jungs sind bis an die Zähne bewaffnet. Unterschätzen Sie die folgende Auseinandersetzung nicht. Werden Sie umzingelt, verliert Spidey ruck, zuck seine Lebensenergie.

Wer will, kann jetzt den Kampf aufnehmen. Allerdings gibt es auch einen kleinen Trick. Schwingen Sie einfach aus dem Hof auf eine der umliegenden Straßen hinaus und warten Sie ab. Black Cat unterstützt Sie in diesem Kampf – und da Katzen bekanntlich neun Leben besitzen, überlebt sie. Nach etwa zehn Minuten hat die Dame alle Gegner selbst erledigt und Spidey kassiert die Heldenpunkte ohne große Anstrengung.

Um das Kapitel abzuschließen, muss Spidey erneut MJ aufsuchen und einige Wegmarkierungen abklappen. Sammeln Sie die restlichen, erforderlichen Heldenpunkte ein. Wer genügend Punkte auf dem Konto hat, kontrolliert wieder seine Upgrades und kauft fleißig ein. Erst dann geht es zu Peters Apartment.

KAPITEL 15

Rettet die Stadt

Folgen Sie den Wegmarkierungen, bis Sie schließlich Doctor Octavius gegenüberstehen. Der nun folgende Kampf findet auf dem Dach eines fahrenden Zuges statt – und Doc Ock ist richtig sauer.

Sie können sich für den Kampf so viel Zeit lassen wie nötig. Fallen Sie vom Dach des Zuges, bringen Sie lange Schwünge wieder nach oben. Wichtig ist, nicht vor den Zug zu fallen, denn das kostet sehr viel Energie. Die Kampfzone selbst beschränkt sich auf das vordere Drittel der Waggon. Achten Sie auf den Boden: Die grauen Zwischenbereiche markieren die jeweiligen Zonen. Erst wenn Sie den vordersten Bereich betreten, wird der Doc aktiv und greift an.

Im Kampf selbst wiederholt sich das Spiel aus der Bank. Leuchtet ein Arm des Docs rot auf, müssen Sie ausweichen. Leuchtet ein Arm gelb, müssen Sie diesen einspinnen. Diesmal ist es allerdings nötig, den Gegner um seine gesamte Energie zu bringen. Nicht lange trödeln, sondern die Spinnensinne aktivieren und losschlagen. Mit ein wenig Glück besiegen Sie ihn schon im ersten Anlauf.



▲ **SNELLE REAKTION:** Kann Doc Ock greifen, kostet das viel Energie.

Das war jedoch noch nicht das Ende. Doc Ock haut ab und hat nach wie vor MJ in seiner Gewalt. Es folgt ein Wettlauf gegen die Zeit. Sie haben lausige 30 Sekunden Zeit, um die Lagerhalle unten am Hafen zu erreichen. Und das ist wirklich knapp bemessen. Schwingen Sie vom Startpunkt aus los und halten Sie sich zunächst leicht rechts von der Wegmarkierung. Dadurch verlieren Sie keine Zeit an dem Platz, der auf dem Weg liegt. Schwingen Sie dann in Richtung Wasser und halten Sie sich an der Uferpromenade. Springen Sie auf die Halle und sprinten dann zur Dachluke. Ist die Klappe dort geöffnet worden, lassen Sie sich einfach nach unten fallen. Doctor Octavius will eine weitere gefährliche Anlage in Betrieb nehmen. Beim Versuch, Mary Jane zu befreien, werden Sie vom Verbrecher entdeckt und sofort gnadenlos angegriffen.

Im folgenden Abschnitt kann man sich gegen den Doctor nicht wehren. Sie können nur weglaufen und seinen Tentakeln ausweichen. Gleichzeitig geht auch das zweite Experiment in die Hose und Sie müssen neun Schalter deaktivieren. Erinnern Sie sich an die Schalter vom ersten Mal? Wieder entladen sich Plasmastöße, denen Sie nur mit schnellen Spinnenreflexen ausweichen können. Achten Sie auf die Spinnensinne. Zusätzlich bläht sich das Hauptkraftfeld jetzt merklich schneller auf. Sie müssen Ihre Sprünge ganz ge-

nau planen. Einer der Schalter befindet sich unterhalb des Raumes. Sie erreichen ihn durch ein Loch im Boden. Doch auch hier kann Sie das Kraftfeld erreichen. Seien Sie also auf der Hut und klettern Sie mit gehaltener Laufen-Taste an der Wand entlang. Achtung, nicht ins Wasser fallen! Am Schalter im Nebenraum ist eine kleine Verschnaufpause erlaubt: Hier rückt Ihnen "nur" Doctor Octavius auf die Pelle. Locken Sie ihn in den Nebenraum und schwingen Sie dann schnell wieder hinaus. In der Haupthalle hat man ein wenig Ruhe vor ihm.

Haben Sie alle Schalter deaktiviert, folgt der letzte Kampf gegen den Widersacher. Er läuft ab wie die anderen Kämpfe zuvor. Fackeln Sie nicht lange und nutzen Sie die Spinnensinne.

Achten Sie auch darauf, nicht ins Wasser zu fallen, sonst müssen Sie den Kampf wiederholen. Viel Glück!

DER REST

Schwungtempo-Upgrade: Der Story-Modus ist hiermit abgeschlossen. Jetzt müssen Sie 50.000 Heldenpunkte verdienen, um das Schwungtempo-Upgrade der Stufe acht zu erlangen.

Ränge: Sammeln Sie die restlichen, im ganzen Stadtgebiet versteckten Icons ein. Auf diesem Weg erlangen Sie unter anderem alle Ränge.

Upgrade: Sammeln Sie alle versteckten Hochhaus-Icons ein, gibt's ein weiteres Upgrade.

Arena: Im Shop wird nach dem Story-Modus die Arena verfügbar. Kaufen!

Erinnern Sie sich an den ersten Kampf mit Shocker? Suchen Sie diese Fabrikhalle auf und stellen Sie Ihre Fähigkeiten unter Beweis. Schauen Sie sich drinnen um und suchen Sie den charakteristischen Herausforderungsstern.

Kino: Ab in die Arena und Doc Ock besiegen! Schon wird das Kino im Shop verfügbar.

Schwingen Sie dann zum Kino und schauen Sie sich vor dem Gebäude um. Hier findet sich eine Markierung, an der Sie einige Filmsequenzen und Vorschauen abrufen können.

GH

■ Herzlichen Glückwunsch! Sie haben das Spiel gemeistert.

THE END



▲ **KAPITEL 15:** Der Kampf findet nur auf dem vordersten Zugteil statt. Leuchtet ein Greifarm rot auf, müssen Sie sich ducken. Gelbe Arme werden eingesponnen.

IM NÄCHSTEN HEFT...



DIE SIMS 2

PC

▲ **FAMILIEN-TEST:** Wie viel Spaß haben die Sims in 3D-Grafik?

AB 22. SEPTEMBER AUF KIOSK!



SILENT HILL 4

P X

▲ **ZIMMER-TEST:** Der Horror lauert in Ihrer eigenen Wohnung!



RESIDENT-EVIL: OUTBREAK

P

▲ **ZOMBIE-TEST:** Reif für den Oskar.



COLIN MCRAE RALLY 5

PC P X

▲ **PISTEN-TEST:** Dieser Rallye-Wettkampf ist so hart wie keiner zuvor.

WEITERE HITS:

DAWN OF WAR

PC

▲ **WARHAMMER:** So spektakulär kann ein Strategiespiel aussehen.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

P X

▲ **WAHNSINN:** Jetzt dreht das Skateboard-Spektakel richtig ab.

LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE

▲ **WITZIG:** Larry (mit der Stimme von Oliver Poehner) auf der Suche nach Sex.

VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!
01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

IMPRESSUM
CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH

Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Gunter Hubry (hg, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Markus Hübner (mh), Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Thorsten Küchler (tk), Patric Roos (pr, Volantär), Fabian Käufer (fk, Volantär), Andreas Szedlak (sz, Volantär)

AUTOR: Christian Blendl (cb)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfirndner

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Michael Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement: € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich),
Schweiz 40,20 SFR. Abonnement-Preis inkl. Versandkosten.
Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 82
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG, BLZ 720 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden kann, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernehme die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede in diesem Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilungen Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warnungen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und darauf bedacht, befindliche Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiligenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



- Mitglied

Informationgemeinschaft zur Feststellung der

Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW)

IVW 2/2004 - verkaufte Auflage

83.877 Exemplare

Bei CyPress erscheinen

außerdem:

PlayStation

DVD vision DVD aktuell

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heurnedweg 9 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wollfurt-Bahnhof

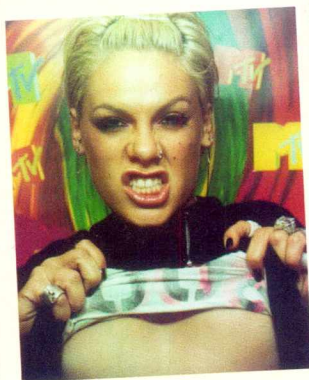
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/M.)

Erreichbar Mo.-Do. von 8-18 Uhr · Fr. von 8-15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de



GET CLOSER TO THE STARS

LIVE AUS DEN MTV STUDIOS BERLIN
MO.-FR. 16.00 - 17.00 UHR



TICKETS + INFOS
www.mtv.de/trl

für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel®

 Mausi	 PIT BULL	 Löschhose
50030	50031	50136
		
50702	50803	50876
		
50942	51200	51337
		
50036	51786	51623
		
51758	51771	51775
		
51758	51771	51775

100

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:

- (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

 **0190 861 261**
DE: Euro 1 €

 **0900 510 034**
ÖB: Euro 2 €

 **0901 579 975 (CHF 4,23/min)**
CH: Euro 2 €

 **900 77 900**
ES: Euro 1 €

ic, Philips, Maxon, LG, NEC

SMS - BESTELLUNG
 Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an
 z.B.: 30030 Nokia 6100
 = **81081***
 = **0900 528 050*****
 + **9898*****
 für polyphone Klingeltöne sende
 POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL
 z.B.: POLY 30030 Nokia 6100
 * für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 €
 3,98 € (V24+L, 0,24 € + 7,76 SMS *** CHFS)

The Final Countdown

WAP - DOWNLOAD
Über unseren WAP Service können Du dir so viele Magazine,
Magazines, Logos, animierte Bildschirmaufgaben, Java-Spiele,
Kontakten usw. Du willst.

**Sende eine leere SMS an
0043 699 11514271**

Du bekommst dann eine leere SMS. Hinweis: "Einsende eine leere SMS" Links sind nicht möglich. Unter diesem
"CHAT" ausstellen, und ab geht es um WAP.
Kosten EUR 1,86/Mio. während Verbindung zu WAP.

NEU! SMS-CHAT
Sende eine SMS mit dem Text:
"CHAT" an 11821

— Für Österreich sende: "CHAT" an 0800 40101
+ Für die Schweiz sende: "TV" an 911

mit Farbdisplay*

Chatten, Flirten, Verlieben...
 (129 EUR/MS (inkl. MwSt.) • 1 EUR/MS (inkl. MwSt.)

MAILBOXSPRÜHE
 (funktioniert für ALLE Handys)

100083 Winnetou auf der Beauty-Farm
 100082 Susis Nachricht für Winnetou
 100061 Raymond sucht Entschwefel
 100060 Er du - ich mach dich platt!
 100145 Osama-Bin-Laden: Hallo!
 100134 Hallo - hier spricht Goli
 Die Mailbox von Saitan
 100133 Die Mailbox - der geilste, Drillspregeant
 100079 Polizei: Achtung das Telefon ist umstellt!
 sehr nervöser Anrufbeantworter
 100086 beim Sangrempfer auf Mallorca
 100080 internationaler Beichtstuhl
 100072 Einsame Mailbox

TAGESEHOROSKOP

Wie stehen deine Sterne? Wie wird dein Tag?

Wassermann Fisch Widder Stier Zwilling Krebs
Löwe Jungfrau Waage Skorpion Schütze Steinbock

SIEHE "START HOROSKOP Sternzeichen"

	81811*
	0900 401010**
	9898***

* +3 71 1000000 ** +3 71 1000000 *** +3 71 1000000

[illegible]